

第一份由日本遊戲生產商直接支持的電視遊戲雙周刊
1995年10月27日
第10號
遊戲誌
GAME PLAYERS
MAGAZINE
雙周刊
次世代的盛事
PLAY STATION EXPO '95 現場傳真
逾五萬元超級遊戲大獎
送出大量次世代遊戲機、遊戲精品
PLAY STATION大作率先試玩
HORNED OWL
RIDGE RACER REVOLUTION
REVERTHION
強勁次世代遊戲
戰鬥國家
MACROSS VF-X
鐵甲飛空團
海底大戰爭
BEYOND THE BEYOND
心跳回憶
重裝甲少女組
無敵遊戲攻略
TACTICS OGRE
平安風雲傳
WORLD ADVANCED大戰略
美少女戰士ANOTHER STORY
每本港幣35元
推廣優惠價
每本港幣28元
聖劍傳說3



創刊號



創刊2號



第3號



第4號



第5號



第6號



第7號



第8號



第9號



第N號（未有！）

有買趁手！
《遊戲誌》補購程序——LOGON！

AIM

◆為求打爆機，需要舊GAME攻略法
◆為咗儲齊一套完整遊戲紀錄
◆愛嚟去旅行時「透爐」用
◆為咗儲本第日炒得嘅書

METHOD A——郵寄

PHASE 01

填妥補購表格（影印亦可）

PHASE 02

寫張銀碼足夠嘅支票；抬頭請寫「CINEASTE INTERNATIONAL LTD.」

PHASE 03

寄嚟《遊戲誌》（地址：旺角郵政局郵政信箱79489號；信封面請註明「補購」字樣）

PHASE 04

等收書啦！

METHOD B——親臨補購

補購地址：旺角太子道西206號8樓（近花墟球場）
補購時間：星期一至六上午11時至下午1時、下午3時至6時；星期日及公眾假期休息。
注意：親臨補購前請先致電本刊辦事處預訂補購期數

《遊戲誌》補購表格

姓名：________________
年齡：________________
地址：________________
____
聯絡電話：（日間）________________
（夜間）________________
郵寄地址：（如與上列地址不同）________________
____
身份證號碼：________________（ ）
支票號碼：________________

補購期數	數量	×	單價	＝金額
		×		＝$
		×		＝$
		×		＝$
		×		＝$
郵費		×	$6.5	＝$
合計				$

郵購地址：旺角郵政局郵政信箱79489號；信封面請註明「補購」字樣

備註：
◆本刊恕不接受海外補購
◆如寄來支票之銀碼與表格上所列補購數量不符，本刊恕不受理，寄來支票將盡快退回
◆本刊保留拒絕補購之權利
◆如部分期數經已售罄，本刊將不另行通告

讀者戊：「很煩呀！我玩厭了，真不知如何處理。家裡又沒有位置安置，但我又想買多些新GAME，還是賤價賣掉吧。」

讀者丙：「不行！這太不負責任了，你怎可不替它想想，可能有人想收容它呢。」

讀者戊：「那麼我應怎麼辦？」

讀者丙：「你要找○○的抉擇！」

讀者戊：「……？」

讀者丙：「還是先找這裡吧……」

姓名：遊戲跳蚤市場

服務性質：給予讀者版位，刊登買賣遊戲主機或軟件之廣告，進行公平交易。

服務時間：二十四小時ON CALL(BY POST……)

要求服務方法：請留意專用表格

刊登規則

一．必須以本表格填寫（影印本亦可）

二．必須填寫真實資料

三．來信必須連同身份証副本乙份

四．一切未經遊戲機生產商受權之遊戲產品，一概不予受理（如磁碟機）

五．來信請寄：<九龍旺角郵政信箱79489號>信封面請註明<遊戲誌．遊戲跳蚤市場>

聲明

一．來信如不按規則指示將不會受理

二．本刊保留刊登信件的一切權力

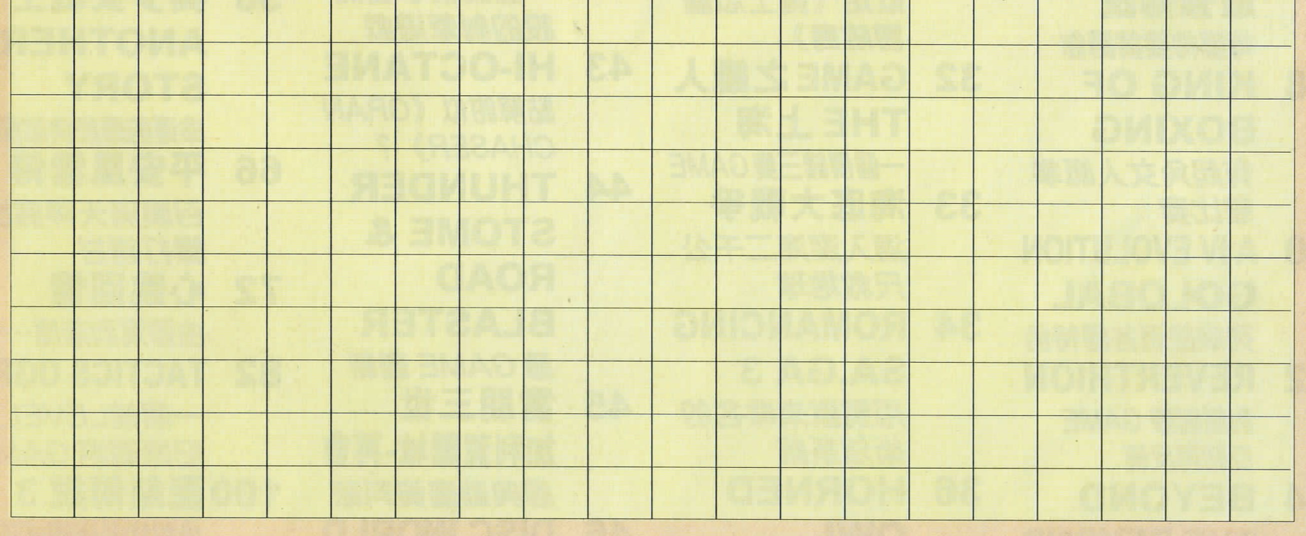
三．讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關

遊戲跳蚤市場專用表格

姓名：　　　　身份証號碼：

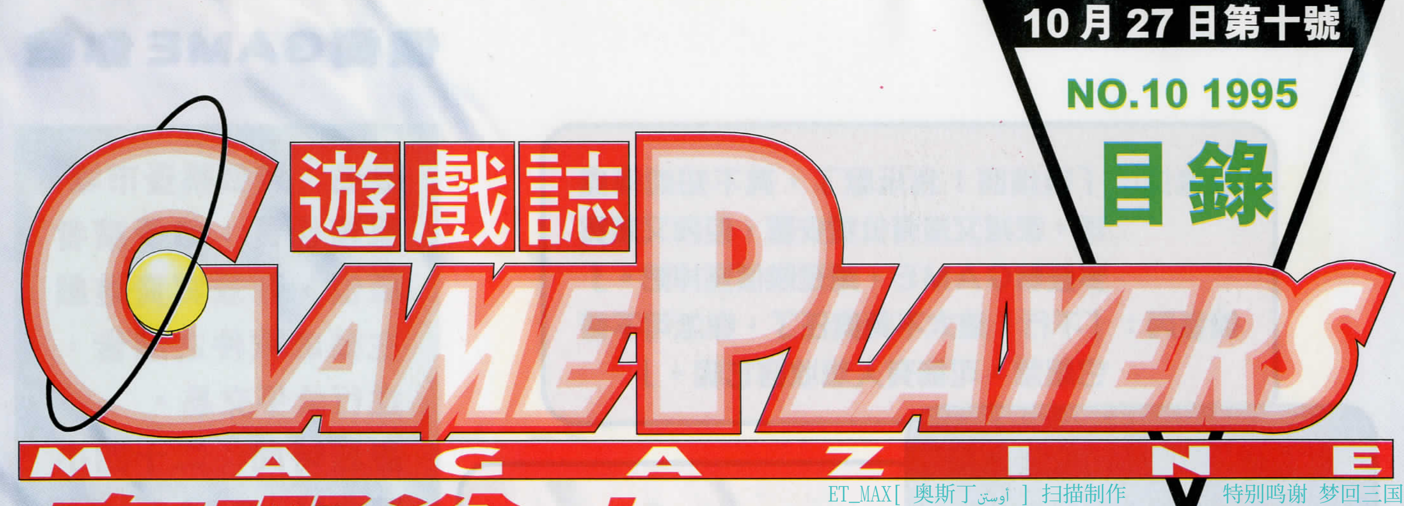
聯絡電話：　　　　聯絡地址：

誠徵／讓（請刪去不適用者）



聯絡方法：

10月27日第十號
NO.10 1995



目錄

有嘢送！

— 特報 —

新 GAME 速報

攻略一族

遊戲玩家有話說

賞心樂事

遊戲索引（本索引以遊戲種類及筆畫排序）

◆PUBLISHER／CINEASTE INTERNATIONAL LTD.◆EDITORIAL TEAM／MICKEY CHAN、JAMES WONG、ARES LEE、CHAN WIDDON、赤目黑龍◆FREELANCE WRITER／FUKUDA◆DESIGNER／ANTHONY LEUNG、子濃◆COVER DESIGN & 3D MODELING／ANTHONY LEUNG◆GRAPHIC ARTWORK／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD.◆COLOUR SEPARATION／DIGITAL PREPRESS SERVICES LTD.◆PRINTING／PREMIER PRINTING GROUP LIMITED◆DISTRIBUTION AGENT／TAK KEUNG KEE(NEWS HAWKER)、INFO RESOURCES LTD.(COMICS BOOK SHOP & GAME SHOP) TEL:(852)2866-9866◆ADVERTISING AGENT／INFO RESOURCES LTD. (852) 2866-9866

GAME PLAYERS MAGAZINE PUBLISHED BY CINEASTE INTERNATIONAL LTD. ADDRESS: 7/F, 206 PRINCE EDWARD ROAD WEST, MONGKOK, KOWLOON, HONG KONG.
TEL:(852)2380-2223 FAX:(852)2393-9090 MODEM:(852)2390-7775
EMAIL ADDRESS:cineaste@glink.net.hk

使用本書時之注意事項……

今次更加唔夠位，自己保重啦！

預你唔睇（編者話）

「聽聞我哋就嚟搬嚟喎。」「係喎。」「地方多啲咪好囉。」「唉，第日交通又貴啲、公司個信箱又要改；又聽講話同大老細啲OL坐埋一齊，所以唔可以咁豪放；老細仲話為咗方便我哋通頂，已準備好足夠碌架床；送稿個輝哥又話太遠唔撈……」「你幾時變咗做女人㗎？」「……」

（LADY 米奇）

在過分催谷下，人是很容易會失常的，為免發生這種悲劇……我要放假！

放假去邊度玩好？當然是日本啦！由於今次是以旅遊為主，雖然只是短短的四日，但已經很足夠了。

不過，這個世界是公平的，不要以為放假就可以做少兩版，因為這兩版是會等你回來時要你通頂完成的，所以我都做好心理及生理（？）準備的了。

各位搭我買手信的同事們，你們大可放心，我一定會搵到你哋想買嘅嘢，然後用至貴嘅EMS（特快專遞）第一時間寄返嚟㗎！

（奸笑中的J.J）

好忙呀！公司又趕，家裏又蹝巧要搬屋，簡直分身不暇，無時間呀，唔寫喇！夠唔夠無責任呢？下期才正正經經寫吧！

（趕到隻狗咁嘅ARES）

期待已久的新鏡頭及測光錶經已給筆者羅致旗下，但興奮的心情背後是一張頗大數目的賬單（對筆者而言），只希望快些趕完稿後進行大測試。不知大家有否見過一個手持GAMEGEAR，玩到大聲尖叫，得意忘形的CD封面，冇錯，就係內田有紀的新大碟，筆者就是抱着貪過癮的心情買下，至於碟內的歌就……都幾好，尤其第四隻重歌，估不到內田唱歌都有些水準，誠意推介給一些想買又驚內田有紀唔識唱歌的朋友。

（PUYU 神）

1995年某月某日，赤目黑龍在某食肆進餐的時候，突然覺得有一些東西正從喉頭進入食道，可惜在中途受到一點的阻礙，原來在「可惡的鷄扒飯」之中，竟然有一條骨，嘩！真是謀殺！差點兒因食飯而失去性命，可惡！在鷄扒飯之中怎可能會有骨的，真是可惡！黑龍一定會記得這間食肆在黑龍喉頭留下來的傷痕，哼！可惡呀！好痛呀！

（差點兒失去性命的赤目黑龍）

統計夏季本地遊戲成績
大送次世代遊戲精品

《遊戲誌》問卷調查＋送大禮 TURBO版

獎品總值超過五萬元！

經過了三個月，又是總結夏季本地遊戲機市場狀況，和送出豐富獎品的時候。今次的獎品不單只豐富，很多更是香港難以找到或是炒價極高的精品，本刊編輯更再次遠赴日本搜購機迷所好的遊戲精品。你又怎可以錯過今次的奪獎機會呢？

參加辦法

剪下刊於第十及十一期遊戲誌上的「遊戲誌印花」，貼在參加表格上，並填妥參加表格及個人資料，寄「旺角郵政局郵政箱79489號」《遊戲誌》，信封面註明「遊戲誌問卷調查9510」字樣，便可參加大抽獎，贏取超級次世代大獎。

截止日期：1995年11月17日

集齊兩期次世代印花
奪取超級次世代大獎

注意：是次問卷調查不接受影印本參加

鳴謝：COMPUTER CENTURY、TAKARA CO., LTD.贊助部分獎品

遊戲誌印花
印花A



強勁無倫次世代大獎獎品包括——

超級次世代大獎
獎額：1名

◆PLAY STATION（有S輸出版本）一部連遊戲一個



◆SEGA SATURN（220-240V亞洲NTSC版）一部連遊戲一個

◆VIRTUAL BOY一部連遊戲三個



PLAYSTATION機主獎
獎額：5名

各獲PLAY STATION（有S輸出版本）一部連遊戲一個

SEGA SATURN機主獎
獎額：5名

各獲SEGA SATURN（220-240V亞洲NTSC版）一部連遊戲一個

VIRTUAL BOY機主獎
獎額：5名

各獲VIRTUAL BOY一部連遊戲三個

《第四次超級機械人大戰S》特別獎

《第四次超級機械人大戰S》宣傳枱墊
獎額：5名



《鬥神傳2》特別獎

《鬥神傳2》STAFF T恤
獎額：5名



《鬥神傳2》襟章
獎額：5名



ELLIS短劍一對獎額：5名



《九龍風水傳》特別獎

《九龍風水傳》襟章
獎額：5名



《豪血寺一族2》特別獎

花小路KURARA T恤
獎額：5名



SUPER KURARA T恤
獎額：5名



海報大獎
獎額：各5名

TACTICS OGRE
卒業CROSS WORLD
MACROSS DIGITAL MISSION
VF-X
魔劍道2
賭博勇者
FEDA
V-TENNIS
CLASSIC ROAD
EXECTOR



還有好多好多珍貴獎品，下期繼續刊出。

《遊戲誌》問卷調查＋送大禮TURBO版

參加表格

請將印花A及B貼在此格

問卷部分

1. 你喜歡哪一類型遊戲？（可選多項）

□動作 □格鬥 □RPG □動作RPG
□戰略RPG □歷險 □戰略／模擬
□體育 □足球 □賽車 □射擊
□智力 □桌上 □其他：＿＿＿＿

2. 你家中擁有以下哪些遊戲機？（可選多項）

□PLAY STATION □世嘉五代 □SATURN □PC ENGINE
□PC-FX □任天堂 □超任 □3DO □NEO・GEO □LASER ACTIVE
□IBM PC □GAME BOY □GAME GEAR □VIRTAL BOY
□其他：＿＿＿＿

3. 你預備購買的下一部主機是哪一部？（選一項）

□PLAY STATION □SATURN □PC ENGINE □PC-FX □3DO
□3DO M2 □NEO・GEO □IBM PC □GAME BOY
□GAME GEAR □超任 □任天堂64 □VIRTAL BOY □PIPPIN
□其他：＿＿＿＿

4. 這三個月內你所購買的遊戲當中，原裝遊戲約佔多少？（不記名的，請放心）

□完全沒有 □不足10% □11-30% □31-50% □50%以上

5. 你最喜歡哪一期《遊戲誌》？＿＿＿＿
6. 你最喜歡《遊戲誌》哪一部分？＿＿＿＿
7. 你最不喜歡《遊戲誌》哪一部分？＿＿＿＿
8. 你認為《遊戲誌》應該增加哪些內容？＿＿＿＿
9. 你可有閱讀日本電視遊戲雜誌的習慣？

□沒有 □有；書名：＿＿＿＿

10. 你還有其他寶貴意見嗎？＿＿＿＿

個人資料

姓名：＿＿＿＿
年齡：＿＿＿＿
性別：＿＿＿＿
身份證號碼：＿＿＿＿（ ）
地址：＿＿＿＿
聯絡電話：＿＿＿＿

你喜歡左列哪一款海報：＿＿＿＿
你的T恤尺碼是：□L □M □S
假如你獲得海報或精品獎，你希望以郵寄方式還是親自領獎？
□郵寄領獎 □親自領獎

問卷請寄「旺角郵政局郵政箱74298號」《遊戲誌》，信封面註明「遊戲誌問卷調查9510」字樣。

本問卷調查恕不接受影印表格參加



侍魂 －斬紅郎無雙劍－

製造商：SNK
容量：298M
預定發售日：11月24日（NEO・GEO盒帶）12月15日（NEO・GEO CD）
售價：32000日圓（NEO・GEO盒帶）8800日圓（NEO・GEO CD）

SNK的人氣格鬥對戰遊戲《侍魂》繼先前兩作大受好評後，第3集《侍魂 斬紅郎無雙劍》載譽而來。《侍魂 斬紅郎無雙劍》繼承了《侍魂》的一貫風格，豪邁的打法把玩者深深的吸引着，而且，在新作之中，更加入了4位新的人物以及新的SYSTEM，使本來已是極之精采的遊戲更錦上添花。

■其他人物■



-1- 霸王丸
-2- NAKORURU
-3- 服部半藏
-4- GALFORD
-5- 千両狂死郎
-6- 橘 右京
-7- 牙神幻十郎
-8- 天草四郎時貞

■新人物介紹■

在《侍魂 斬紅郎無雙劍》之中共加入了4位新的人物，他們的名字分別是「RIMNEREL」、「首斬 破沙羅」、「緋雨閑丸」及「花諷院骸羅」。

RIMNEREL

她是在上集之中大出風頭的女角「NAKO-RURU」的親生妹妹，所以，她也是一名巫女，雖然她的道行比不上她的姊姊，但是，她亦有一定的實力。RIMNEREL也感覺到天草使大自然變得混亂，於是展開她的打倒天草之旅。

首斬 破沙羅

因為「鬼」的橫行及胡亂殺人，他與他最愛同時被殺，然而，對殺他愛人的憎恨使破沙羅從死亡之中復活過來，他復活過來的目的便是要將「鬼」殺死！然而，由於他的前途受到阻礙，他根本判別不了是否殺了「鬼」，漸漸他變成了行屍走肉……

緋雨閑丸

他是一名喪失了記憶的小孩子，在他的記憶之中，他只記起四件事情：弧形的刀光、血染的情景、那夢幻般的技藝、「鬼」。他以自己僅存的記憶，想信「鬼」是他找出他過去記憶的關鍵，所以，緋雨閑丸開始了他的旅程。

花諷院骸羅

他是上集中「花諷院和獨」的孫兒，一天，骸羅與和獨突然發生爭拗，於是骸羅便獨個兒離開了寺院，在路上他看到了「鬼」將人斬殺的情形。「鬼」的霸氣及鬥氣竟令一直也非常強橫的他也感到威脅，這使骸羅十分憤怒，所以他決意要將「鬼」打倒。



■SYSTEM■

在《侍魂 斬紅郎無雙劍》之中，採用了十分多的新系統，當中包括了『劍質選擇』、『LEVEL選擇』；而在舊作之中的「怒CAGE」，「角劍（格劍）」等受歡迎的系統當然亦會全部落足；而且，加上加入了在名作《KINK OF FIGHTER’95》之中的「攻擊迴避」；不過，在前作之中的「武器破壞必殺技」便被改「飛擊武器必殺技」。

■操作方法■

一般操作：

使用的是8方向的控制桿及4個掣。	
↑	上
↓	下
←	左
→	右
↖	斜左上
↗	斜右上
↙	斜左下
↘	斜右下
A掣	弱斬
B掣	中斬
C掣	強斬
D掣	踢腳
（當沒有武器的時候會變成徒手攻擊）	

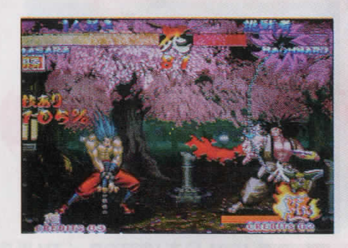
特殊操作：

AB掣（同時按）	（遠距離）閃招（近距離）兜後
→+BC掣（同時按）	不意打
←↙↓↘→	觸身、空手入白刃（徒手之時）
→+C掣	破壞防禦（按着對手）
←+C掣	破壞防禦（推開對手）
同時按ABC掣	將怒CAGE值提升
↘+D掣	掃堂腿
→+D掣	下段狙擊（站立防禦不可）
↙+D掣	牽制攻擊
←+D掣	上段踢
→→	衝前
←←	急退

■劍質選擇■

在《侍魂 斬紅郎無雙劍》之中，最大的改變便是在武器方面，遊戲採用了一種在格鬥遊戲之中甚少使用的系統『武器選擇』。雖然實際上並不是真正的武器選擇，但是，在這個「劍質選擇」的系統之下，人物所選擇的劍質會影響人物本身的攻擊方式以及所能使出的必殺技，所以,在選擇使用的劍質之時，必須十分小心。





■LEVEL選擇■

在遊戲開始之時，玩者可以選擇自己適用的LEVEL。在LEVEL方面，共分為3等，分別是：「劍聖」、「劍豪」、「劍客」。

劍聖（上級用MODE）：

由於「怒」常於MAX的狀態，所以是不可以防禦的。可以自由的使用飛擊武器必殺技，而且速度會是十分高。

劍豪（中級用MODE）：

所有的狀態也是設定在NORMAL的狀態，在「怒」的情況下攻擊力依然會有所提升。

劍客（初級用MODE）：

有一定次數的自動防禦。對初學者而言，是非常便利的模式。

■其他系統■

〈怒CAGE〉

在《真•侍魂》之中，「怒」的能力值會因被對手的打擊次數而不斷上升，這次「怒」的值是可以由玩者自己決定的，而且，《待魂 斬紅郎無雙劍》之中，在「怒」的狀態之下，攻擊力會比上集的更厲害。

〈眼啤啤〉

在「眼啤啤」的狀態之下，雙方的人物會開始旋轉，而「眼啤啤」亦分為「長旋轉」和「短旋轉」兩種。

眼啤啤（長）

當「眼啤啤」完了之後，結果會有三種，分別是：「雙方也收劍」、「武器飛脱」及「甚麼也沒有發生」。

眼啤啤（短）

當在短距離之內使用時，便會變成和「角劍」一樣的動作。

〈武器飛擊必殺技〉

在前作《真•侍魂》之中的「武器破壞心殺技」在《待魂 斬紅郎無雙劍》之中，此必殺技已被廢除，取而代之的是「武器飛擊必殺技」。

使用此必殺的先決條件是要將「怒」催谷至頂點，因為一旦使出此招，會將所有的「怒」用盡（如不能擊中敵人，「怒」便不會有任何減少）。

〈角劍〉

當雙方也使用武器的時候，便會進入角劍狀態，角劍完成之後，會有三種結果，分別是：「失敗的一方的劍會被震脱」、「雙方的武器也被震脱」、「雙方也保持原狀」。

〈ITEM〉

在這次的《待魂 斬紅郎無雙劍》之中，ITEM只有兩種，是「肉」及「炸彈」。

肉

玩者在取得ITEM之後，體力便會得到補充。在《待魂斬紅郎無雙劍》之中只有一種肉而已。

炸彈

在上集《真•侍魂》之中可以防禦的炸彈在《待魂 斬紅郎無雙劍》之中變成了不可以防禦的，就算在防禦的情況之下，也會變成和破壞防禦的情況一樣。

〈不意打〉

使用輕跳再加上攻擊，可以擊破敵人的下段防禦。

〈閃招〉

在遠的距離之下，做出閃避敵人攻擊的動作。

〈兜後〉

在近的距離之下，本來的閃招便會變成了可以閃避到敵人的後方。

〈觸身〉

在敵人未下手攻擊之前，出招將對手的武器格開，使其露出虛位。

〈破壞防禦〉

這是一種組合技，是可以用高速衝向敵人，將對手的防禦體勢打破。

〈空手入白刃〉

在徒手的狀態下將對手的武器緊緊的夾着，然後用腳將敵人踢倒。



動畫在 GAME 上搞續集

重裝甲少女組



近未來新摔角大戰揭幕

2061年，人類以先進的科技融入摔角之中，以裝甲服來人摔角選手的力量和技巧提升，這種運動被稱「新摔角」。十七少女美弓懷着一股對新摔角的熱誠，加入了一支小小的摔角會「TWP」，並打敗了她所崇拜的新摔角女王洛亞瑪玲，奪得「JWMF統一冠軍」，一躍而成為新摔角界的女王。

半年後，一個新興摔角組織「獅子之穴」突然出現，引發了新摔角界一場龍爭虎鬥。



ED片段

OP片段

■遊戲以OVA的形式分章，所以每集故事開始時會有OP片段、完結時就ED。OP有片段部分更是重新繪製的哩！







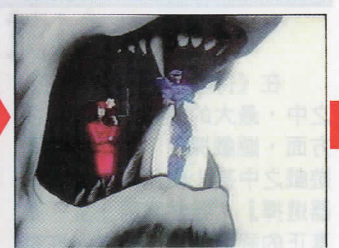










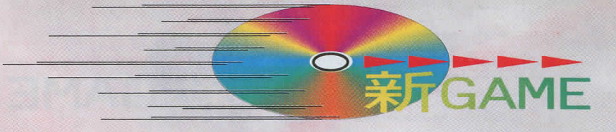












一半歷險遊戲 一半模擬遊戲

《重裝甲少女組》這遊戲主要分為三部分——故事模式、訓練模式和METAL FIGHT模式。

故事模式

故事模式跟一般的VG大同小異，所不同的是在故事模式中所做的選擇，有可能會影響到氣力一項的數值，氣力在METAL FIGHT模式中起了決定性的影響。

一般來説，只要你不作任何OPTION修改，遊戲是會以全音聲來表達故事內容，而由於這個遊戲的動畫部分甚多，以音聲表達又沒有間斷，所以有欣賞OVA的感



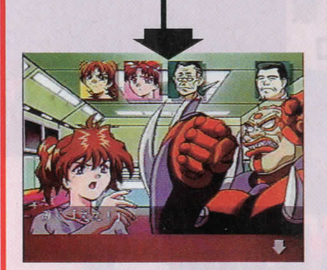
■在選擇時揀選不同的選項會得出不同的效果，有些會提高氣力，有些就會降低氣力。其實那些選項的正確答案是根據美弓的性格而定的。給你一點提示——美弓是個勇往直前，勇字行頭的女孩子，只關心摔角的事。



■選擇前先SAVE，選錯了也不用怕了。



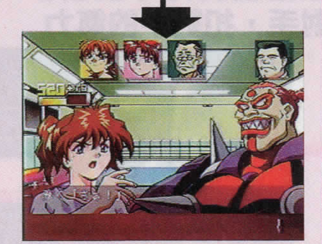
麥多剛古向美弓挑戰，美弓要應戰嗎？



選接受挑戰的話——甚麼也不會改變



交由社長應付——氣力升高5點

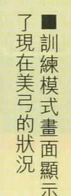
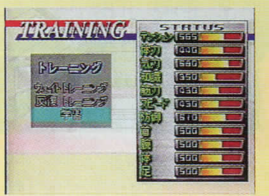


要跟麥多剛古立即決戰——氣力提高10點

訓練模式

訓練模式就像一般的育成遊戲一樣，大家先要選擇以何種方式來訓練，然後就跟隊友進行練習賽。訓練方式有三種，分別是提升體力、氣力、腰力、和身體各部力量的舉摃鈴、提升體力、氣力和速度的跳繩和提高知識的學習。

練習賽就是從三位隊友中選出一位來作限時180秒的METAL FIGHT，不過，這場METAL FIGHT是沒有雙肩着地（フォール）和必殺技的；而選擇不同的對手是會得到不同的效果的。

■訓練模式畫面顯示了現在美弓的狀況



舉摃鈴



跳繩



學習

■訓練後每種數值的變化都會詳細列出

奈奈（ナナ）——提高速度
雅香（サヤカ）——提高知識
銀鈴（グンコ）——提高氣力

METAL FIGHT 模式

這即是新摔角的對戰比賽，形式有點像PC-FX的《BATTLE HEAT》，但招式就多得多。

戰鬥是以實時方式進行，美弓的招式分為「攻擊S」、「攻擊D」、「必殺技」、「DOWN攻擊（ダウン攻擊）」和「特種」五類，各有不同的用處。你可以同時為美弓選擇四招，登錄在熒幕左邊，正常來說，她會順序使出那些招式，但假如被方擊倒地上或扣住，那些招式一就不能使出來，你只有不停連射L或R掣來掙脫。

你也可以按X或Y掣把已登錄的招式刪除，以便立即改用迎合實際需要的招式。



■美弓被打敗了，不用灰心，再接再勵

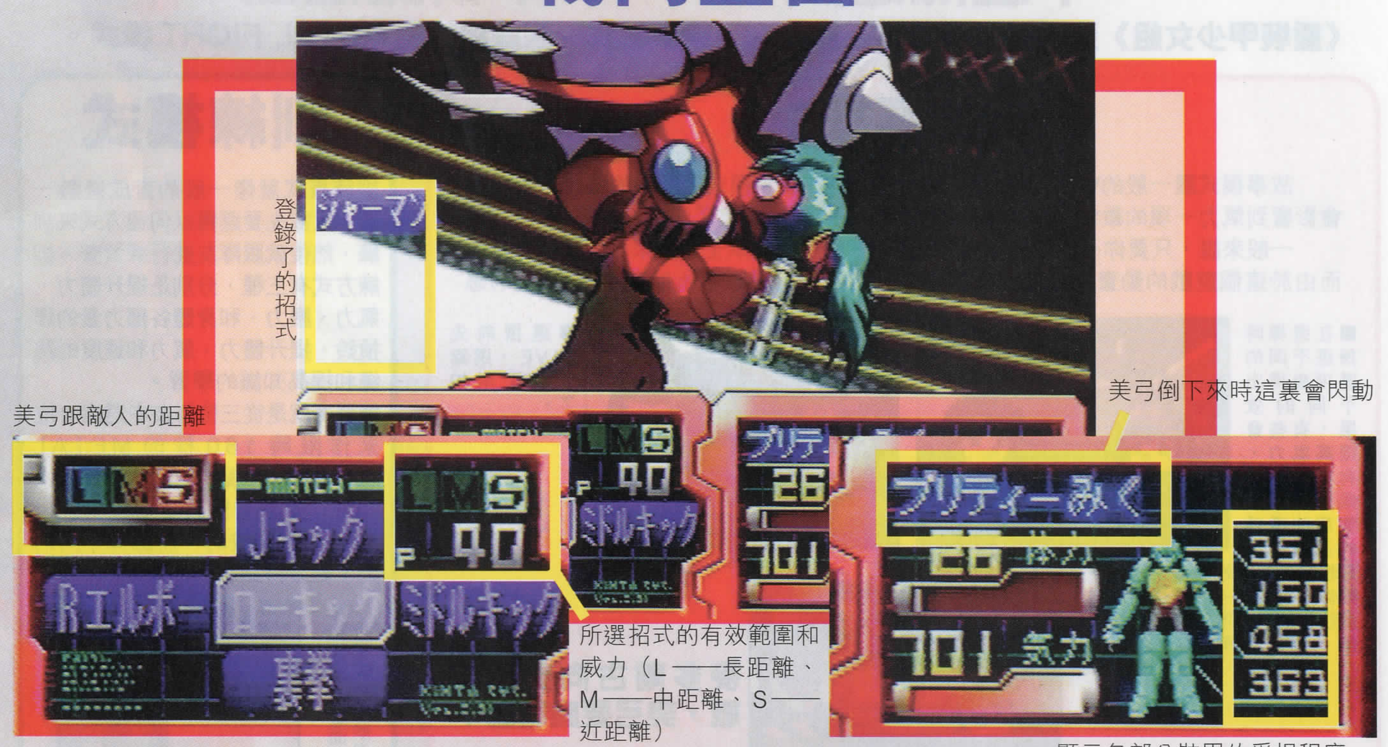
勝負條件

◆倒下後倒數10下還不能站起來

◆雙肩被壓在地板上（フォール）被數3下仍不能掙脫

◆對手放棄比賽

戰鬥畫面



登錄了的招式

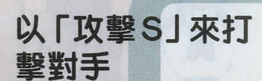
美弓跟敵人的距離

所選招式的有效範圍和威力（L——長距離、M——中距離、S——近距離）

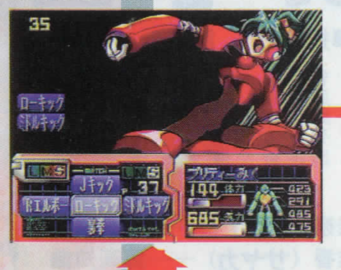
美弓倒下來時這裏會閃動

顯示各部分裝甲的受損程度

戰鬥之道



以「攻擊S」來打擊對手



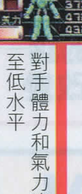
數招後開始「挑發」對手，扣對手的氣力



以「SEARCH」來察看對手的氣力和體力



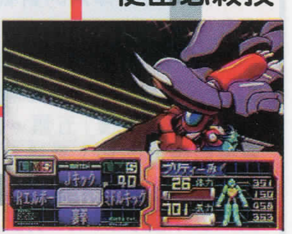
對手體力和氣力仍處於高水平



對手體力和氣力降至低水平

對手體力和氣力仍處於高水平

使出必殺技



以「SEARCH」來察看對手的氣力和體力

體力和氣力降至0

以「攻擊D」把對手打跌



以「DOWN攻擊」把對手制服

招式分類

攻擊 S

攻擊力低，命中率高，屬牽制對手用的招式。

攻擊 D

把對手打跌（DOWN）的招式

必殺技

威力大但命中率低，使出時還不可以再登陸新招；最好等對手受到一定程度的損傷後才使用。

DOWN 攻擊

當對手被打跌之後用來決勝的招式，除了雙肩着地（k$一,)外，其他都是令對手無法動彈的攻擊。但當對手的氣力還強勁的時候，即使已沒有體力也可以掙脫。

特種

◆儲氣（サイクアウト）——回復氣力
◆挑發——扣對手的氣力
◆ SEARCH（サーチ）——查探對手弱點


■美弓倒下了，快連射L、R擊或十字左擊的左右來喚起美弓吧。


■被人家挑發，應立即儲氣。

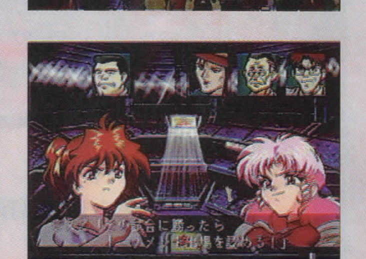
故事序幕



第一話 獅子的挑戰

美弓的手下敗將麥多剛古為報一戰之仇，要以唯一證明她是女人的頭髮來作賭注，跟美弓來一場比試。另一方面，一個新興新摔角團體「獅子之穴」成立，向新聞界發表舉行「日本女子錦標賽」，獎金是十億日元，邀請了多位新摔角選手參加，揚言要選出新率角的真正王者，TWP 的雅香、銀鈴和奈奈都獲得邀請，唯獨是身為新摔角女王的美弓卻得不到邀請，美弓只有專心應付麥多剛古的挑戰。可是在戰後，獅子之穴的代表卻派出新人「可愛甜心」向美弓挑戰，說只要戰勝她便可以得到參加錦標賽的資格。

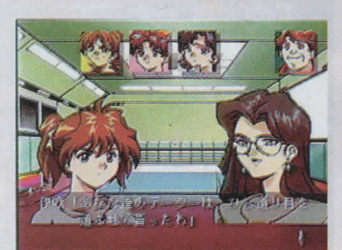




第二話 熱血對冷漠

為了迎接「獅子之穴」和「可愛甜心」的挑戰，TWP 的昌代特地請了一個新教練伊吹羽澄來特訓美弓等人，不過，雅香就覺得伊吹羽澄好面熟……









■沒有美弓參與的比賽會改以現場直播的形式進行

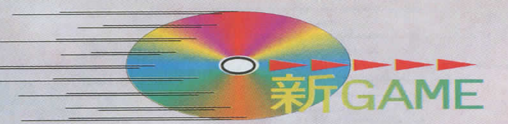
■美弓要面對這些對手的挑戰，有機會打勝嗎？













超激烈必殺技完全大披露！！

豪血寺一族2～最強傳說～

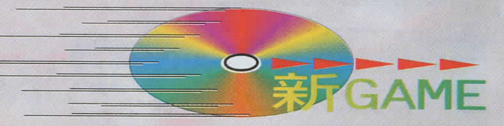
製造商：ATLUS
發售日：10月20日
售價：5800日日圓










新GAME


花小路KURARA
DREAM MIND BOOMEARANG ↓↘→＋P
MIRACLE ATTACK ↓↙←＋P（擊中後繼續按P）
CYCLONE FANTASY →↓↘＋P
MIRACLE DEATH KISS ←→↙↓＋強弱P
DREAM TURN ATTACK ↓↙←＋K
STAR DUST REVOLUTION ↓↘→＋強弱P


SUPER KURARA
SPARK飛拳（向前） ↓↘→＋P
SPARK飛拳（向斜上） ↓↙←＋P
SPARK BARRIER ↓↙←＋K（擊中後繼續按K）
FAIRY TURN ATTACK ←↙↓↘→＋K
（擊中後繼續按K）
BRILLIANT RUSH →↓↘＋強K
KURARA 亂舞 ←貯→＋強弱P


KEITH WAYNE
LIGHTING SLASH ↓↙←＋P
KNUCLE BOMA ←貯→＋P
SPIRAL KICK ↓↘→＋K
（擊中後繼續按K）
ROLLING CANNON →↘↓＋K
（擊中後繼續按K）
FINAL CRUSH BOMA ←貯→＋強弱P


孤空院金太朗
鯉魚鯉魚飛呀飛 ↓貯↑＋P
BOON SWING ←↙↓↘→＋P（擊中後繼續按P）
滾地光炎彈 跳躍中↓↘→＋P
沖天腿 ↓↘→＋K
小熊攻擊 ←→←＋K
巨熊突擊 同時按下4個掣


新GAME


豪血寺梅
岩碎齒 ←貯→＋P
星流亂舞彈 →＋快速地連按P
威赫顏 ↓貯↑＋P
天舞腳 跳躍中↑↓＋K
桃戀火（變身中） ↓↘→＋P
虹色壁（變身中） ←貯→＋P
豪血流御顏打 ↓貯↑＋強弱P


豪血寺種
岩碎齒 ←等一等→＋P
星流亂舞彈 →＋快速地連按P
威赫顏 ↓等一等↑＋P
天舞腳 跳躍中↑↓＋K
桃戀火（變身中） ↓↘→＋P
虹色壁（變身中） ←等一等→＋P
森羅鏡 ↓↘→＋強弱P


孤空院干滋
密義筋收體（變身後） ↓↘→＋P
龍口壁（變身後） ↓貯↑＋P
片飛腿（變身後） ←貯→＋K
一尺布打（變身後） ←↙↓↘→＋強弱K
減命氣功彈（變身前） →↘↓↙←＋P
吸飲愚爆（變身前） ←貯→＋強P
噓腫膝凌（變身前） ←貯→＋K
爆裂放屁 ←貯→＋強弱P .


冥犬POCHI
WUU～N ↓↙←＋P
UH～→↓↘＋P
WO～N WON 跳躍中將方向掣轉一圈＋P
GU～N GU～N WON WON ↓↙←＋K
GU～N WON WON →↘↓↙←＋K
GIYAN GIYAN GIYAN！ ↓↘→＋強弱P



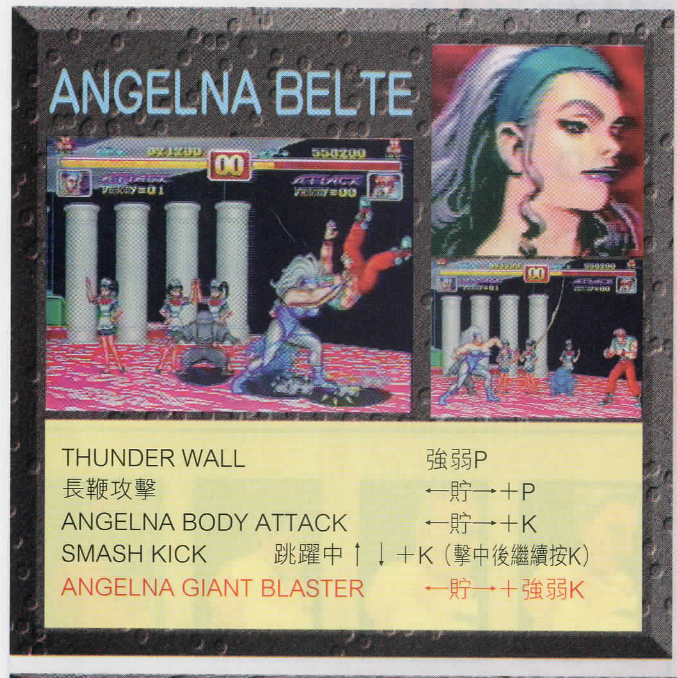
豪血寺志摩

星流彈	←↙↓↘→+P
岩碎髮	←等一等→+P
威赫炮	跳躍中將方向掣轉一圈+P
天舞腳	→↘↓↙←+K（擊中後繼續按K）
破靈彗星神	←↙↓↘→+強弱P



SAHADO ASURAN RYUTO

SABE SHOOT	↓↘→+P
FLAME ATTACK	←貯→+P（擊中後繼續按P）
FIRE STORM	→↓↘+P
APIA CHA CHA	↓貯↑+P
JUSTICE MAGIC	↓↘→+強弱P



ANGELNA BELTE

THUNDER WALL	強弱P
長鞭攻擊	←貯→+P
ANGELNA BODY ATTACK	←貯→+K
SMASH KICK	跳躍中↑↓+K（擊中後繼續按K）
ANGELNA GIANT BLASTER	←貯→+強弱K



WHITE BUFFALO

ARROW SHOOT	←↙↓↘→+P
TACKLE BLOW	←貯→+P（擊中後繼續按P）
FLYING ELBOW	跳躍中將方向掣轉一圈+K
BUFFALO STORM	↓貯↑+K
TORNADO TOMAHAWK	←↙↓↘→+強弱P



黑子

飛扇鳥	↓↘→+P
迎擊墜扇花	→↓↘+P（擊中後繼續按P）
夢幻滿月彈	→↘↓↙←+P
風裂來飛	→↘↓↙←+K
朧月夜	同時按下4個掣



THE KING OF BOXING

製造商：VICTOR
發售日期：10月27日
售價：2800日圓
容量：CD-ROM



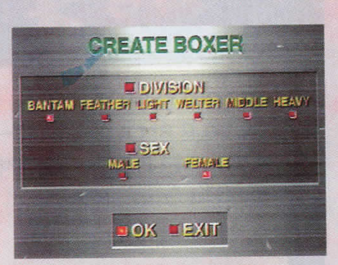
在眾多運動遊戲中，除了足球，賽車及棒球之外，其他的都不受到很大的重視，但是繼PS的《BOXER'S ROAD》後，SS亦推出一隻同種類的遊戲《THE KING OF BOXING》。

在拳擊的世界之中，其實不只是在擂台上的拳來拳往，背後亦有著不少重要的訓練，不過，《THE KING OF BOXING》卻將以上一切一切的訓練也省卻了，一切也會表現在擂台之上。雖然只有擂台上的比鬥，但是亦十分有趣。

■HOW TO PLAY

進入遊戲之後，第一件要做的事便是要創造一個屬於自己的拳手，要創造人物，便要進入「DEBUT MODE」，在DEBUT MODE之中，玩者可以為拳手決定所有的東西。





級別：

BANTAM——超羽量級
FEATHER——羽量級
LIGHT——輕量級
WELTER——輕中量級
MIDDLE——中量級
HEAVY——重量級

性別

不要以為拳擊只是男性的專利，在《THE KING OF BOKING》中，不只男性可以參加，還加入了女性人物，玩者可以選擇女性作為參賽人物。

HEAD（面貌）：

在《THE KING OF BOXING》之中，有著各色人種，白人、黑應有盡有，而且有男有女，絕對可以滿足任何玩者的需要。

女性人物：3人
男性人物：8人













HEIGHT（高度）：

人有高矮肥度，當然拳手亦不例外，所以，為了因應不同的打法，拳手的身高亦要有所改變，不只是數值上，在畫面上見到的拳手高度亦有了適當的修正，可謂非常「實際」。



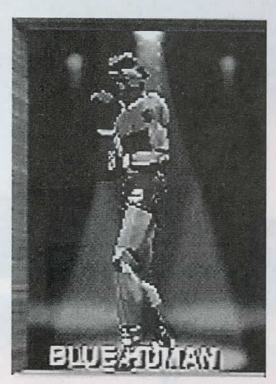


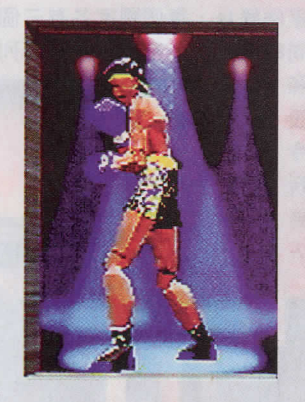
WEIGHT（重量）：

重量對拳手而這是非常重要的東西，因為重量決定拳手的級別，亦決定拳手本身的攻擊力及速度，玩者亦可以因應不同的需要而更改一下拳手的重量。

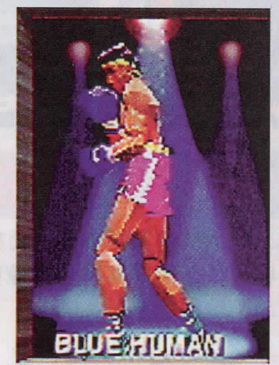
COLOR（服色）：

其實這對遊戲本身並無大影響，只是視覺上的不同而已，所以，玩者大可以因應個人喜好而替拳手換上不同顏色的服裝。







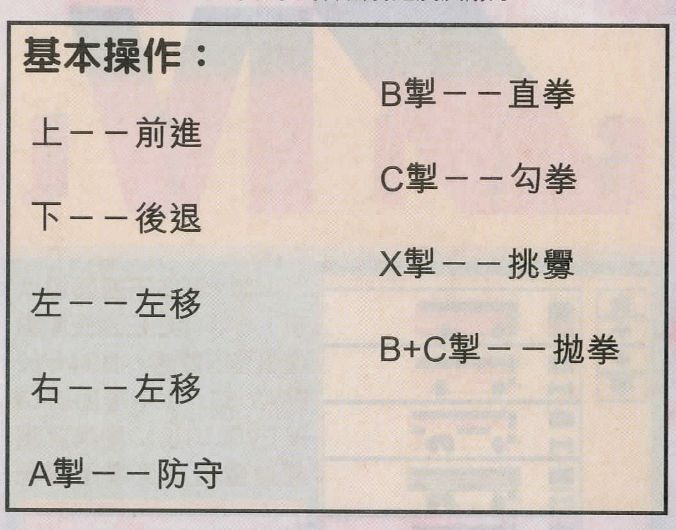


HAND：

大家運用左手或是右手的呢？拳手所慣用的手是左或右是可以影響其攻擊力的，而且，使用慣用手的攻擊力是比一般的大。玩者亦可以因應自己的慣用控制方向決定使用左或右手。

SPEED（速度）
POWER（拳力）
STAMINA（耐力）

以上三項是互相影響的，因為速度、拳力、耐力三者都是拳手最重要的注視點，如果拳手是重視速度的話，很易會使拳力大減，而過份注重拳力的拳手則會減弱速度及耐力。



基本操作：

上－－前進

下－－後退

左－－左移

右－－左移

A掣－－防守

B掣－－直拳

C掣－－勾拳

X掣－－挑釁

B+C掣－－拋拳

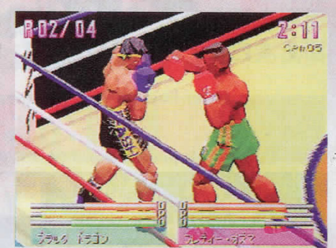
以上便是基本的操作，而左、右拳的出法是同時按方向掣及拳掣，但如是單按拳掣的話，便必定會是右拳。

防守亦分多種，按著A掣，同時按上，拳手便會蹲下，而如果按A掣加下，拳手的手便會護頭變成護腹。

《THE KING OF BOXING》雖然在人物設計上花了很多心思，但是在真正的拳賽上卻來得有點失色，因為在拳賽之中，拳手所表現出來的速度不足，而且力量感完全無法表現出來，動作方面，亦十分疆硬，比不上《BOWER'S ROAD》的多變及富真實感。

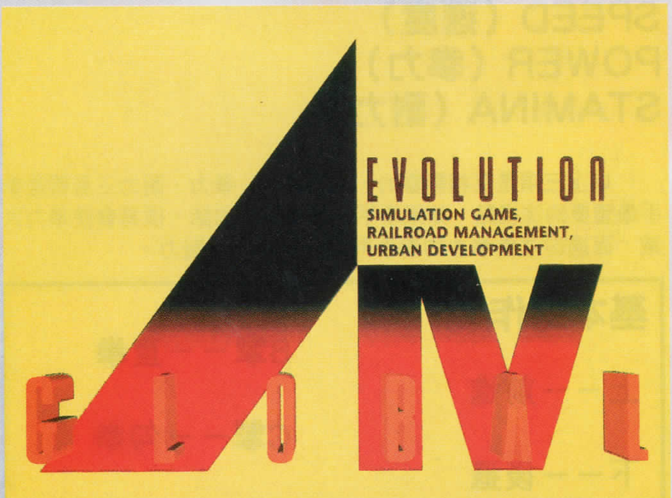
而《THE KING OF BOXING》的成功之處便是人物的大小適中，比較大的人物可使玩者玩得更投入，亦使玩者看得到更仔細的拳手描繪。









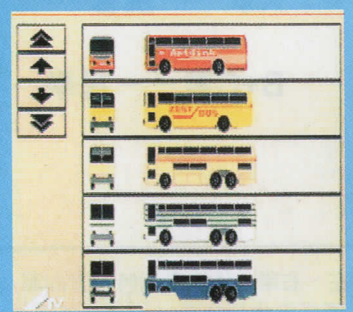


列車環遊全世界

A. IV. EVOLUTION GLOBAL

製造商：ARTDINK
容量：CD-ROM
售價：6400日圓
預定發售日：11月17日

PS　SLG　MEMORY CARD



自1985年的面世以來，《A列車》已深受電腦遊戲迷的歡迎，而94年於PLAY STATION推出的《A IV EVOLUTION》更將此經典遊戲推及至家用機種中，並取得不俗的成績。如果閣下錯過了此遊戲的話，相信11推出的《GLOBAL》版將是一個不俗的選擇。



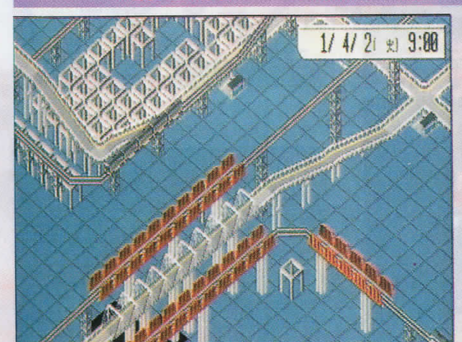
像真的鐵道模擬





除國家外，遊戲玩者亦需建立城市，設置鐵路網、車站及班次，而在車種方面更有四十種之多，可根據玩者的喜好而作出配置，可說是真實鐵道的縮影。

複雜的交通系統



在設置鐵路時，玩者除要決定車站等事項外，更可利用天橋、雙層鐵橋及地下鐵等方法發展，此舉除可建立一複雜的交通系統外，更可令街道得到適當的發展，吸引更多人到城市中。

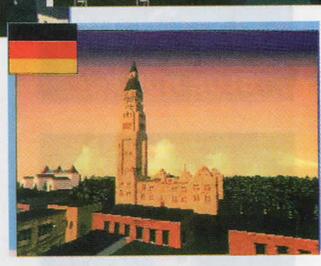
國家的設定

上一個版本基本上是以日本為藍本，玩者既可以自由自在地隨意建設，又可以拿着一本日本列車行車時間表建起「山手線」，可惜遊戲沒有「毒氣MODE」的設定……

《GLOBAL》版最大的特色是可從日本、英國、美國、法國及德國五國之中選擇任何一個國家作舞台，每個國家各有三個不同的舞台加上富地方色彩的列車和巴士設計，令玩者玩要來更加投入。







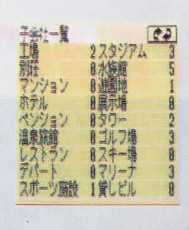
多姿多采的建築物

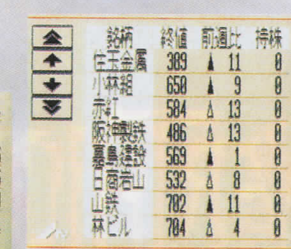
既然可選擇在不同的國家建立鐵道網，那麼那些城市便必須有其特色才像樣吧？正因此，遊戲中備有各種各樣的建築物，當然美國的帝國大廈、自由神像，法國的埃菲爾鐵塔及日本的東京鐵塔等著名建築物亦一一俱備，保證玩者絕對能建出一個完美的城市。



生意買賣

玩者既然是鐵道公司的社長，公司當然需要金錢來發展鐵道及城市吧？於是玩者在遊戲中亦兼任股票大亨，以股票或借貸來投資，好使鐵路能更完美，賺回所花費用及作更進一步的發展。







必殺車窗 MODE

PLAY STATION 版《A 列車》的最大吸引力，當然少不了那令人驚嘆的車窗視點，而《GLOBAL》版當然亦承繼了此模式，加上五個不同國家的風景，定必令玩者賞心悅目。

日本——

東京鐵塔

英國——

大笨鐘

美國——

自由神像

法國——

埃菲爾鐵塔

德國——

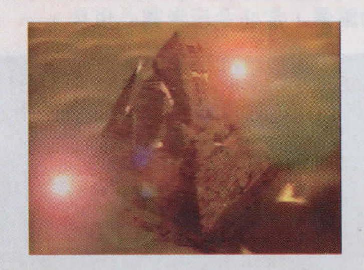
古堡

生體兵器對戰射擊

REVERTHION

製造商：TECNO SOFT
容量：CD-ROM
售價：5800
發售日期：95年12月1日

藏武，一種由「神晶」推動，樣子像蟲類一般的生體兵器，於未來世界中它是最強的戰鬥兵器。而八名戰士為得到最強的稱號「蘇晶師」，以達成各自的心願，於是便以其專用的藏武展開一連串戰鬥，向世上最強的稱號進發。









遊戲形式

基本上，此遊戲的形式便有如野戰遊戲般，玩者在畫面中可依據雷達指示與敵機進行射擊對戰，當能源計減盡時便會被擊落及敗陣，至於攻擊除一般射擊外，亦有特殊武器攻擊，此外更可以用身體撞擊、踏下甚至撕咬等，可說還一個頗另類的射擊遊戲。

遊戲的三種模式

TRY MODE

基本上此模式相等於一般鬥遊戲的淘汰賽模式，玩者在開始時先選定一台戰機參賽，直至打倒所有敵機為止，當然，最終首領的出現也是必然；的吧。此外模式亦只可容許1P進行。



遊戲共有三種模式

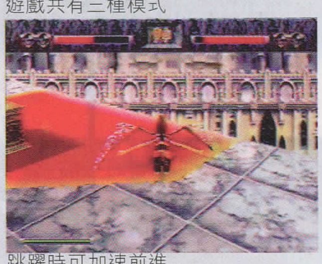


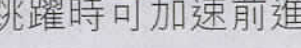
特殊攻擊





通常攻擊





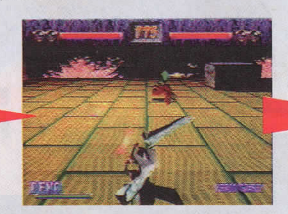
跳躍時可加速前進



捉著對手時仍可發砲

翻滾的連續畫面









STORY MODE

遊戲的中心當然是以故事模式為主吧，而故事模式與其他模式的最大分別是戰鬥時的通訊機能，玩者可從右角的小螢幕中看到敵機機師的樣貌，而且每次使用必殺技或中招時，機師的樣子也會起變化，此外對方亦會多多說話，令玩者投入度大增。至於此模式當然又是遺憾的1P專用。


正常的表情


出招時的表情


被攻擊時的表情

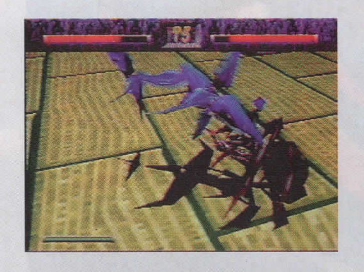

臨死一刻



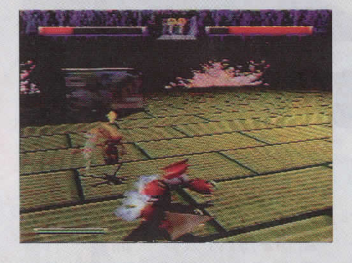

玄喪的蛛網攻擊

VS MODE

有了上述兩種只容許1P進行的模式，當然是理所當然地需要有二人對戰的「VS」模式吧。在此模式中玩者可從八台戰機中選出一台作戰。

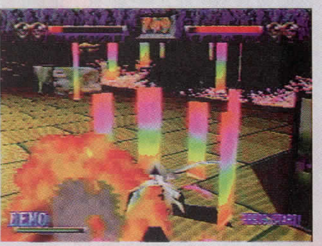







捉著對手時可先愚辱一番




當然有超必殺啦！

究竟那一名戰士會成為蘇晶師呢？











令人感動的新世代RPG

BEYOND THE BEYOND



由一支新力軍所製作的壯大RPG

在未介紹《BEYOND THE BEYOND》之前，筆者先要介紹一下此GAME的製作公司—CAMELOT(SCE只是負責發行)。本來以一間新軟件公司來說，是沒有甚麼可期望的，但CAMELOT的負責人則是高橋秀五，他是何許人？此君正是當年的MEGA DRIVE名作PRG《SHINING FORCE》系列的重要製作人員，而且更是該遊戲的製作公司(SONIC)高層要員高橋宏之的親弟；現在高橋秀五自己成立了一間新的軟件公司，而第一作正是PLAYSTSTION的《BEYOND THE BEYOND》，雖然不知他是否想在自立門戶後倒戈相向，但肯定的就是他即將為廣大的迷帶來一個精采的RPG。

故事概要

在遠古時的契約即將被毀，世界亦快要破滅....與此同時，充滿正義感的見習劍士「飛」（本篇的主角）雖然年紀少少（14歲），但已經要肩負起拯救世界的重任，究竟他如何應付呢？又會不會勝任呢？另一方面，正體不明的宿敵，軍事大國班度魯的軍師—「蘇達圖」正準備他的侵略大計，到底目的何在？一切未知的謎都會要在遊戲中解決，看來，玩者真的要目不轉睛才行。



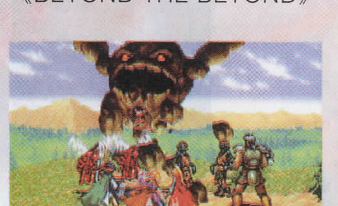


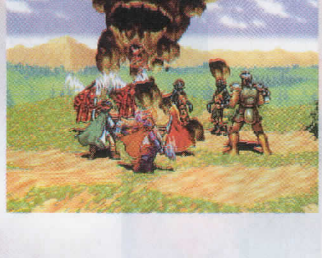
嶄新的戰鬥系統「RBS」

既然是次世代遊戲機的RPG，當然能缺少新的戰鬥系統和精采的戰鬥畫面。《BEYOND THE BEYOND》的戰鬥系統名叫「REALITY BATTLESTAGE SYSTEM」，在進入戰鬥時會以3D系統管理，不單畫面會變成立體，就連敵人也會從360度中不同的方位攻擊過來；換言之，整場戰鬥都會以立體去交待，充滿迫力的臨場感！

少不了的就是美麗的圖像

RPG的好與差其中一個分別就在於其畫面的質素，一個好的RPG的畫面總不會叫人失望，而這點正是《BEYOND THE BEYOND》的其中一個優點，單看圖片可能不足以表現畫面的質素，但實際上本GAME不單止畫面漂亮，而且還活用了PLAYSTSTION的立體功能，從而造出一些既美麗而又有立體感的畫面。



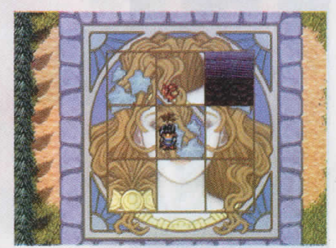


















MARVEL的超級英雄大集合

自從CAPCOM推出《X-MEN》後，得到不少的好評，而且還會移植在SATURN和PLAYSTATION上，但是，不少的MARVAL漫畫FANS都期待著CAPCOM的新作——《MARVEL SUPER HEROES》，皆因這格鬥GAME是集合了其他MARVEL漫畫的角色，相信最令人興奮的就是可以用蜘蛛俠及美國隊長等，令玩者增加不少親切感。



優先場的《MARVEL SUPER HEROES》

在10月21日至22日，CAPCOM ASIA在其陳列室展出這個萬眾期待的新GAME。筆者有幸去到試玩。發覺此GAME的操作性及畫面都比其兄弟作《X-MEN》好得多。尤其是使用一些體形巨大的角色如HULK，JUGGERNAUT及BLACKHEART時，都會給予玩者很大的力量感及震撼力，充滿破壞者的感覺；至於超必殺方面，則仍然那麼華麗，就如MARVEL的漫畫中名場面一樣，不一定會令MARVEL的FANS失望。幾時出？據CAPCOM ASIA的負責人透露，此GAME會在10月下旬正式在各大遊戲機中心和大家見面，本文刊出之日，相信已經差不多有得玩了。

特別的新系統

《MARVEL SUPER HEROES》的新系統就是在格鬥中會有一些能量珠跌在地上，而這些能量珠則可以提高GAME中角色的力量，若果不用時，就會逐個逐個地儲起來，亦不會因那一ROUND完了而失去；但是只要被對手重擊後，身上的第一個能量珠便彈回地上，而對手也可以取得那個能量珠。

能量珠的種類

TIME	：可以有SPEED UP的效果
POWER	：當然是加強攻擊力
REALLY	：會有一些特別的攻擊效果
SPACE	：可以有SPACE ARMOR的效果
MIND	：加滿INFINITY POWER，可以即時出必殺技
SOUL	：補充體力之用，非常重要。

能量珠的使用方法

當取得能量珠後↓↙←＋強中弱P



各個角色的必殺技一覽表

只要在INFINITY POWER儲滿時按↓↘→＋強中弱P，就可出INFINITY SPECIAL

HULK

GAMMA CHARGE	←CHARGE→＋K
GAMMA TORNADO	接近對方時→↘↓↙←＋P
GAMMA SLAM	←↙↓↘→＋P

WOLVERINE

DRILL CLAW	P＋K
TORNADO CLAW	→↓↘＋P
BERSERKER BARRAGE	↓↘→＋P

SPIDERMAN

WEB BALL	↓↘→＋P
WEB SWING	↓↙←＋K
WEB THROW	→↘↓↙←＋P

MAGNETO

E—M DISRUPTOR	←↙↓↘→＋P
HYPER GRAVITATION	→↘↓↙←＋K
MAGNETIC BLAST	IN THE AIR↑↗→＋P

JUGGERNAUT

EARTHQUAKE PUNCH	→↘↓＋P
JUGGERNAUT PUNCH	←↙↓↘→＋P
CYTIORAK POWER UP	→↓↘＋強中弱P

IRONMAN

UNI—BEAM	←↙↓↘→＋P
REPULSOR BLAST	→↘↓↙←＋P
SMART BOMB	P＋K

PSYLOCKE

PSY—BLAST	↓↘→＋P
PSY—BLADE SPIN	↓↘→＋
KNINJUTU	→↘↓↙←＋ANY BUTTON

CAPTAIN AMERICA

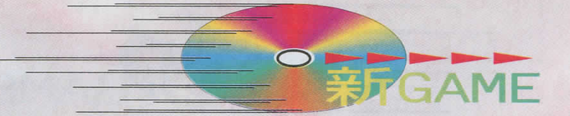
SHIELD SLASH	↓↘→＋P
STARS & STRIPES	→↓↘＋P
CHARGING STAR	←↙↓↘→＋K

SHUMAGORATH

MYSTIC STARE	←CHARGE→＋P
MYSTIC SMASH	←CHARGE→＋K
DEVITALIZATION	接近對方時→↘↓↙←＋K

BLACKHEART

DARK THUNDER	←↙↓↘→＋P
INFERNO	→↘↓↙←＋P



齊集24個足球強國一決高下



HYPER FORMATION SOCCER



夢幻組合此中尋！

傳了很久也未出的《HYPER FORMATION SOCCER》終於在PLAYSTATION上正式「開波」。

本GAME共有24隊世界一級強隊，而其中的球員名稱雖不是用真實姓名，但他們的日文片假名發音，卻和真球員的名字很相近，例如保加利亞球星史岱捷哥夫則被稱為史迪捷哥夫、意大利中堅哥斯達古達則叫作哥斯古達古，很有趣吧！而每一隊的球星，幾乎是你想得出就有，加上有十分相似的技術，故此這GAME的資料搜集十分之足夠。







在家中的「歐洲冠軍球會杯」

可惜的是沒有南斯拉夫和利比利亞，否則再加上沙維斯域及韋亞，便可以組成今季的意大利勁旅——AC米蘭，但據筆者瞭解，若要齊成意大利另一強隊柏爾馬就應該沒有問題。筆者想，假若再加上多一些國家和球員，而又可以SAVE多隊明星隊，那麼便可以安在家中舉辦歐洲冠軍球會杯了，哈哈！實在難得！





4大模式



EXHIBITION

一個足球GAME不能缺少的模式——互相對戰，同樣地可以和電腦比賽，和朋友比賽，甚至看兩個電腦互相對撼。

另外，可以在出賽前調校以下項目：

TEAM CONDITIONS——一切有關球隊的都以在這調校，例如換人（最好按照他們狀態去決定）。決定由那個球員去開角球，死球和射十二碼，更可以編排球隊的陣形和改變守門員的操作方法。

RULES—當然是決定球例，但不要忘記FIFA（國際足協）的精神—FAIR PLAY

UNIFORM AND PITCH—關於扮靚，換球衣等便在此進行。

INFORMATIONS—在球賽進行時的資料。

VIEW—利用VIEW POINT去轉換視，除了正常的蹤向視點外，更有打橫的視點，和打斜的視點；至於ZOOM則是調校放大縮小的級數，一共分四級另加一級自動。


◆球員名後的百份比數據便是代表他的狀態

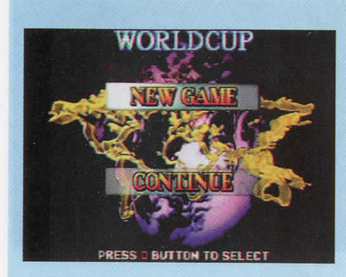

◆揀好一個適合的隊型是很重要的



◆若看厭了基本視點便來這攪攪新意思


◆斜向視點，通常只有次世代機才有


◆傳統的橫向視點



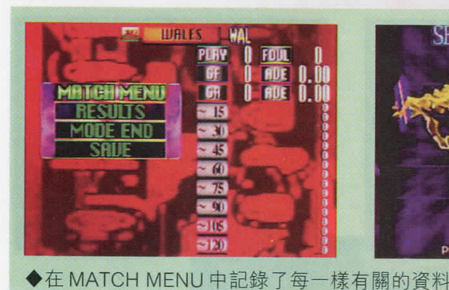
WORLD CUP

本來，世界盃模式是一個很普通的模式，只是從24隊中選出一隊再作比賽，賽期就像真正的世界杯一樣。但，本GAME的明星隊竟可編入賽事中，相信玩者一定會選明星隊吧！



◆只要一按○掣便會進行抽籤


◆在每場比賽後記緊要SAVE





◆在MATCH MENU中記錄了每一樣有關的資料

HUMAN CUP

和WORLD CUP一樣，明星隊一樣可以在這裡登場，令到原本甚為公式化的比賽頓時變得更有吸引力。



ALL STAR

終於來到戲肉了，ALL STAR明星隊正是本GAME的精髓所在，試想想，你可以毫無限制，自由自在地建立一隊屬於自己的最強隊伍，簡直就是人生一大快事，其成功感遠勝過各大球會的領隊，例如AC米蘭的卡比路，巴塞隆拿的告魯夫，曼聯的費格遜等。

◆球星如雲；要巴里斯，巴士拿，巴治奧，巴迪斯圖達等一起作戰並不容易



◆明星隊可以SAVE在MEMORY CARD上再到朋友處挑機



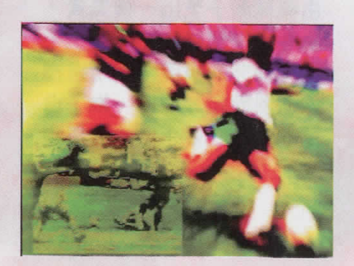

◆ALL STAR的實力的確無與倫比

充滿創意的開場畫面

很少有這麼具新意的OPENING，不單五光十色，而且很明確地把各大洲的足運交待，設計這個OP的人確實下過不少心思。











美食戰隊

製造商：VIRGIN
容量：16M
發售日期：9月29日
售價：9800日圓

SFC　ACT　2P.

在CAPCOM的《FINIAL FIGHT TOUGH》未推出之前，大家不妨玩玩剛推出的《美食戰隊》，因為其實二者的分別不大，而且都是橫向的動作遊戲，所以，《美食戰隊》大可以暫時成為《FINAL FIGHT TOUGH》的代替品！

故事的背景是未來的世界，在20XX年，於魔天都西奧斯之中，科學家正在苦心鑽研一種戰鬥用的兵器，他們有着人類的外表，而卻擁有一般肉體不能相提並論的驚人防禦及攻擊力，他們將會成為最強的戰士…另一方面，地獄之門再一次的打開，妖魔鬼怪凶群而出…三名被強化的戰士終於要出動了！他們要以自己身軀去將妖魔鬼怪消滅！







補給 SYSTEM

《美食戰隊》最吸引人的地方並不是她的玩法以及畫面，而是他的「補給SYSTEM」，以一般的動作遊戲而言，每過一版必定會將能源補滿的，然而《美食戰隊》卻來了一個改變。

在遊戲之中，玩者會在殺掉敵人後拾到一些食物，快拾起它，不然，便會失去補充能源的機會。在每版之後，都會出現一個有餐桌的華麗畫面，玩者在一版之中所拾得的食物會在此處加以烹製，玩者只要在所拾得的食物當中選出兩種，再由機械廚子烹出一種美食，玩者食後便能補充能源，不過，補充的幅度全受所選擇的材料而定，所以，為了自己的健康，要小心的選擇食物。





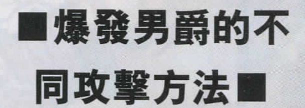


人物介紹

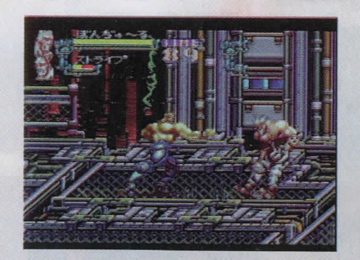
爆發男爵 ぼんぢゅーる

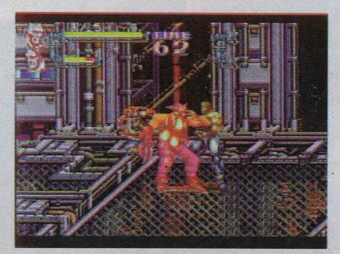
他本是一名拳擊手，而且是闇拳擊比賽的冠軍，是巴斯將他的好友狄斯瑪芝弄至陷入昏睡狀態之中，為了替朋友復仇，他將自己交給博士，變成了「爆發男爵」。

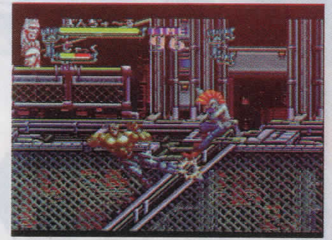
身高：192cm
體重：96kg
喜愛的食物：肉



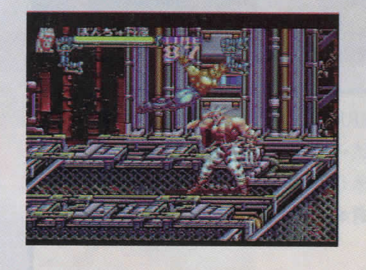
■爆發男爵的不同攻擊方法■

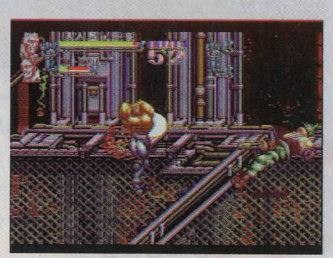


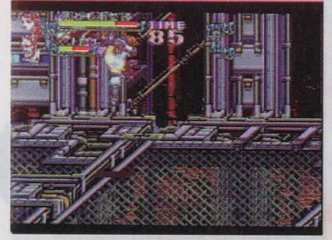


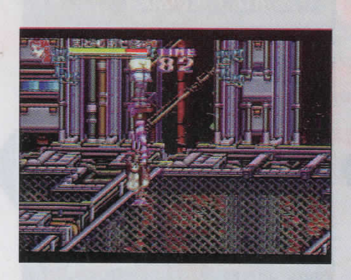






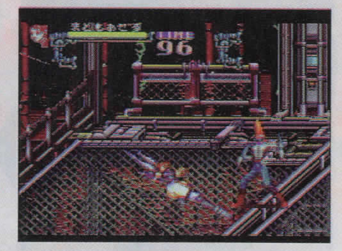






爆發貴婦人 まどもあぜる

■爆發貴婦人可以使出的招式■



她本是有翼人種菲亞力的女王，可惜，因為巴斯在菲亞力的地方內不停狩獵，使菲亞力人差不多全部死光，陷入滅亡的邊緣，這時候，她知道博士正準備發動將巴斯打倒的計劃，於是便自願被改造成為「爆發貴婦人」。

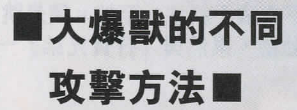
身高：144cm
體重：秘密
血型：A
出生日期：12月26日
喜愛的食物：辛辣的食物



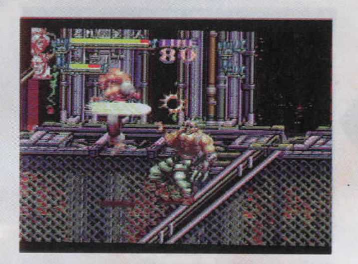
大爆獸 とれびあーん

牠／他本不是甚麼生物，牠／他是傳士在魔天都市之中搜集回來的不同動物毛髮所造成的合成生物，再經過改造手術，便成為了現在的「大爆獸」。

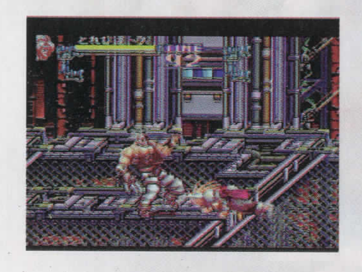
身高：176cm
體重：64kg
喜愛的食物：雪糕

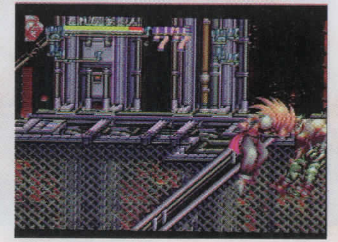


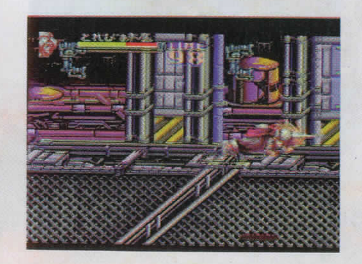
■大爆獸的不同攻擊方法■













HERMIE HOPPERHEAD
草蜢頭哈米的冒險世界

製造商：SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
容量：CD-ROM　　售價：5800日圓
發售日期：發售中





不論系統及設計上，「HERMIE HOPPERHEAD」也像極了以往任天堂的「孖寶兄弟」，然而於小節上則明顯地優越了不少，而且畫面驟眼望下也美國味道十足，不說明的話也許還會以為此乃一個美版遊戲。相信對於以往曾攻略過「孖寶兄弟」的玩家絕對不難處理。





美國味十足的OPENING





















關於操作

在操作方面，「HERMIE」基本上也十分「孖寶」，方向桿推緊前或後便會前進及後退，同時按緊□便會加速，而下則是蹲下或滑下斜坡。至於×便是跳，L1或△便是放出及收回隨行的小動物，果然與「孖寶兄弟」一模兩用。



動物成長後是十分有用的

雪地的版要小心行事

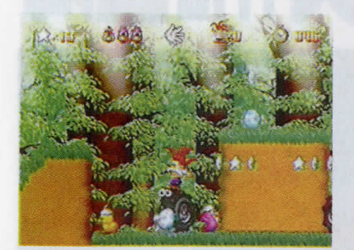


用蹲下來避開攻擊



遊戲目的

於遊戲目的方面，當然亦是以盡快到達版尾為主，而在途中玩者亦須取得大量星星及消滅怪獸作取分之外，此外，星星亦有另一用途的——孵蛋。



車軟怪物的速度可不少



於特別版圖中會有黃蛋



下斜時可剷倒敵人

蹲下可避過流星鎚

龐大的世界、有排玩

由於此遊戲是預作「長期抗戰」之用，故版圖亦分為多個世界，每世界再分為多個版面，單是頭四個世界已需大量時間，因此，此遊戲同時亦可以記憶卡記下記錄，不用一次過虛耗玩者的鬥志。

浮游動物砲！？

與「孖寶兄弟」的最大分別，當然便是那些跟隨著主角的小動物吧。在遊戲開始時，只要接觸到畫面中的卵，那麼該卵便會跟隨著玩者，至於最多可有三個。當玩者按下L1或△，畫面正上方的拳頭便會張開成掌，而卵亦會自動幫助玩者取星及消滅附近的怪獸，至於使用時間則無限制。另外，當玩者再按鈕，掌便會再收緊成拳頭，而蛋亦會停止活動及變成半透明，此時玩者便要立刻再與之接觸作回收，否則在一定時間後卵便會消失（瓜柴！？）。而在完成每版後，玩者便要將星星分給那些卵，因為在取得一百粒星後，卵便會孵化成為各類型的動物，另如果再加至下一程度，動物便會成長及增強力量。至於在下版，動物亦會跟隨著玩者助戰，此舉可說是作強化之用，至於動物類型方面則有企鵝、雞、烏龜及翼龍，而且每種的攻擊方法也不同，當中便以會飛的雞及翼龍最為便利。



快走避過跌下的沙包



首領將於第四版出現

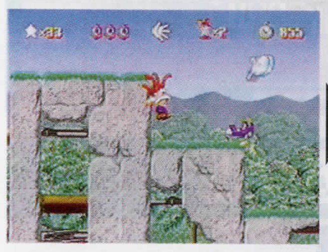


要小心大量的飛鞋攻擊



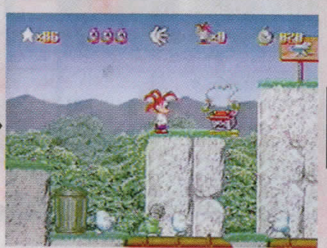
地圖的冰山一角

第一版簡介















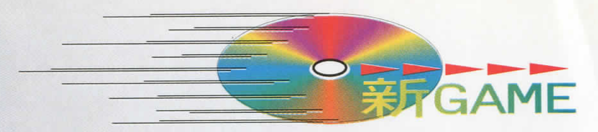


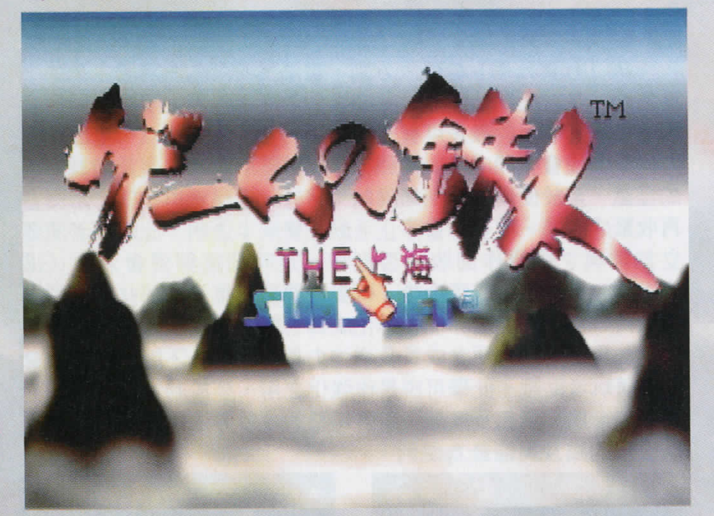












做完達人之後再變鐵人！

GAME之鐵人THE上海



以成為PUZZLE GAME的鐵人為目標

無論在甚麼機種上，像《上海》這樣PUZ GAME都會大受歡迎，究其原因是非常易學，但也要有相當的技術配合才行，所以特別適合一些有耐性的朋友去玩，而且連女性也非常喜愛這類GAME，可能是不需高速的反應吧！另外，這類GAME的受歡迎程度也從未減退哩！

而此GAME則包括了三種用麻雀去玩的PUZ GAME，包括了上海，龍龍，紫禁城；此外，更有多兩種模以供大家選擇，一碟3 GAME，可說是十分之抵買。

故事模式

主角因為看到祖父的龍像，所以使去週查出真相，其間遇到不少PUZ高手，只要將他們一一打敗，便會出現一些線索，拿著這些線索去解開幻龍之謎吧！





鐵人MODE

這是一個考驗自己的好模式；電腦會任意地去揀出一種遊戲，假若玩者不熟悉其中一項的話，那麼就會很難完成的了，但如果三項遊戲也難不到玩者，那麼就離鐵人之不遠了。



三項大家都非常熟悉的遊戲

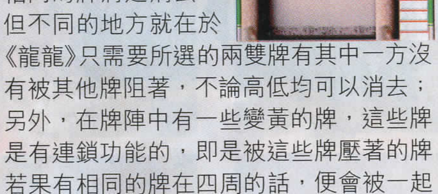
上海

可說是同類遊戲的始祖，但仍然很受歡迎。在十二生肖的畫面中揀過喜歡的牌形後，遊戲便正式開始；只要選出相同牌便可以了，但條件是所選的牌不能其牌壓著，而牌的左右邊亦不能被阻，但選牌時要非常小心，否則便會被卡著，不能終局了。



龍龍

其玩法和《上海》差不多，亦都是揀出相同的牌將之消去；但不同的地方就在於《龍龍》只需要所選的兩雙牌有其中一方沒有被其他牌阻著，不論高低均可以消去；另外，在牌陣中有一些變黃的牌，這些牌是有連鎖功能的，即是被這些牌壓著的牌若果有相同的牌在四周的話，便會被一起消去。

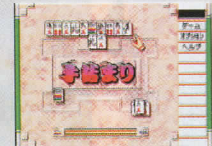


紫禁城

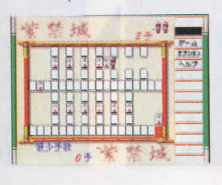
這個遊戲的目標十分簡單，只要令到彊屍走到出口便成，但要消去畫面上的牌也要費點功夫；小彊屍可以推開那些牌讓自己穿過，但只有相同的牌才會消失，否則便原封不動阻著他的去路，而且更要小心將牌推至牆邊的死位，這樣便要從頭開始了。



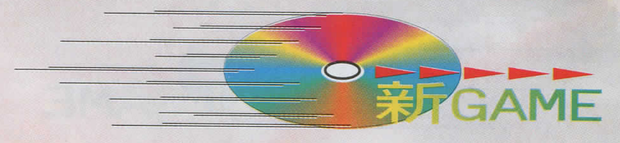














潛向混沌的深海中拯救人類

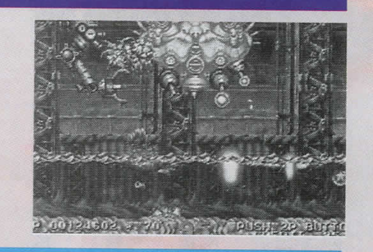
海底大戰爭 IN THE HUNT

製造商：XING
發售日：10月27日
售價：5800日圓

PS　2P.　STG　MEM. CARD

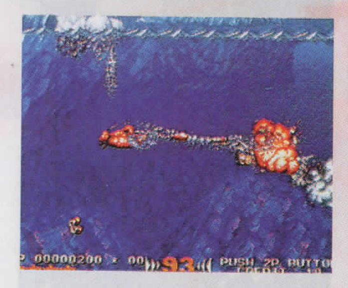
在街機大獲好評的橫向射擊 GAME

在次世代機中甚為少有的橫向射擊 GAME ，現在終於在 PLAT STATION 上可以玩得到了，而且還是近年的名作《海底大戰爭》。此 GAME 在街版已經深受好評，因為無論在畫面，機械設定及流暢度都是有著令人擊節讚賞的質素，可算是近年橫向射擊 GAME 的代表作，無他，只因《海底大戰爭》是出自 IREM 的手筆，有玩過《R-TYPE》和《IMAGE FIGHT》的朋友都知道 IREM 是一間很擅長製作射擊 GAME 的公司，他們的作品皆有信心保證；雖然《海底大戰爭》是由 XING 移植，但以 PLAT STATION 的機能來說，要還原此 GAME 實在是非常容易，大家只管放心好了。



STORY

由於地球的生態環境受到神秘祖織 D.A.S. 的嚴重破壞，他們的磁力兵器令到全世界都差不多被水淹沒，大量的生命白白的失去，故此全人類便進入了頻死的狀態！另一方，人類的最後希望——國際海洋警備隊收到了 D.A.S. 想用最終兵器的情報，為了阻止他們的陰謀，警備隊便派出了兩艘最新型的潛水艇，遂步遂步駛向 D.A.S. 的根據地，破壞他們的最終兵器；當然，D.A.S.並不會如此人慈地讓他們接近，連場大戰陸續開始。



兩艘新型的潛水艇

玩者就是操蹤這艘潛水艇和敵人作戰，看來真是很先進了。而它們亦分別屬於兩名主角。



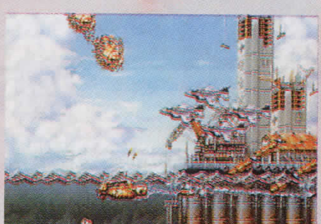


◆你會揀那一－艘呢？

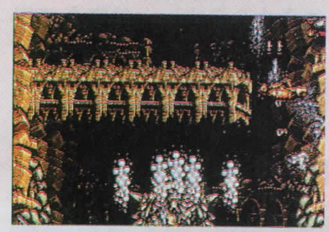
各版的簡單介紹



STAGE 1 南極



STAGE 2 復興的都市



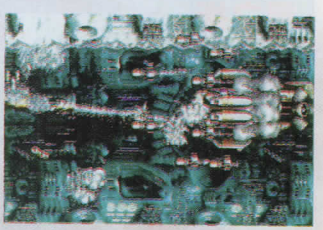
STAGE 3 地球鎮守府



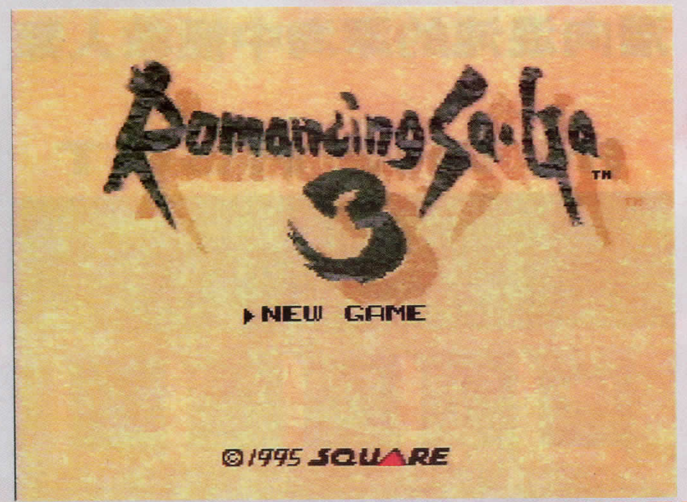
STAGE 4 亡靈都市



STAGE 5
超深海 2000M



STAGE 6
VS 清除人類的系統



ROMANCING SA · GA 3
浪漫傳說 3

製造商：SQUARE　　價格：未定
發售日：11 月 11 日　　容量：32M

SFC　RPG　MEM. CARD

經轉化後的新一代術法系統

魔法在浪漫系列中稱為術法，在今集中是變化較多的一種系統。首先，今次只有 6 種魔法系統，而且更是分為天地這兩大系的。天之術之下有陰 (月) 及陽 (太陽) 這兩系，地之術則以中國神話的四聖獸蒼龍、白虎、朱雀（朱鳥）、玄武來代表着金、木、水、火這四種大自然的元素。

今集的魔法一如以往般，經常使用的話會較易增強威力，但就不再像 2 一樣需要投資去開發術法，改回了像 1 代時那樣只需付錢便可買得到的系統。

雖然各人物均可自由地選擇自己想學的術法去修練，但只能學會天之術法及地之術法各一，每人最多可學 8 種術法，加上他所選的 2 系統魔法的基本術，因此每位人物是最多可以擁有 10 種術法的。

■ 今集的魔法就像第一集一樣，是要買回來的。





■ 兩大系統只能各有一種，簡單來説就是不能同時學會太陽和月的術法。

團結就是力量！合成術登場！

雖然 6 系統的術法已有着很多不同的功用，但術法系統並非就此結束的，就如上集經研究後出現的熱風、炎之壁之類的合成術般，今集也有將術法合成而出現的合成術。

合成術分為 2 人合成術和 3 人合成術這兩大類，使用的首要條件是以指揮官模式來進行遊戲（即隊伍人數達 6 人，而玩者開始時所選的主角是站在最後方的指揮官位置），然後是由 2 名或以上的隊員使用術法（最少要各有一人使用天之術法和地之術法），便能施展這威力極大的合成術。



■由 3 名隊員合力施展出來的合成術法「銀河」。

■看着整個太陽系撞向敵人，可想而知破壞力會有多大。



六大系術法效果一覽表

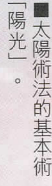
天之術

月之術

ムーングロウ	月華光	以月光提高敏捷及魔法防禦	2
ソウルフリーズ	魂結	攻擊敵人的精神令他們動彈不得	6
ムーンシャイン	月光	回復一名同伴的 HP 及視力	5

太陽之術

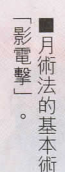
ヒートウエイウ	熱波	以熱力攻擊敵人並降低他們的速度	4
スターツィクサー	星縛術	以光點令敵人動彈不能	5
テイブレーク	深淵	將全部敵人掉進次元的空隙中	7



■太陽術法的基本術「陽光」。

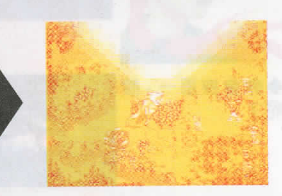






■月術法的基本術「影電擊」。





地之術

蒼龍之術

ナップ	催眠	令全部敵人睡着	3
ダンシングリーフ	葉舞	以樹葉擋着敵人的攻擊	5
リーンバインド	區域封殺	以地上的薔薇攻敵並擋着對方的攻擊	4
サクション	奪力	奪取敵人的體力	5
トルネード	龍捲風	呼喚龍捲風向全體敵人攻擊	9

朱鳥之術

ハードファイアー	堅火	提高一名同伴的敏捷度	2
セルフバーニング	自焚	以炎之護罩令前來攻擊的敵人受傷	5
フェザーシール	羽盾	令自己從敵人視界中消失	3
バードソング	鳥歌	以極小的損傷來妨礙術法	2
ファイアウォール	炎壁	以炎之壁加強對火及冰系攻擊的保護	7

白虎之術

ベルセルク	獸力	令同伴得到野獸般的力量	3
クラック	小地震	攻擊同一直線上的敵人令他們不能攻擊	5
スト－ンスキン	石膚	將自己石化來加強防禦力	4
アースヒール	大地之癒	回復一名同伴的 HP 及精神狀態的異常	4
タッチゴールド	點石成金	將碰到的敵人變成黃金	7

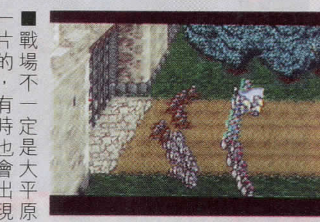
玄武之術

生命の水	生命之水	回復一人 HP 以至麻痺睡眠等狀態	1
神秘の水	神秘之水	醫好一名同伴的一切異常狀態	4
ウォーターボール	水盾	以水之盾擋着敵人的攻擊	6
スパークリングミスト	雷霧	以雷霧降低全部敵人的命中率	2
サンダークラッグ	電擊	以靜電攻擊全部敵人並妨礙術法	7

全新的打仗系統登場！

浪漫傳説 3 和前作的最大分別，可説是這種新增的「打仗」系統。雖然前作中的主角設定了是一國之王，但由始至終也只是以 5 人小隊出戰，或許會稍欠説服力，可能就是這個原因，今集中終於加入了這種軍隊對軍隊的系統。

雖説是兩軍對陣，但會發生這種事件的人物亦不一定是只有身為一國之王的 MICHAEL，當你以其他人物當主角時，也有可能會被雇用為傭兵參戰的。



■戰場不一定是大平原一片的，有時也會出現攻城之類的情況。



■戰鬥過程中，間中會有援軍出現等特別事件。

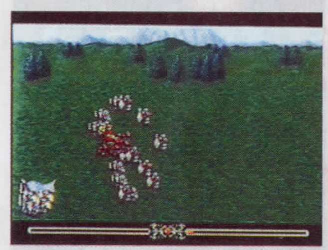
簡單易明的打仗過程

在每次打仗前，首先也要決定自己所用陣形，跟着在開戰後，便要隨時觀察着戰況，選出適當的戰術來進攻或後退，戰鬥會在其中一方的士兵全滅或是雙方士兵都走到敵方陣地時停止，這時便根據雙方的剩餘兵力來決定勝敗。

決定勝負的要素除了是雙方的兵力外，士氣也是一種極重要的要素。基本上，士氣除了在後退中之外是會不斷減少的，而士氣是會直接影響兵士的攻擊力的，所以只要能在士氣上佔優，即使面對數目比自己多的敵人亦不一定會輸的。

戰鬥結束後，有時是會學到新的「陣形」或「戰術」的，而當大家以 MICHAEL 為主角時，更是可以投資金錢去開發新陣形的。

■兩軍開始廝殺。



■其中一方攻進了對方的陣地。

打仗畫面的看法



本隊

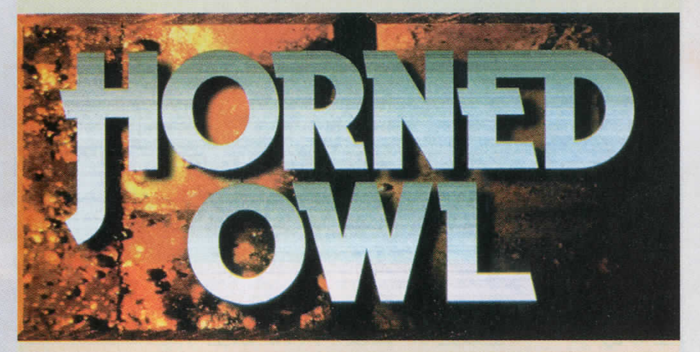
這個拿着軍旗的部隊是指揮官的所在之處，要留意指揮官被打倒是不會即時結束戰鬥的，但會令己方的士氣大幅回昇。

戰術設定

開戰前先要在這裏選擇陣形，開戰後則是在這裏選擇前進後退之類較仔細的戰術型命令。

士氣

表示了兩軍的士氣狀態，太低除了會影響戰力外，更有可能會令隊伍中出現逃兵。



你有VIRTUA COP，我有——

HORNED OWL

製造商：SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
容量：CD-ROM　　價格：未定
預定發售日：12月下旬
可使用控制器、滑鼠和專用手鎗



近未來日本的恐怖組織

2055年，日本各大企業開始以機械取代人類擔當各種各樣的工作，失業率上升、人們生活貧困，引致不少恐怖活動發生，更嚴重的是這問題連身為機械人開發人的科學家亦不能倖免。



那些科學家以向濫用機械的企業報復為名，組織了一個恐怖組織「米達里卡」，到處發動恐怖行動。

為了對付日益倡厥的恐怖活動，內務省治安部設立了一支獨立於警務處和軍部的「機甲機動隊」。你身為其中一員，可擁有不受限制的開火權力，剛收到內務省情報部送來的消息，說「米達里卡」會在日內策動一連串恐怖活動，於是你和隊友立即採取行動，向恐怖分子實行迎頭痛擊。

人物介紹

替《HORNED OWL》作人物和機械設定的，是有名的科幻漫畫大師士郎正宗，所以這遊戲更加受人注目。在遊戲中，你可以選擇扮演兩個角色，另外還有一個女警替你擔當通訊工作。





姬桃

支援你的通訊操作員

可選用角色



古魯特

馬爾哥

專用手鎗

《HORNED OWL》隨了可以用手掣和滑鼠控制外，KONAMI還推出一支專用手鎗「HYPER BASTER」，玩起來便更真實感了。「HYPER BASTER」將跟遊戲同時發售，售價2980日圓。

實地試玩

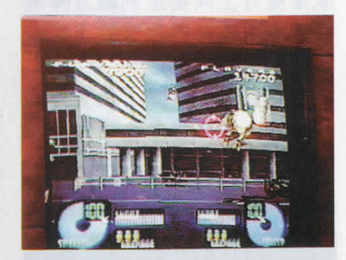
筆者在日本試玩了第一版，用的是「HYPER BASTER」，鎗支輕是可以預計的，瞄準方面由於當時使用SONY 16吋 16:9電視機，所以左右邊緣的瞄準較困難。

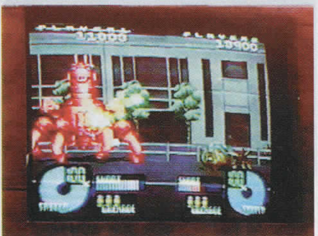
遊戲方面，背景是完全的多邊形製作，效果相當迫真，而敵機則是平面的紙版公仔。由於有些敵機是在處的空中出現，所以會有彈道偏差的情況，這方面頗具真實感。畫面上隨了敵機可以擊破外，路邊的汽車和路牌都可以擊毀。

計分方面，《HORNED OWL》採用了「扣SHIELD」的方式，所以不會像《VIRTUA COP》那樣快死。另外，遊戲還設有大彈，可以應付蜂湧而至的敵人。

跟《VIRTUA COP》不同的地方，是被打爆的敵人的殘骸是會留地上的，臨場感十足，另外，雖然敵人射過來的飛彈很多，但你的機體是會移動的，所以不是每一發飛彈都需要打下來。











皇牌賽車遊戲變革

RIDGE RACER REVOLUTION

製造商：NAMCO　　容量：CD-ROM
價格：5800日圓　　預定發售日：12月



WHAT'S NEW

《RIDGE RACER》是PLAY STATION推出時的「開國功臣」，不少人都是因為它精采刺激的畫面而購入PLAY STATION的。經過一年的歲月，NAMCO再推出《RIDGE RACER》變革版《REVOLUTION》，到底它有甚麼改變呢？



車廂

《REVOLUTION》的車廂設計跟街機《RIDGE RACER》很相似，加裝了倒後鏡，令玩者可看到從後追近的對手，以增加競賽的刺激性。而這個設計亦充分考驗主機的性能，因為賽道不可以再「偷雞」了，正面和背面都要做得仔細，否則倒後鏡看到的景象便會錯漏百出。

新的賽道

《REVOLUTION》的最注目點就是它的全新賽道，新賽道共分初、中、高三級難度，賽道的起伏較前作大，風景混雜了都市、山岳和熱帶地方的風光。

通信對戰

另一項備受遊戲迷注目的地方是《REVOLUTION》可以以PLAY STATION的通信線作通信對戰，把兩架PS連接起來作雙打，效果跟街機的賽車遊戲差不多。不過，要玩到通訊對戰，就要有兩架PS、兩個《REVOLUTION》遊戲和兩部電視，一般家庭可作這項投資嗎？



WHAT'S OLD

可選賽車同樣四款

初級賽道可選用的賽車同樣有四款——紅車各方面平均、紅綠車最易控制、黃車加速性能好、藍車車速最高。不過，有關方面還沒有公布會否跟前作一樣隱藏了其他賽車。

可使用NEG CON

NAMCO為其出品的遊戲所推出的模擬手掣「NEG CON」在《REVOLUTION》中同樣可以使用，這樣便可以更流暢地操控你的愛車了。

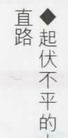
新賽道試走報告

在剛完結的「PLAY STATION EXPO '95」中，舉行了《REVOLUTION》的初級賽道通訊對戰比賽，筆者在場玩了幾局，新賽道的風景是比前作豐富了，但賽道上景物「爆出來」情況並不嚴重。

不過，在通訊對戰時，就發現畫面並不能跟賽車的速度相配合，間中會出現畫面延緩的現象，這或許是PLAY STATION的傳訊速度不足吧。

賽道方面，難度最高的要算是從山夾轉入海邊的一段，賽車在一段大直路衝刺後路面突然下陷，賽車便會飛躍到半空，可是直路盡頭卻是一座山，車手需要立即轉入一個九十度手臂彎，過了這個彎後，又是連續兩個手臂彎，然後進入隧道。

玩者要及早在直路中段駛出外線，在空中收油預備入彎，否則一撞山便會給拋離。



◆起伏不平的大直路



◆突然下陷的路面，賽車飛到半空去。



◆落地時已到了山邊了！



◆過了山邊手臂彎後又是一個較闊的手臂彎



◆過了彎之後就是CHECK POINT



◆別小看這個彎，這也是個手臂彎！





◆過了彎就進入隧道



實現！驚異的夢想！！



MACROSS DIGITAL MISSION VF-X

製造商：BANDAI VISUAL
容量：CD-ROM
預定發售日：96年春
售價：6800日圓

公元1999年，一艘全長12千米的外星人戰艦墜落於太平洋；十年後，公元2009年2月7日，地球人利用外星人戰艦改裝而成的首台宇宙戰艦「超時空號(MACROSS)」起航，而艦載戰機「韋基利」的鐵鷹傳説亦告啟動。1982年10月3日，動畫《超時空要塞》推出，同時成為動畫史上的一個經典；1996年年初，《MACROSS DIGITAL MISSION VF-X》將於PS推出，相信遊戲史亦將添上另一經典之作…

夢想成真

記得數月前與BANDAI VISION的杉田敦先生吃飯時，席間談及此遊戲時曾提及TV版中麥斯與米娜於遊戲機中心「邂逅」的一段經典場面，片中韋基利除可自由變形外，更是3D對戰射擊遊戲，當時確令不少擁躉為之神往，而杉田先生聽後亦只笑不語。事隔多月，《DIGITAL MISSION》終有了其雛型的資料，哇！不得了，雖多不能作二人對戰，但遊戲中的韋基利除全用立體表達外，玩者更可選用由《超時空要塞》TV版至OVA《PLUS》的六個系列的韋基利，簡直令擁躉們過足癮！



絕對的大師級作品

既是《超時空要塞》的遊戲，當然少不了當時參與製作的大師們作號召，總監修由河森正治擔任，特技監督板野一郎、作畫監督桂憲一郎、遊戲製作是「VICTORY ZONE」、人物設計美樹本晴彥及ENDING主題曲由飯島真理作曲！相信稍為認識《超時空要塞》的玩家已不用置疑，絕對MACROSS味十足！

謎之五歌姬

於「超時空要塞」的世界中，「歌」可説是最強力、最無殺傷力的武器，故「歌姬」的出現已是意料之內。至於在遊戲中的五名歌姬「MILKY DOLLS」便由美樹本晴彥親自設計，所唱歌曲更由「元祖玲明美」飯島真理所作。遊戲的主要任務就是從外星人手上救出被擄去的五位歌姬。



名機列陣

VF-1

〈戰機形態〉
全長：14.23m
全高：3.84m
全寬：14.78m（展張時）
8.25M（後退時）
淨重：13.25t
引擎：新中洲重工／P&W／路易士FF-2001熱核渦輪
推力1150kg／反應爐推力650MW×2
推進器：大推力推進器／新中洲BS-1×4
低推力推進器／P&W LHP-04×18
最大速度：2.71馬赫（高度10000m）
3.87馬赫（高度30000m以上）

VF-4G LIGHTNING

〈戰機形態〉
全長：14.92m
全高：3.72m
全寬：14.28m
淨重：13.950t
引擎：新中洲重工／P&W／路易士FF-2011熱核渦輪
推力14.000kg×2
推進器：高機動推進器・加速器／P&W HMM-1A
最大速度：3.02馬赫（高度10000m）
5.15+馬赫（高度30000m以上）

VF-11B THUNDER BOLT

〈戰機形態〉
全長：15.51m
全高：3.49m
全寬：11.2m
淨重：9.00t
引擎：新星／P&W／路易士FF-2025G熱核渦輪
推力28000kg×2
推進器：高機動進器・加速器／P&W HMM-5B
最大速度：3.5馬赫（高度10000m）
8.2+馬赫（高度30000m以上）

VF-17D NIGHTMARE

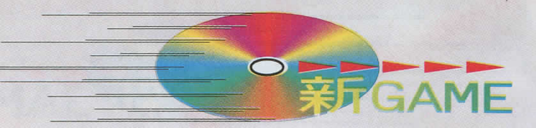
〈飛行形態〉
全長：15.63m
全高：3.68m
全寬：14.18m
淨重：11.85t
引擎：新中洲重工／P&W／路易士FF-2100X熱核渦輪
推力55000kg×2
推進器：高機動推進器・加速器／P&W HMM-6B
最大速度：4.0＋馬赫（高度10000m）
21+馬赫（高度30000m以上）

VF-19A

〈飛行形態〉
全長：18.62m
全高：3.94m
全寬：14.87m
淨重：8.750t
引擎：新星／P&W／路易士FF-2200熱核渦輪
推力56500kg×2
推進器：高機動推進・加速器／P&W HMM-6J
最大速度：5.1＋馬赫（高度10000m）
21+馬赫（高度30000m以上）

VF-22

〈飛行形態〉
全長：19.62m
全高：4.04m
全寬：15.36m
淨重：9.550t
引擎：新中洲重工／P&W／路易士FF-2450B熱核渦輪
推力65200kg×2
推進器：高機動推進・加速器／P&W HMM-6J
最大速度：5.06馬赫（高度10000m）
21+馬赫（高度30000m以上）





繼ARC THE LAD後又一集S.RPG大作



製造商：SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
發售日：10月27日
售價：5800日圓

PS　SRPG　MEMORY CARD

目標是建立一支無敵的忍者部隊制霸全國！

若果有玩家玩過PS的《ARC THE LAD》後覺得非常滿意但又意猶未盡的話，請不要鼓燥，因為PS的另一S.PRG大作《藤丸地獄變》已經準備好給大家帶來又一次的驚喜。

以優美的插圖作為遊戲中的圖像

由於本GAME的人物設定非常優美，所以便直接用了人物的插圖來做GAME中的角色表示；以PLAYSTATION的機能來說，要忠實地表現這些美麗的插圖簡直就是易如反掌；而事實上，本GAME的角色表示畫面確十分之漂亮，充份地表現出次世代機的性能。



◆留意主角的造型，確是十分有型！



◆PS能夠充份地將插畫家那份獨特的風格及筆觸表現了出來。

是一個非常全面的S-PRG

就像其他的模礙GAME一樣，本GAME充滿着培育的要素，不單是每個角色的培育，而且還要將軍資金善用於道具的開發及生產，還要懂得把裝備強化，否則便難以對付更高強的敵人，此外還要購入馬匹等輔助道具作戰……要應付這麼多的細小枝節，看來真的要玩者有極精明的頭腦才行。

以立體方式去表達出的地圖

看來「立體」這個要素真的是次世代遊戲必備的，就連本GAME也不能例外。本GAME的地圖就是立體捲軸形式去表示；而且敵人亦都是以立體去表示，更有距離之分；當然少不了的就是那些精彩的魔法畫面。



◆看看那些怪蟲便知道是以立體手法去表達地圖



◆地圖中的魔法畫面甚為壯觀

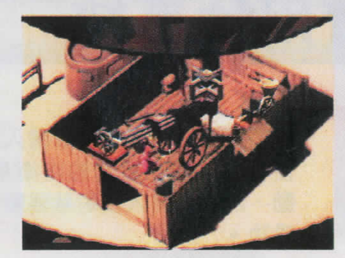
精彩而又充滿臨場感的戰鬥畫面

一般PRG的戰鬥畫面都是賣點所在。故此《滕丸地獄變》的戰鬥畫面一點也不馬虎。以動畫方式來表示戰鬥畫面已經不是首次，但本GAME卻能表達到每個角色的特點，使到戰鬥畫面充滿迫力和臨場感。



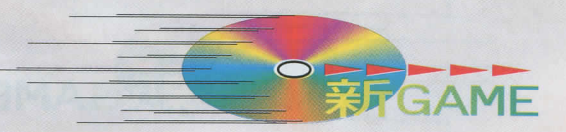
◆戰鬥畫面全是由動畫去交待













AIR LAND BATTLE
現代兵器的大決戰
戰鬥國家

製造商：SONY COMPUTER ENTERTAINMENT
發售日：96年未定
售價：未定

PS SLG MEM. CARD

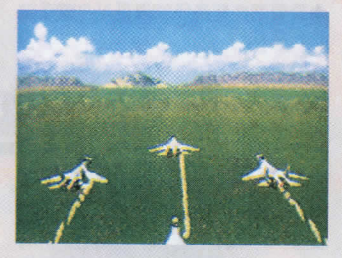
一場只希望是假想的第三次世界大戰

最近PS與SS都不約而同地推出一些性質相同的遊戲，可謂是針鋒相對，這可能是由於競爭實在是太激烈了。相對於SS的《WORLD ADVANCED大戰略》所描述的第二次世界大戰，《戰鬥國家》的現代兵器大戰便顯得有另類的吸引力；試想想，一些在現實中從未有對戰過的著名兵器如俄羅斯的SU-27對美國的F-15或是美製的M-1戰車對俄羅斯的T-80戰車等……實在是令一些現代軍事迷興奮，但又不須要用真槍實彈地去作戰，可算是一舉兩得。

戰鬥畫面全是動畫方式

在次世代機中以動畫方式去表示一些過場或是戰鬥畫面已經是家常便飯，況且連《W.A.大戰略》都可以有一些那麼靚的畫面，《戰爭國家》又怎會甘於落後於人呢？而且以PS的動畫機能造出來的動畫也是非常漂亮的，不信？有圖為證。







◆充滿迫力的空對空戰鬥



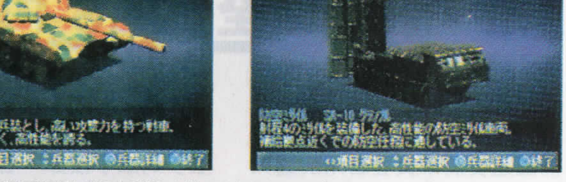
◆就像電影般的片段

約有100種現代兵器登場

此類遊戲吸引人的其中一點就是可以隨著自己的喜好，去生產一些厲害的兵器，組成一支實力強橫的軍隊；令到一些可望而不可即的兵器成為自己所控制的玩具。







◆充滿著各種不同的新型兵器，甚至連F-22也有。

兩個十分實用的系統

行動力系統

玩者在控制每一個戰鬥單位時，都有一定的行動力，而玩者則可利用這些行動力自由地分配在移動，攻擊，補給等各種行動上，使任務變得一氣呵成，不需要像一般的SLG將以上的行動分開成一個一個的指令去處理。

自動迎擊系統

當敵人的戰鬥部隊闖入自己的領空，自動迎擊系統便會將玩者先設定的防衛系統（例如愛國者導彈）啟動，然後便將入侵的敵機擊落，這樣便不怕被敵人突襲成功。



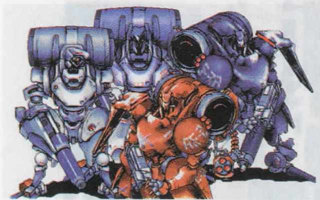
中文化＋PS移植
CRW鎮暴特遣隊

製造商：ACCLAIM JAPAN（PS版）WIZ（PC版）
中文PC版發行：華義國際　　容量：CD-ROM（PS版）
價格：未定
預定發售日：未定（PS版）10月（PC版）



實時SLG同時移植PS、中文PC

《CRW》是個科幻SLG，玩者要操縱的是一支由五男三女組成的特殊機動部隊，共有八項任務。對於玩過PC版《特勤機甲隊》的科幻SLG迷來說，《CRW》除了同樣有各種各樣的武器和機械外，遊戲還加入了多項新元素。



立體地圖

跟《特勤機甲隊》不同，《CWR》直接採用了立體圖版作主要的作戰畫面，玩者可以立即看到地形的變化，可是另一方面敵人卻可能隱藏在你看不見的地方埋伏。而地形變化亦同時產生新的問題——各機械最脆弱的地方就是它的上方，所以部隊前進時就要走得愈高愈好。

實時戰鬥

「行動力愈高行動機會愈多、愈重型的武器所需的發射時間愈長」是《CRW》的金科玉律。在《CRW》中即使你甚麼也不做，時間還是一分一秒的過去；而當你為了向對手造成較大傷害而選用重型火炮時，對方可能會同時選用幾乎可實時射擊的機關槍來向你還擊，甚至可以逃之夭夭。



場外敵機

除了在畫上所看到的敵機外，假如你的機械走到熒幕外剛好有敵機時它一樣會向你展開攻勢；同樣地，你可以在敵人未到來時步署好，向場外的敵人施以突擊。



特殊機動部隊成員



零子
特殊機動部隊隊長



艾美
現年三歲的生體改造人



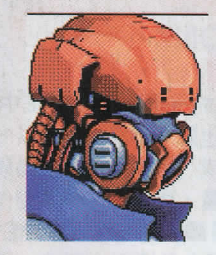
珍妮
為了尋找刺激而入隊



基特
不甘被權力壓制的元警察



褒曼
元軍部特殊部隊教官



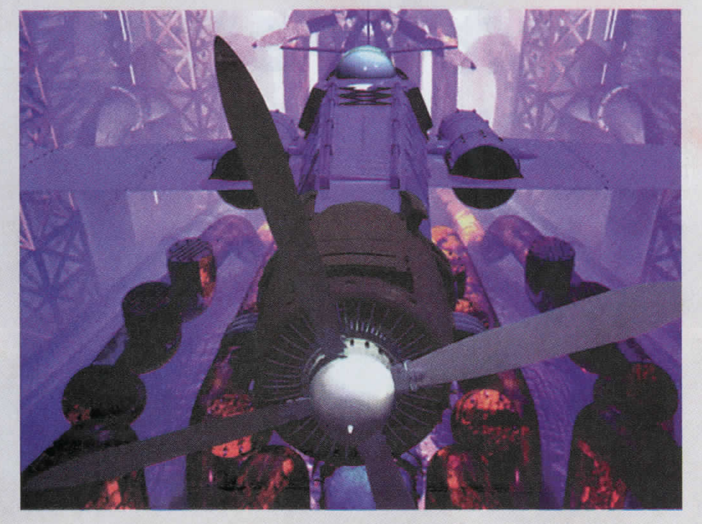
史葛
五年前開發的軍用機械人



半藏
伊賀忍者




柏田
元軍人



正統派縱向射擊GAME登陸PLAYSTATION

STAHLFEDER～鐵甲飛空團～



傳統射擊GAME加上嶄新的立體CG畫像處理

在PLAYSTATION推出初期的時候，差不多每一隻PS GAME都是以多邊型為主，這可能是潮流的關係吧；但一些比較傳統的2D遊戲卻仍然愛到歡迎，所以現在終於有一隻正統的2D射擊GAME出現——《STAHLFEDER～鐵甲飛空團～》。

這一隻GAME最大的特色就是以傳統的2D射擊方式，配以出色的立體CG技術，營造出一種全新的射擊遊戲感覺，將以往的遊戲提昇至另一個層面。

STORY

已經大戰了15年的同盟國和連合國仍然在互相殺戮中，戰事還未有終結的跡像……由於同盟擁有十分高的科技水平，所以便不斷地蹂躙其他反抗的國家，更取得了絕大的優勢；漸漸地，連合國那一方就開始處於下風。與此同時，一個科學家由同盟國那邊冒著生命危險偷渡到連合軍，因為他已經非常討厭同盟國那些恐怖及殘忍的手段，所以決意出走。由於他是一個非常出色的科學家，所以便運用了最新技術去研製出4架超高性能的新型戰鬥機，為了取得真實數據，連合國便選出4名最優秀的飛行駕駛員去試驗新機種的性能。

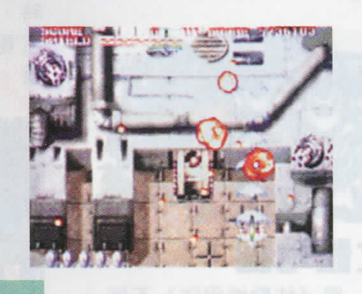
而這4架最新銳的戰鬥機則被人稱之為——「鐵甲飛空團」。

◆ 敵人的BOSS不單巨大，而且還是用多邊形去表示



◆ 嘩！很巨大的空中要塞，幸好自己的火力不弱

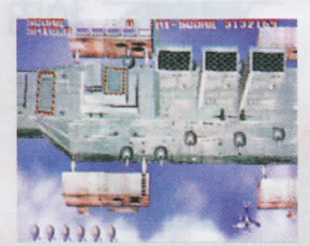
◆ 看來這裡就是敵方的要塞，否則怎會有那麼多的炮台



一共有3個吸引人的特點

POINT ONE
敵人的BOSS全用多邊形製作

在以往的平面射擊GAME中，無論敵人角色有多也好，都只不過是以一幅一幅的硬照組合而成，因為用得越多幅硬照就越需要更大的容量，所以在動作與動作之間往往都不怎甚暢順；但在這GAME中敵人的BOSS則是用上多邊形去製造，所以在動作方面就非常之流暢，保證不會令玩家失望。

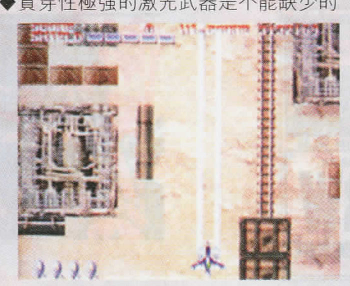


◆ 雖然畫面仍是開發中的，但已經相當不錯

POINT TWO
地形障礙都是以多邊形製作

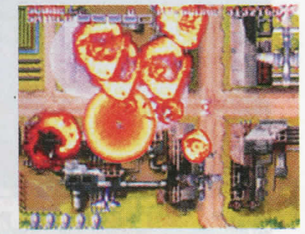
在《鐵甲飛空團》中，除了敵人的BOSS是以多邊製作外，就連一些會令主戰機受傷的地形障礙也是透過多邊形去表達出來，使到全GAME都充滿臨場感，不過希望玩家不要只顧看那些美麗的陷阱，小心撞機呢！

◆貫穿性極強的激光武器是不能缺少的



POINT THREE
適合各階層的難易度

現時的射擊GAME多數是非常難玩的，不但敵人子彈多到像胡椒粉一樣，就連自機本身的武器和系統都十分複雜，令到一些低年齡的玩家不知所措；幸好，在本GAME中的難易度比較低，而且武器系統也相對地簡易，可說是照顧了不同層面的玩家。



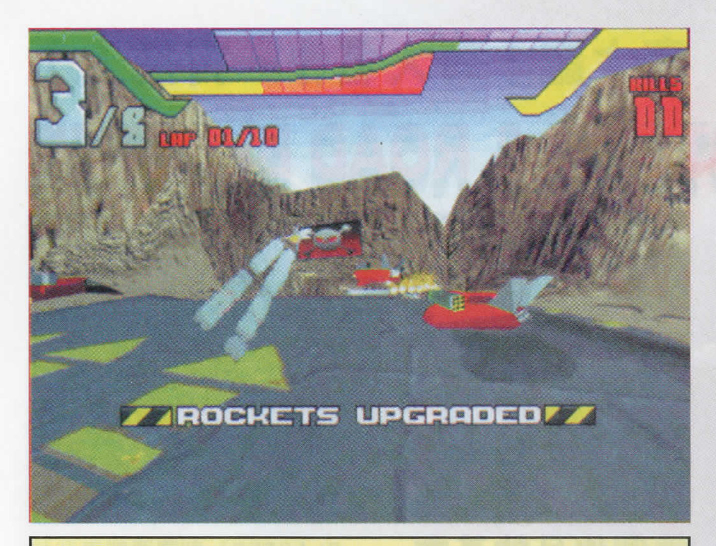
◆貫穿性極強的激光武器是不能缺少的



未來射擊賽車GAME

HI-OCTANE
ハイオクタン

製造商：ELECTRONIC ARTS
容量：CD-ROM
售價：5800日圓
預定發售日：96年1月12日



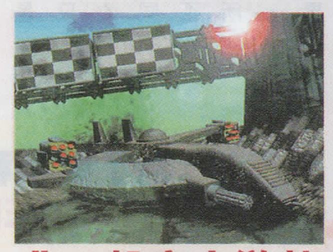
怎麼了？賽車GAME加上射擊元素，熟口熟面吧？唔！SATURN的《GRAN CHASER》不就是這樣嗎？……咦，看真一點，不同的，不同的，全是兩個類型遊戲，系統看來也很不同……

另類車輛

《HI-OCTANE》可說是PLAY STATION最新的未來賽車遊戲，遊戲中玩者所用的是一種沒有車輪的浮游賽車「HI-OCTANE」，當中每台賽車也有不同的長處及短處，有各方面表現平均的，有重視速度的，也有重視武器的。玩者可根據自己的喜好及風格來選擇不同的類型參賽。

共有六條賽道

賽車遊戲如只得一條賽道，即使系統如何精良也流於單調吧。因此在《HI-OCTANE》中有六條不同的賽道，有充滿急彎的斷崖、九曲十三彎的城市賽段、充滿妖怪的賽道等，可說令人目不暇給。而在不同的賽道，玩者亦需用不同的加速及轉彎技巧。

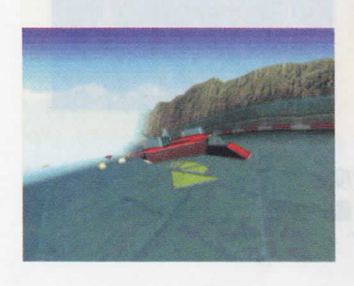


非一般賽車遊戲 非一般射擊遊戲

相對於以往作品，《HI-OCTANE》最大的特色便是賽車備有武器可射擊對手，好令自己的位置超前或維持自己的優勢，嚴格來說此乃一射擊賽車遊戲，相信會帶給玩者另類的新感覺。

加速、強化

在比賽途中，玩者可從賽道中拾取到不同的單元裝備，可用來強化護盾、補充能量、武器、武器強化等。當然，敵人也能作出強化將玩者打成砲灰。





可供選擇的六種賽車



BESERKER

性能最平均的一台、適合初學者使用。



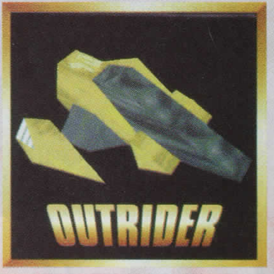
FLEXIWSUG

速度是眾台之冠，但操控十分困難。



KD-1 SPEEDER

重量級類型，防禦力高，裝備及速度均不俗。



OUTRIDER

最輕量的一台，相對防禦力也最低，但燃料消費低。



JUGGA

可說是怪獸一台，屬超重量級，操控十分安定，但燃料消費奇高。



VAMPYR

從車頭的樣子一看已知屬重視速度及武器的類型，適合一擊即離戰術。



賣大飽！兩大名作一齊送上！

THUNDER STORM & ROAD BLASTER

製造商：ECSECO
售價：6800日圓
發售日：10月20日
容量：CD-ROM 2枚
其他：對應軟盤



經典的動畫式遊戲

假若大家不是善忘的話，一定會記得在十多年前有數隻以動畫模式去玩的遊戲，其中包括了今次介紹的《THUNDER STORM》及《ROAD BLASTER》；這類GAME的玩法都是一面播動畫，一面打出一些指令（例如轉左轉右或開火等），如果未能及時輸入那些指令的話，那便會損失一次機會；所以這些GAME主要都是靠記位便可以過關，最適合一些有記性而又反應快的朋友去玩。亦因為這類遊戲的畫面都是很生動的，所以大都很受歡迎。



兩個作品的基本系統都是相同的

由於兩個作品都是由DATA EAST公司原創，所以它們的操作系統都是大同小異，所不同的只是《THUNDER STROM》需要描準敵人開火而《ROAD BLASTER》則需要煞車和加速。



為救愛侶而戰的《ROAD BLASTER》

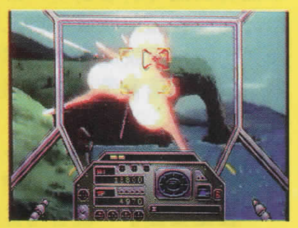
因為愛人被飛車黨捉走了，《ROAD BLASTER》的主角便駕駛著一架裝有渦輪增壓器的跑車去救她，在途中當然很多陷和敵人等著他。玩法是依照著指示轉左轉右，此外間中亦要加速或煞車，若果不能依照指示做的話，後果只得一個——車毀人亡！

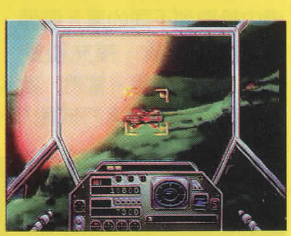
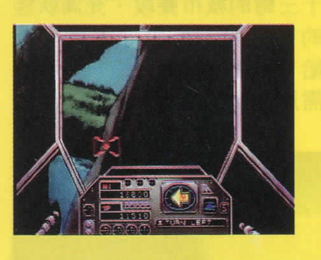





為了破壞秘密基地的《THUNDER STROM》

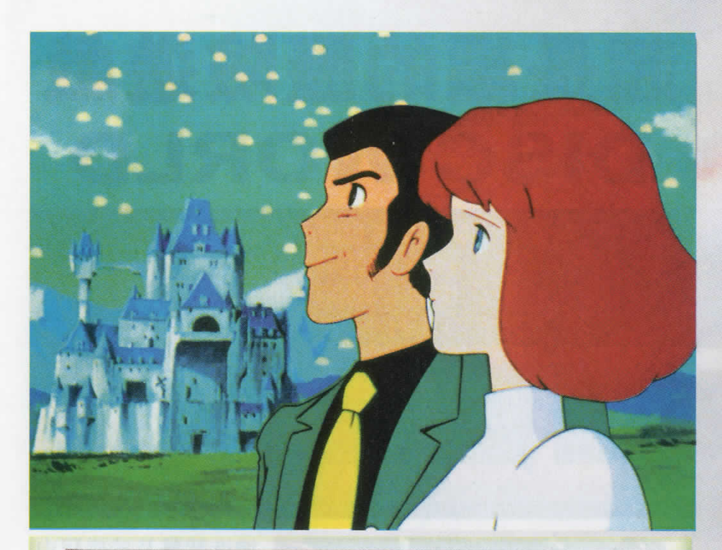
玩家是坐在一架名為「LX-3」的戰鬥直昇機中，而目的則是為了破壞敵人的秘密基地。當遊戲中出現了一些LOCK敵機的訊號時，便要馬上移動瞄準器至目標上開火，否則便會被擊落；另外當出現一些上下或左右的箭咀時便要馬上跟著方向去做，直至訊號完全消失時才可放手，否則便會撞死。



擁有多個版本的遊戲

有一點不可不提，就是這兩個GAME都有多個版本，其中以MEGA-CD版和LASER ACTIVE版最為所熟悉；MEGA-CD版由於機能的關係，所以畫面的解像度較低，而且也較為粗糙，至於LASER ACTIVE，由於是採用實畫的關係，畫面當然最好，但由於價錢較貴，所以就未能普及了。



雷朋三世擁躉必買之作
加利賀圖城–再會

製造商：ASMIK／東北新社
容量：CD-ROM
售價：未定
預定發售日：未定

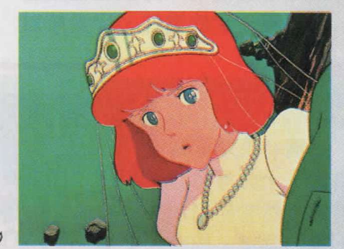
如果閣下既是機迷又是動畫迷，相信定必知道《雷朋三世》的存在。如果閣下是《雷朋三世》的擁躉的話，相信電影版《加利賀圖城》必是閣下首選，而於PLAY STATION快將推出的同名遊戲亦必屬閣下必買之作，因為當中有盡此作的一切一切，包括設定、聲優訪問、名場面集……

玩者的身份

遊戲中，玩者是一名普通的觀光客，正準備參觀加利賀圖城，然而就在途中捲入事件中。古娜莉絲公主，即加利賀圖城的女王為了令加利賀圖公國邁向平穩正作出積極的行動。然而正當古娜莉絲公主努力之際，一幕幕的事件又再次發生，因為一重大的陰謀又虎視着加利賀圖城的秘寶，而秘寶就藏於城側湖底的古羅馬遺跡中……似乎又是雷朋三世登場的時候了。







畫面的細緻變化

電腦影象以乎已成了次世代的代表，故在此遊戲中亦有以電腦造出背景，而隨着玩者的移動，畫面中的環境也會隨之出現不同的細微變化。



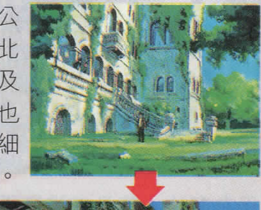


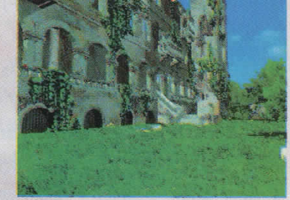




重組加利賀圖城

由於深藏秘寶的關係，故一直以來加利賀圖城均有不少構造不明的地方，遊戲中便利用電腦重組整座城，令玩者可從中看到城堡的每個角落，當中就連幽禁公主的北之塔及鐘樓也能仔細觀看。





事典

在此模式中，玩者可查看片中每個人物、衣服、汽車及武器等東西的設定及解說，絕對滿足擁躉們的要求。

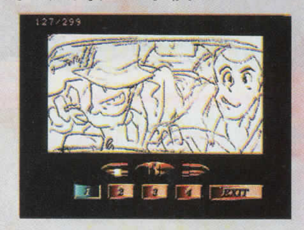
本編回想模式

屈指一算，「加利賀圖城」已是十六年前的舊作，相信即使是擁躉也未必全記得各個細節吧？「本編回想模式」貯存了片中多個場面，玩者可隨意查看及聽取解說。



分鏡模式

可看到此作的監督宮崎駿的分鏡劇本，有錢也未必買到，絕對值回票價。



寫真集

於城內的隱藏交換所中，玩者是可以金錢買下不少名場面的圖片的，而在集齊後便可完成一本加利賀圖城的寫真集。



超長編的歷險遊戲
DISC WORLD

製造商：MEDZA ENTERTAINMENT
容量：CD-ROM
售價：4800日圓
預定發售日：96年1月下旬

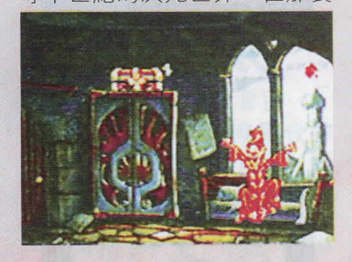


《DISC WORLD》可說是一個西方味十足的歷險遊戲，不論人物、背景的設定，就連故事背景也帶着中古歐洲的氣息。在這不可思議的世界中，一個下界的魔法師展開了一段驚險百出的超長篇歷險故事。

STORY

在漫天的星河之間原來是有一頭大龜在穿插暢泳的，在大龜的背上有四頭巨象，牠們用背脊支撐着一個圓盤形的世界——DISC WORLD，而DISC WORLD便是一個像極地球中世紀的次元世界，在那裏





仍有魔法、龍及鬼神等不可思議的東西存在。

一天，一名正在熟睡的魔法師被砰砰的敲門聲吵醒，巫者只說了一句：「學長先生找你啊。」於是魔法師便立刻戴上帽子前往。後來，魔法師竟突然受命去對付惡龍，他便是



我們的主角——滌風。

由於受命對付惡龍，於是滌風便匆匆與其寵物——一頭像狗般的木箱「貨物」上路，在這不可思議的世界踏出冒險旅程的第一步。

主角的成長

根據資料，遊戲的主角滌風是會進化的，方法是在旅途中收集一定的物件、通過解謎增進智慧及於旅程中學會不同的語言。加上有關方面號稱此作乃超長編之作，相信將會樂趣無窮。

多姿多采的遊戲

既是長篇遊戲，相信少一點玩意也會流於沉悶吧，故遊戲中的說話已超過7500句，有對白的角色亦有78人之多，而且單是「貨物」的載貨量也有100種以上！再加上遊戲中玩者將遇上各種難關巧問、惡戰苦鬥，故遊戲定必多姿多采。至於主角滌風的聲音更由高田純次擔任，相信投入程度定必大增。

滌風（RINSE WIND）

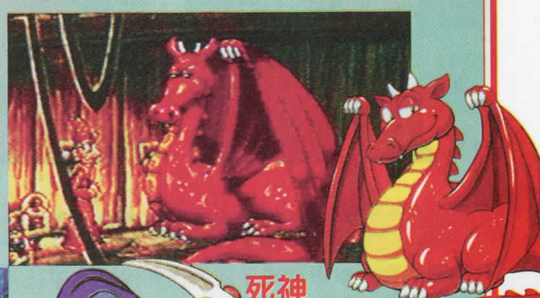
故事的主角，即玩者。一名不擅魔法的魔法師，由於受命對付騷擾村莊的惡龍而踏上旅途。遊戲中滌風的逃跑功夫可是一流、充滿想像力的聰明傢伙。

貨物

外表只是一個木箱，但身份是滌風的「寵物犬」，箱下有無數小足，而且「載貨力」強，可放入多個種東西，簡直是個黑洞。只於貨物的責任心也極強，除滌風外誰人想打牠「肚」裏東西的主意，也休怪牠口下無情。

龍

被譽為高貴的生物，擁有高度的智慧，但同時亦殘酷、自大，十分喜歡發光的東西。然而牠為甚麼突然於村中出現及表現得異常凶暴則是一個謎。同時牠亦是滌風的目標物及強勁對手。





死神

當然，滌風絕對自信不會如此年輕便去世，但這名死神卻不時於他面前出現，並希望他早些死去及到達死亡世界。因此，滌風也理所然的厭惡他。至於死神最喜歡的便是咖喱，而缺點便經常遲到。



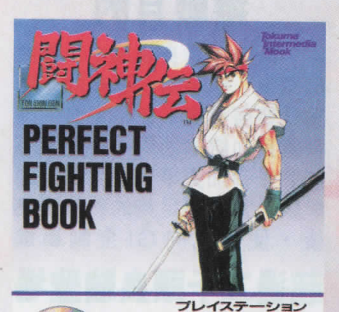
非賣品遊戲！？
大頭鬥神傳

出版：德間書店
製造商：TAKARA
容量：CD_ROM
售價：1580日圓
發售日：發售中

早陣子，編輯部不時收到讀者詢問有關於《大頭鬥神傳》的問題，而在翻查資料後發覺此遊戲早已於九五年三月推出，當時除驚嘆這麼遲才到貨外，更奇怪一個非賣品遊戲會現在才有人發現，更有人以為奇貨可居……

書評還是遊戲介紹？

查實這隻《大頭鬥神傳》可是於一本《鬥神傳》特刊附送的體驗版遊戲，而且碟上更印有非賣品的字樣以防止奸商「拆開」來欺詐消費者。不過如各位讀者有興趣的話，大可到專門售賣日本雜誌的地方如日本百貨公司訂購，書名是《鬥神伝 PERFECT FIGHTING BOOK》，由德間書店出版，定價1580日圓，如以現在書屋的兌換價計算，十二算也只需190元左右，有書有GAME簡直大件夾抵食。



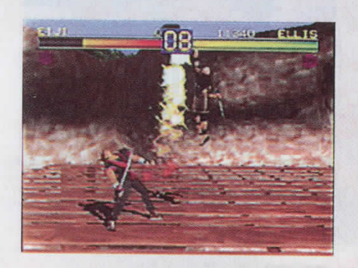




內容除有齊所有人物的資料外，更有每人的攻略及秘技、人物關係圖表等，可説是真正的完全特刊，如是鬥神FANS便不能錯過。

至於遊戲方面，此CD絕不能像原本版本般玩，因為它只有《WATCH MODE》及《VS SPECIAL》兩種模式，就連《OPTION》也欠奉，故如買了原來版本，即使再購下此書也絕不會大喊被騙，因為模式上完全是兩回事。





這要算是遊戲的重頭項目吧。在此模式中，玩者只可選擇EIJI或ELLIS作二人對戰，而且除一局決勝負外，每場時間只有15秒，基本上很難作出KO。在選擇人物時如指着EIJI按上或指着ELLIS按下便可使用大頭版人物對戰，而按SELECT掣後才輸入上述指令便可使用黑色版本的人物。不過要注意的是當選擇同一人物時，模式是不容許兩個大頭同時出現的，最終會成為1P大頭對2P黑版；而黑版則沒有問題，大可兩個一模一樣的黑版對戰。

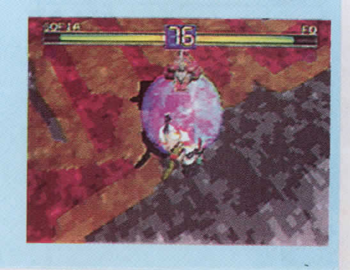




WATCH MODE

在正常版本的《鬥神傳》中，玩者是可通過OPTION的調校而自由移動視點的，但由於要一面對戰一面移動視點，故玩起來有點麻煩。而此版本的《WATCH MODE》便是玩者可隨時改變視點的觀戰模式。而不像「VS SPECIAL」般，玩者在此模式中可選擇多個人物觀戰，甚至大頭EIJI對大頭ELLIS也行，玩者在戰鬥進行時按動任何按鈕也可將視點作不同的移動，而按SELECT後又會改變成另一種移動方式。不過要注意的是在此模式中是不能選擇GAIA及SHO兩個隱藏人物的。







Classic Road

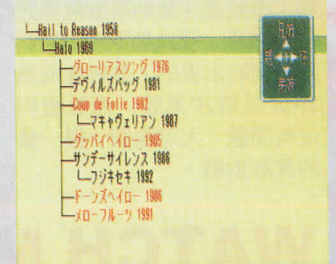


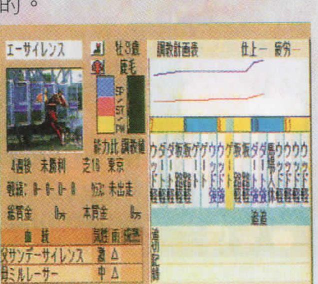
上等佳駒登陸在PS

《CLASSIC ROAD》(以下簡稱CR)是VICTOR在超任所推出的賽馬遊戲系列。在1993年所推出的CR，在遊戲設定上是以訓練馬匹出賽為主，而忽略了其他細緻的地方像資料及畫面等要素。直到今年年頭推出的CR2，在競賽場面及表達流程上有了明顯的進步，當CR決定要在PS上推出，單看其設定便知道VICTOR在這裏所付出的確實不少。

重視血統的競走馬培育系統

CR系列之中最重要的，莫過於血統的延續系統了。今集將會顯示所有競走馬的「5代血統表」，從而得知該駒的父親、祖父及外祖父等資料；或者同種混血(IN-BREED)的百份比過高，亦應該避免生產此駒，因為同種混血百份比過高，即代表了近親繁殖，生出來的幼駒質素會非常差的。當玩者看見一匹由自己牧場內的馬所生產出來的幼駒，其血統表內都是曾經由自己所培育出來的優駿，那種興奮莫明的感覺不是用筆墨所能形容的。





細緻的調教畫面

沙地、木碎地、游水池及坂路等各種操練場地，加上快跳、慢跳、拍跳、試閘等各種練習模式，再從簡潔易明的調教度／疲勞度圖表，可以更清楚了解馬匹的進度。





遊戲目的

玩者本身身兼馬主及練馬師兩職，以手頭上僅有的一億日元發展事業。在拍賣會中購得優良血統的幼馬，經過悉心訓練後參加賽事，取得良好的成績。當獲得足夠的參賽資格後，便正式向GI全制霸進發，而當中最重要的當然是古典大賽—日本打吡。

當馬匹經過長年累月的競賽後，好成績的便成為種馬或繁殖牝馬。引退後的優駿會將其使命延續給下一代，而玩者的最極目的便是在五十年內之的，繁殖出超強的良駒。

超過二千頭良駿登場

CR的另一特徵，就是玩者在每週的予定出賽及調教馬匹的育成、繁殖、調教及出賽資料。把所有登場的競賽馬及繁殖的數目加起來，足足有超過二千匹！

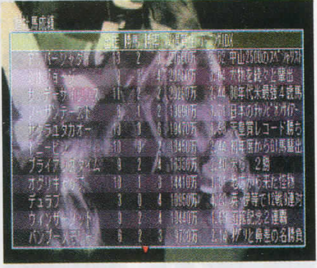
短期決戰型的「優駿模式」

除了進行50年的CR模式外，今集還增加了以培育3歲馬，在一年之內進軍四歲馬大賽為目標的優駿模式。在日本打吡結束後可以繼續以CR模式玩下去。

最新的繁殖馬登場

今集CR會出現95年剛引退的強力種馬及繁殖牝馬，使資料更新。







◆對戰模式使同時最多16匹馬進行幻之對決

◆最多四人同時進行遊戲



◆VTR重播可能

◆全GI優勝馬、年度代表馬、現役競走馬、馬主、騎師個別成績資料落齊

魔法之雀士



一個略為健康的麻雀遊戲

SATURN 和 PS 相比之下，其中一個特點是 SATURN 的麻雀遊戲相當多，加上在 SATURN 的分級制度之下，不少較為過激的麻雀遊戲都紛紛移植過來，雖然今次要介紹的「魔法之雀士」並不是甚麼X指定的「超級好GAME」，但這遊戲勝在有相當多的動畫作過場，假如閣下認為美少女雀士只有硬照過於摳笨，那麼可以不妨想想這個遊戲。



■在地獄中的 3 隻小惡鬼。



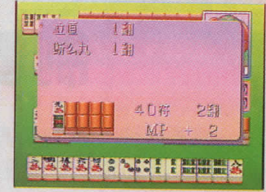
■女主角在意想不到的情況下得到了特殊能力。



■魔法之雀士現在登場了！

有魔法可用的麻雀遊戲？

這遊戲的最大特色，是女主角在食糊後除了可得到相應的分數外，還會得到一些 MP，你除了可在開局時按 A 掣以 MP 令自己的牌變得較好外，更可在對局中張開護盾令對方不能以你打出的牌食糊，至於最厲害的招式，還要算是可令你在立直後一發自摸的魔法了，不過，若是你動不動也用MP，當然是再多也不夠你花的，所以最好是能在每次使用MP的對局中都吃出大糊，以賺回所用掉的 MP 。



■食糊時會按糊的大小來增加MP。



■開局前按 A 掣可使用魔法令牌的配置變得較易食糊。



■一分錢一分貨，役滿可增加16MP，以後便輕鬆得多了。

根據遊戲的規則來設定戰略

這個可不算是一個超壯大的遊戲，整個遊戲連所謂的隱藏版在內才只有 4 話，每話一個人，至於完成每話的條件則大致相同——任何一方先贏盡對於的錢或是先勝對方 3 局便可；由於到第 3 、第 4 話時，對手的錢極多，與其贏盡對手的錢，倒不如想辦法早早贏 3 局更為實際，但所吃的糊亦不宜太「雞」，否則很快便會因 MP 不足而陷入苦戰。



■先勝 3 局或是贏盡對方的錢後便算打敗了對方。



■完成了最初三話之後，便會出現這個算是隱藏版的第四話。



■除了最後一人較難對付外，這遊戲整體來說也算容易，相信大家也不難看到這完結畫面的。



■這個是對局時的畫面；在右上角看到的是對手的樣子。

贏輸都有嘢睇的「親切」設計

就如一般脫衣麻雀的不成文規定，食糊後當然會有服務玩者的鏡頭出現，而這個遊戲就更有一個「親切」的設計，不論輸的人是對手或是你自己也好，同樣會出現這種畫面，所以即使閣下雀藝不精也不用擔心的……



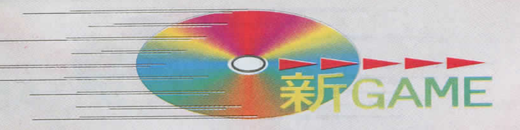
■輸了 2 次時的畫面。不要這樣看着人家吧。

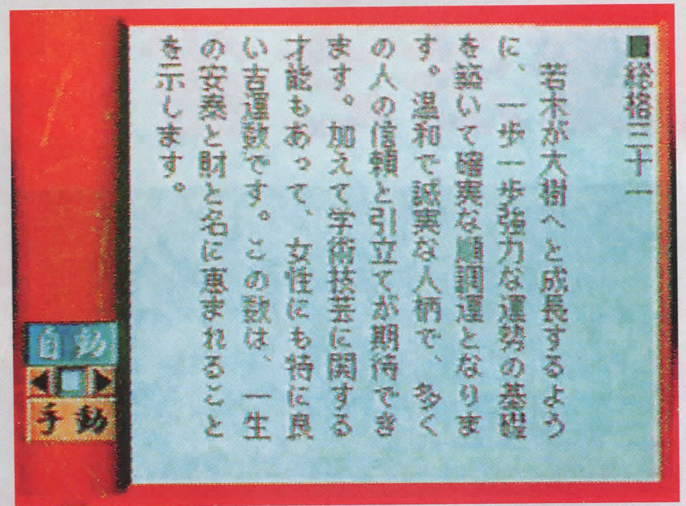


■即使連輸 3 次，女主角亦只不過會以較性感的泳裝出現。



■到此為止了，想看好東西的話便去買其他 GAME 吧！





家裏的占卜師登場

占都物語 第一章

製造商：CRI（SS版）／東北新社（PS版）
容量：CD-ROM
售價：5800日圓
預定發售日：10月27日（SS版）／11月22日（PS版）



自古以來，人類的好奇心（即八卦！）也是無窮的，對於不能看清、理解的事物也想知個究竟，占卜便是人們常用的古老而神怪的手段之一。如今，閣下也能足不出戶，於家中進行神秘的占卜。

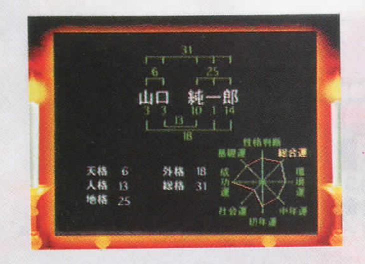
制霸次世代

於年初的「東京玩具展」中，《占都物語》便曾設置了攤位，而試玩（占卜）的參加者據説便有6000人次之多，可見其受歡迎程度。第一章的SATURN版和3DO版決定於10月27日推出，PLAY STATION版本則於11月22日，以後還計劃推出WINDOWS版、MAC版和PIPPIN版，可說是制霸了次世代機種，相信只要是次世代機主加上「八卦」之徒也難逃於其「魔掌」。



姓名判斷

江湖術士最愛説的一句「唔怕生壞命，至怕改壞名」，在此模式中玩者可根據名字批算出「綜合」、「性格」、「基礎」、「成功（成就）」、「社會」、「初年（年輕時代）」、「環境」及「中年」的運勢，而且除日語名字（假名及漢字）外，更可用英文名字、一般相性、男女相性、公司名稱及商品名稱，可說是多元化的名字批算。



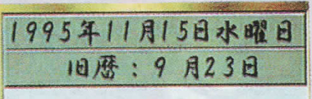


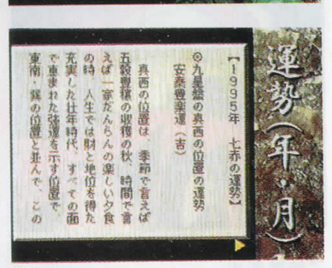
三種遊戲模式

平成開運曆（九星占術）

簡單來說即是日本通勝，遊戲中玩者只要輸入自己的出生年月日，經電腦推算後便會出現玩者的表面及真正性格的判斷，而且更可得悉每日的運程，以後看通勝可不需翻來翻去，只要簡單地按按鈕便成。







吉卜賽占卜

游牧民族吉卜賽的紙牌占卜一向深受歡迎，奈何使用方法不是太多人懂得。而在此模式中，玩者只要先選擇所需占卜的事項，如愛情，之後電腦便會以吉卜賽的凱爾特十字法算出結果，而且算出的結果會以文字聲音表示。



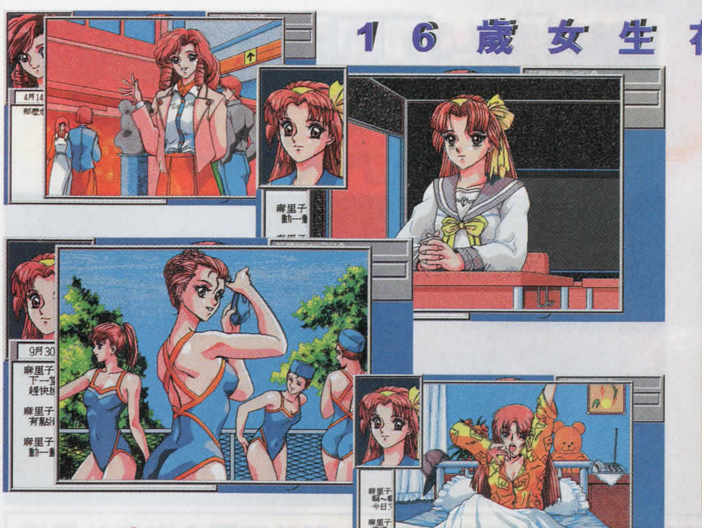


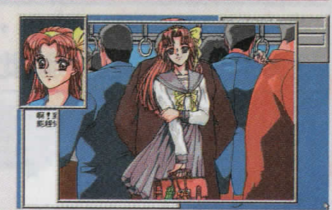




轉校生

製造商：華義國際	預定發售日：未定
價格：未定	不適合未滿18歲人士購買



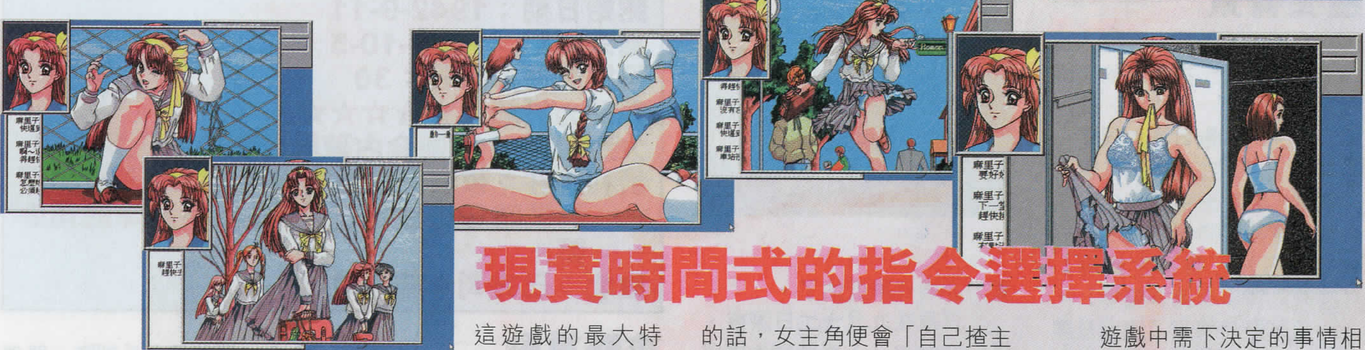




無需多說的女子高中生AVG

16歲的女子高中生麻里子，因父親的調職而轉到聖寶塚女學園，《轉校生》的故事亦由此展開。

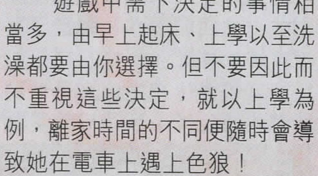
遊戲的進行時間以1年為期限，你的目標是令她順利完成學業，但要小心，既然身為三級遊戲的女主角，自然會招來不少狂蜂浪蝶，而她自己亦不時會自己一個人幹這樣、幹那樣……總之，她「失守」之日，便是GAMEOVER之時，大家要自己執生了。

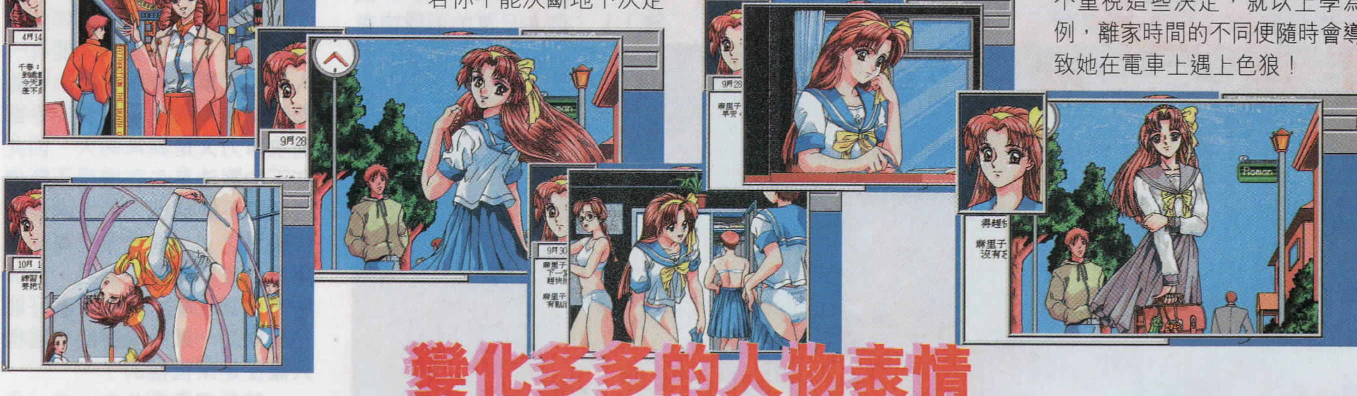


現實時間式的指令選擇系統

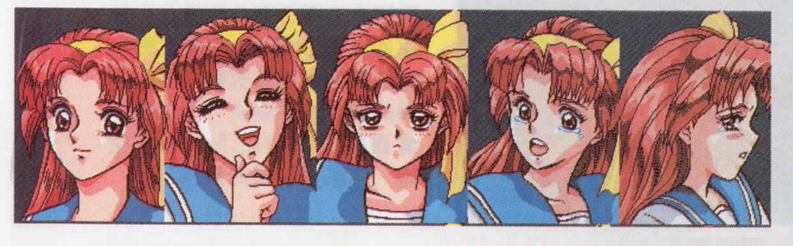
這遊戲的最大特色，是每當出現需下決定的指令選擇畫面時，若你不能決斷地下決定的話，女主角便會「自己揸主意」，當然，各位亦可關掉這系統來玩的。

遊戲中需下決定的事情相當多，由早上起床、上學以至洗澡都要由你選擇。但不要因此而不重視這些決定，就以上學為例，離家時間的不同便隨時會導致她在電車上遇上色狼！





變化多多的人物表情





日文版設計商：SPACE PROJECT
中文版版權：華義國際





製造商：SEGA
價格：7800日圓
容量：CD-ROM

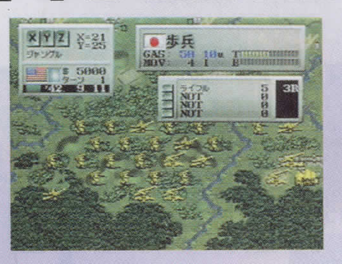
二次世界大戰中，日本和美國之間的戰爭算是和我們關係較密切的，所以在下今次會以繼續上次的攻略為主，除此之外亦會為大家公開三種故事模式的全部流程。（BY J.J）

韓德生基地之攻防

歷史背景

在所羅門海戰中登陸了瓜達康納爾島及土拉吉島的美國海軍陸戰隊第一加強師，於征服了島上的少數日軍的同時，亦取得了日軍在這裏尚未建成的機場，為紀念中途島之役的一位海軍陸戰隊飛行員，這機場被命名為「韓德生機場」（亦有人譯作亨德森機場）。

日軍雖然擊沉了澳洲及美國的一共四艘重巡，嚇走了負責支援的美航空母艦及補給船隻，但韓德生機場比出乎他們所想的快完成，而留守的美軍實力亦被日軍低估了。

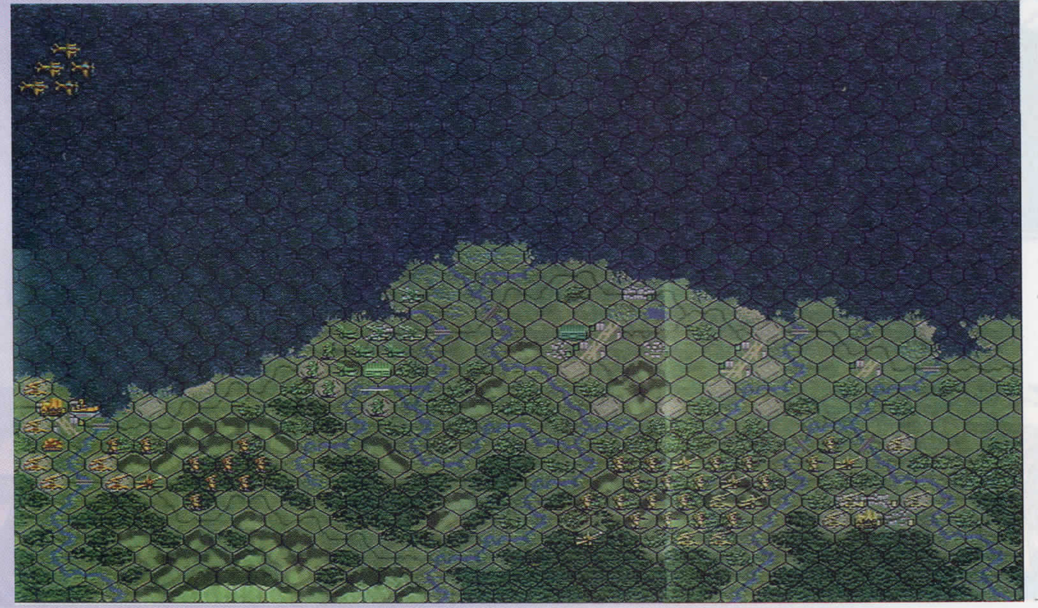


日軍在九月十二日深夜，派出2500名士兵從韓德生機場南面的山嶺攻向這機場，美軍數目雖少，但砲火猛烈，日軍最後被迫撤退。

開始日期：1942-9-11
結束限期：1942-10-5
可控制部隊數目：30
敵勢力評級：★★☆☆☆
大勝條件：18回合內破壞全部的敵人司令部
勝利條件：破壞全部敵人司令部，或是於限期到達時守得住自己及第5海兵連隊的司令部。
敗北：己方司令部被破壞

攻略重點

總之，這圖版給人的第一印象一定是「嘩！有冇搞錯！」，因為日軍的部隊中有接近20個都是步兵部隊。雖然遊戲玩到這時，各部隊的訓練度已有一定的程度，但所謂「蟻多覹死象」，面對如此數目的敵軍，由於他們只要有一人到達美軍的機場或都市都能即時佔領，而士兵對於司令部的攻擊力又是異常的大，因此在下的戰法是先在機場不斷增援急降下爆擊機，將它們停在各機場之上，這樣便可每回合用爆彈攻擊接近的敵兵，至於左方的第5海兵連隊，最好能在初期派一架戰機脅助，這樣大概便足以抵擋的了。



若留意圖版的左上方，會發現有五架日軍的飛機，由於每回合只能讓2架飛機出擊，這群敵機到達時很難分派到多餘的空中力量對抗，所以在下會喜歡在沿岸設下一些對空砲，以減輕戰機的負擔。

北新幾內亞登陸戰

開始日期：1944-4-18
結束限期：1944-5-12
可控制部隊數目：40
敵勢力評級：★★★☆☆
大勝條件：16回合內破壞全部的敵人司令部
勝利條件：破壞第18方面軍司令部
敗北：己方司令部被破壞

歷史背景

戰爭不知不覺已經進入了1944年，在西南太平洋，麥克阿瑟的部隊正向着新幾內亞北部進軍。4月22日，由金凱得中將率領的五萬名盟軍兩棲部隊於新幾內亞的「荷蘭的亞」登陸。由於登陸的前一天美軍先向島上的日基地進行轟炸，因而減輕了所遇上的抵抗。終於在5月27日，美軍在荷蘭的亞上方350哩的拜爾克島登陸。

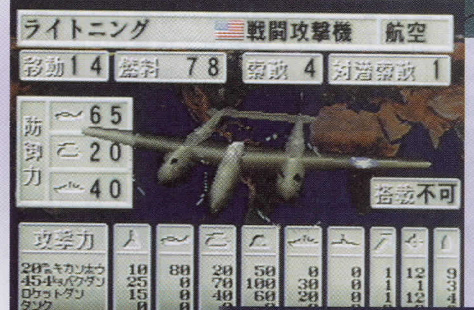
戰略重點

從上一版進入這圖版時，相信大家也會因為看見開發表中一大堆新兵器而有點感動吧，最重要的分別，是空戰的主角F4F野貓亦自動進化成為了新銳的F6F惡婦，只要你能保持最初的戰鬥機部隊到現在，即使是面對日軍的零式艦戰52型也有足夠勝算的。

以開始時狀態而言，這裏比之前的版面算是好得多了，敵人離自己頗遠，最少沒有第一回合就被攻至門前的危險，不過，由於途中不斷有敵人出現，最好是以爆擊機炸掉沿線的敵軍城市，再以空母為飛機的停泊之處。至於左下方的一大片中立城市，反正美軍也不會為資金而煩惱的，炸掉吧。

順帶一提，由於這一版若是以大勝狀態結束，下一版是會轉了去打德國的，想繼續打日本仔的話，要故意用一般勝利的方法去完成了。











塞班島登陸戰

開始日期：1944-5-28
結束限期：1944-6-21
可控制部隊數目：48
敵勢力評級：★☆☆☆☆
大勝條件：20回合內破壞全部的敵人司令部
勝利條件：破壞關島的第31軍司令部
敗北：己方司令部被破壞

歷史背景

關島和塞班島位於馬里亞納群島南端，是太平洋上的一個要衝，當盟軍於歐洲進行着諾曼弟登陸戰時，美軍的第5艦隊等一共535艘艦艇、四個半加強師、合共12萬人以上的兵力亦正開始了馬里亞納群島的攻略戰。

面對美國強大的軍事優勢，日本為取回均勢，訂下了一個名為「阿號作戰」的計劃，先將日本聯合艦隊新編製下的第一機動部隊集結在菲律賓南部的塔威塔威泊地，並於菲律賓、澳大利亞一帶配備了千多架飛機，但被美軍的連日轟炸破壞了不少，大大打擊了日軍的實力。

6月15日，美海軍陸戰隊第2、4師對塞班島展開了登陸戰，第一天便有約2萬人上岸。日軍艦隊於是加速趕向塞班，但由於雙方戰力相差太遠，日軍終於戰敗。

攻略重點

若只以勝利為目標的話，這不算是太難的版面，但若想以大勝結束的話便要花些心思了，首先第一步應全力攻向塞班的敵基地，因為這裏的司令部是連接着菲律賓上大堆機場的，只要毀了這裏的司令部，便能避過不少敵人。

由於在初期的版面中早已幹掉了大和等巨艦，敵人的兵力會不如史實中的強，只是要小心敵方的潛艇隊，這項任務最好還是交給同盟的艦隊去對抗（因為自己的艦隊中並沒有能反潛的輕巡或驅逐艦），總之，只要幹掉了敵方的潛艇後，美軍強大的空中軍力絕對是所向無敵的。





萊特島登陸戰

開始日期：1944-10-17
結束限期：1944-11-10
可控制部隊數目：52
敵勢力評級：★★★☆☆
大勝條件：22回合內破壞全部的敵人司令部
勝利條件：破壞第35軍司令部
敗北：己方司令部被破壞

歷史背景

美國攻進了關島後，下一個目標是菲律賓了，日軍在這時則製訂了一個名為「捷一號作戰」的計劃以求和美軍決一死戰。其計劃主要內容是以第一機動部隊所屬的第三艦隊為誘餌，將美軍引離登陸的灘頭，以求讓栗田中將的第二艦隊可趁機擊滅美軍。

不過，美軍在發現日軍設下的誘餌之前，早一步發現了他們的主力部隊，結果，日軍定下的作戰計劃徒勞無功，而麥克阿瑟率領的十八萬大軍終於在10月20日淩晨登陸萊特灣，到該天黃昏，登陸的美軍數目已達六萬人。

攻略重點

以整個美國故事模式的日本篇來說，這一戰可說是最凶險的，因為自己的部隊在版面開始時的位置，竟然是在大群敵人的包圍之下的，由於敵人的步兵第一回合已經可以攻到我方的司令部，在下可以直接地說，敵人第二回合的攻擊絕對可毀掉我方的司令部，因此最重要的戰鬥會是在最初的數目合中。

我方司令部的周圍共有三個機場，第一回合應全力在這裏增援三隊F6F，然後是到第2回合可移動這些部隊時替它們裝上一個炸彈，務求幹掉正在攻擊司令部的一隊敵兵及敵人在附近的150mm野砲，當眼前這種最急切的危機化解後，下一步就是盡快增援大量轟炸機，以最快速度消滅敵軍在萊特島的司令部，這樣便能令婆羅洲（圖版左下方的大島）以外的敵軍據點一下子消失。

就如上一版的情況一樣，由於敵軍有不少名艦早已被我方在較早的戰役中毀掉，所以除了僅餘的敵方潛艇隊外，餘下的敵人已經是不足為患的了。



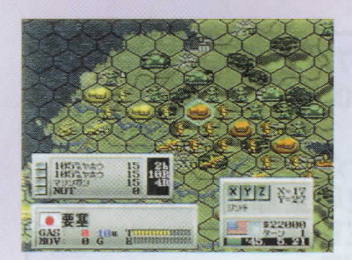


沖繩攻防戰

歷史背景

1945年，美軍終於登陸了日本本土以南的沖繩島，雖然美軍在北部的戰況相當順利，但南部的日軍卻集中兵力頑抗，不過，5月8日德國的無條件投降，令美軍能全力投入對日的戰鬥中。

5月27日，美第十集團軍佔領了沖繩首府那壩，日軍只有退到沖繩的最南端，最後，於6月21日，攻進了沖繩最南端的荒崎的美軍，宣布沖繩島已被攻陷。



開始日期：1945-5-21
結束限期：1945-6-9
可控制部隊數目：48
敵勢力評級：★★★☆☆
大勝條件：14回合內破壞全部的敵人司令部
勝利條件：破壞全部敵人的司令部
敗北：己方司令部被破壞

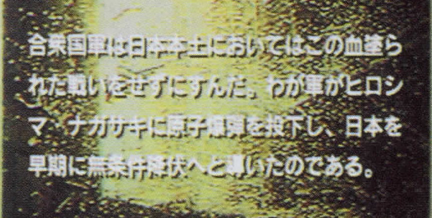
攻略重點

總言之，這是美國對日本之戰的最後一場了，若說得直接一些，美國是沒有可能在這一戰中戰敗的，唯一便是看有沒有辦法取得大勝。

由於初期配置中只有兩個機場可供飛機出動，加上敵軍除了初期配置的飛機外是不會再有飛機出現，而且敵人在這一版的對空砲火強得有點可怕，所以在這一版不宜太依靠空軍（當然，適量的空中支援仍是需要的），不過，初期有必要派部分戰機集中攻擊敵人的爆擊機「飛龍」，而閣下的軍中若是有滿了經驗值的B-17爆擊機的話，便可在這一戰中一試由B-17進化而成的B-29的可怕。陸軍方面，在這一版開始可用的重戰車是在下覺得唯一可取的部隊，即使生產20隊以上也不算過份。

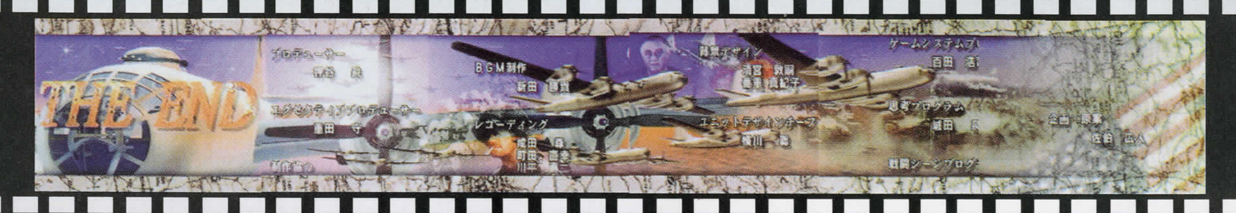






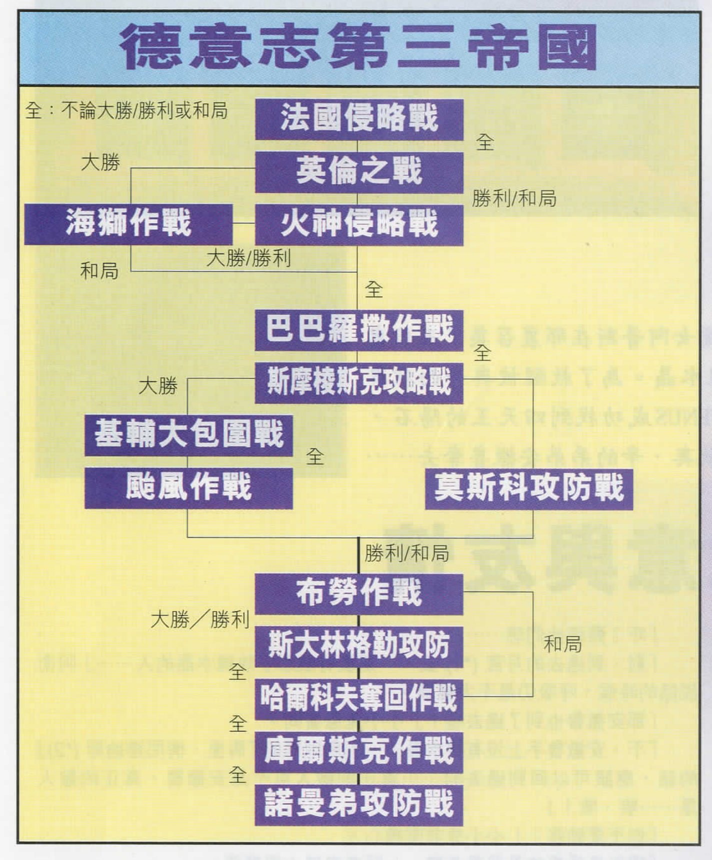
ENDING

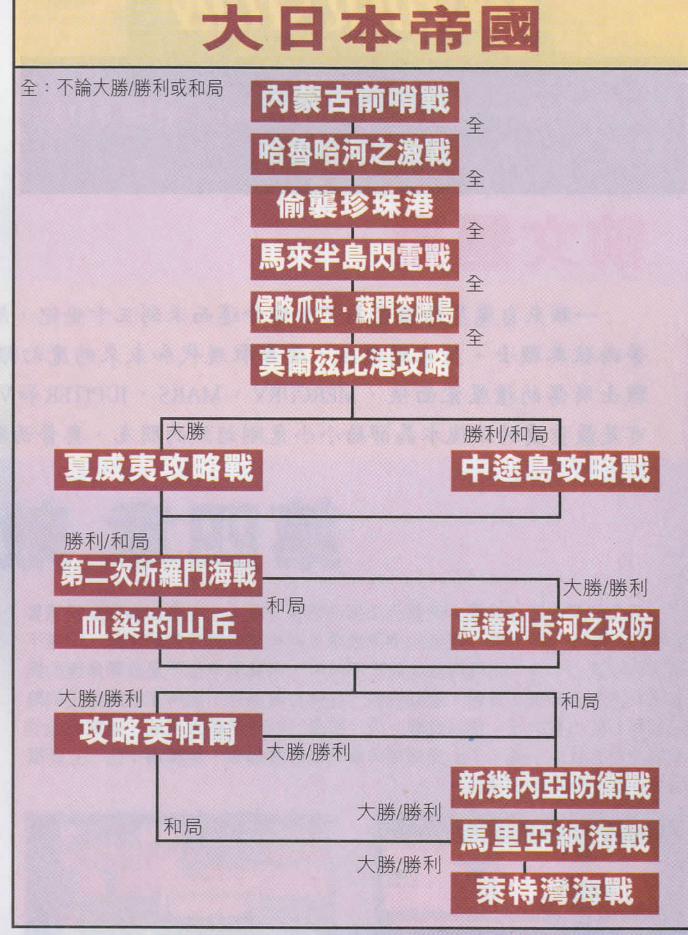


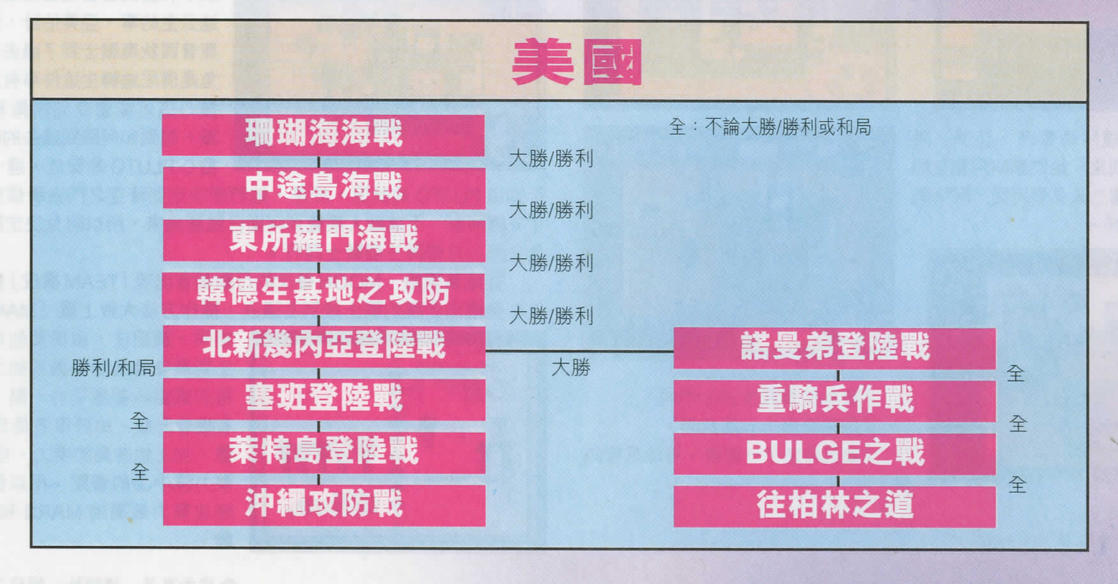




特別附錄
故事模式全流程圖











美少女戰士 -ANOTHER STORY-

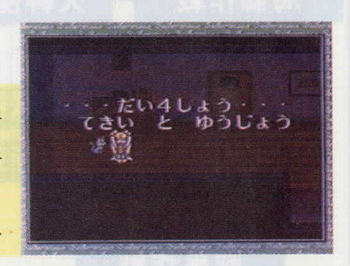
完全攻略（後篇）

文：米奇



前文題要

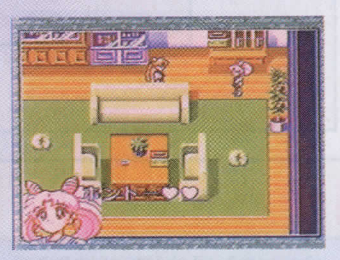
一顆來自魔星的彗星為了改變命運而來到三十世紀，魔女阿普斯在那裏召集了五位奧普西狄奧戰士，並來到現在，要奪取現代和未來的魔幻銀水晶。為了救醒被奧普西狄奧戰士所傷的禮服蒙面俠，MERCURY、MARS、JUPITER和VENUS成功找到四天王的陽石，可是最重要的玫瑰水晶卻給小小兔剛認識的朋友、奧普西狄奧．辛的弟弟安撒魯奪去……



第四章 敵意與友情

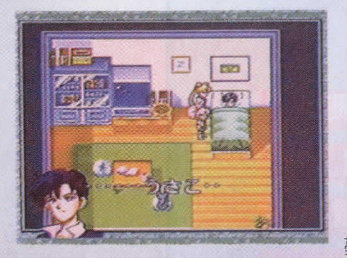
阿兔和其他美少女戰士從富士山樹海回來之後，小小兔因為受到安撒魯的事件打擊而悶悶不樂，阿兔的弟弟進悟見狀也來向阿兔問個究竟，問是不是阿兔欺負小小兔；而露娜就從這次事件中，察覺到辛並不是改變命運的奧普西狄奧戰士的真正首領。這個時候，亞美打電話來，説阿衛在四天王的陰石和陽石的力量之下，得以甦醒一天，於是，阿兔便歡天喜地，連電話也沒有掛上便去找小小兔。小小兔知道阿衛可以甦醒過來，也雀躍不已，立即跟阿兔一起到阿衛的公寓去。





當她們到達阿衛家時，亞美、阿麗等四人都已到來。她們都叫阿兔立即去見見阿衛。當二人見到阿衛，阿衛的身體還是不太好。





「我有件事要告訴妳們的，」

「是甚麼事？」阿兔問。

「我又再造了一個夢，可能是預知夢。」

「預知夢……！？」

「敵人到了更久遠的年代去……」

「吓？難道他們想……」

「對，到過去的月宮 {*1} 去……那裏有個拿了玫瑰水晶的人……」阿衛説話的時候，呼吸仍是不大暢順。

「那安撒魯也到了過去嗎？」小小兔急着問。

「不，安撒魯手上沒有銀水晶……利用地球的『馬里．倩尼達迪斯 {*2}』的話，應該可以回到過去的……真正的敵人可不是安撒魯，真正的敵人是……咳、咳！」

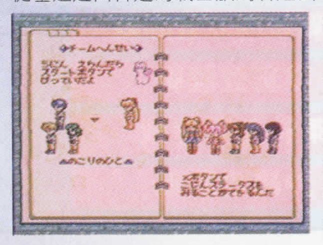
「你不要勉強！」小小兔非常擔心。

「現在最重要的是保重身體。」阿兔當然也很緊張。



阿衛休息後，九位美少女戰士都聚集在一起商談到過去的事。可是，美奈子和亞美都發現自己竟然記不起倩尼迪公主的事，亞美估計，這多半是因為奧普西狄奧戰士到了過去的關係，令阿兔是倩尼迪轉生這件事有所改變，她更擔心這可能會令到阿衛和阿兔互不相識。想到如何回到過去的時候，阿兔就擔心PLUTO的安危，連小小兔也完全不知道PLUTO的狀況。於是，她們便決定到時空之門去看個究竟。但是為了守護阿衛，不讓敵人察覺到阿衛已甦醒過來，所以阿兔決定除了她和小小兔之外，只帶同三個戰士同行。

從這裏開始，MOON每次的行動都會出現「TEAM構成」畫面，你需要從左邊選出合適的戰士放到右邊去，操作方法大致上跟「MAKE UP LINK」相同。請記住，由於其他未被選派的戰士到最後還是要參與其他大戰的，所以每次編組時都應平均一點，讓所有人也有機會升級。由於筆者是SATURN的擁躉，加上她有高防禦力、低EP消耗和攻擊力達中上的優點，所以便選了她和當時攻擊力最高的MARS和JUPITER出戰。



善用陣式

在這一章，由於大部分行動都可集齊組陣人數，所以陣式安排變得很重要，以下讓我們再次重溫每種陣式的優缺點：

SHOOT {*3}



優點：分散敵人的攻擊
缺點：無法掩護HP較低的戰士，戰士無法從佈陣上取得任何好處。
攻擊防禦增損表
全部戰士：攻、防不變

ARROW {*4}



優點：最前頭的人的攻擊力會特別強
缺點：最前面的最易受攻擊，但後排戰士的攻擊力卻受到限制
攻擊防禦增損表
戰士1、5：攻↓防↑
戰士2、4：攻、防不變
戰士3：攻↑防↓

VICTORY {*5}



優點：可集中保護隊中一個防禦力較差的人
缺點：前面兩個戰士較易受到攻擊
攻擊防禦增損表
戰士1、5：攻↑防↓
戰士2、4：攻、防不變
戰士3：攻↓防↑

CLUSTER {*6}



優點：前列三個戰士的攻擊力都可以得到提高，有利攻擊
缺點：隊中多人易受攻擊，救援較麻煩，而後排戰士的攻擊力會變得非常低
攻擊防禦增損表
戰士1、4：攻↑↑防↓
戰士3：攻↑、防不變
戰士2、5：攻↓、防↑

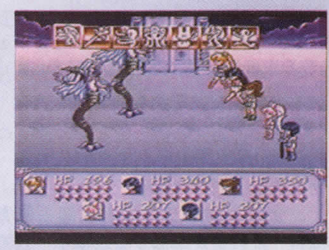
陣式技的用法



在決定使用陣式技時，一定要確定隊中所有人的EP都足夠使出該陣式技，並且要由戰士1發出使用陣式技的指令。不過，由於各戰士出招的次序是以她的敏捷程度來決定，隊中戰士1未必就是首先出招的人，所以如果有人在中途使用了必殺技而令EP不足，或是在出招前中了敵人的招式而不受控制甚至戰鬥不能的話，陣式技也就會被打斷，無法使出。所以，一般來說，筆者如果打算使用陣式技時，前一ROUND便會先以古龍水{*7}替所有戰士補充EP，而把戰士2至5的行動設定為直接攻擊或防禦。

注意：在大部分情況下，陣式技的攻擊力，反不及各人獨自攻擊時的總和那麼大，尤其是在使用VICTORY陣和CLUSTER陣時。不過單獨出攻擊可能讓敵人乘虛而入。





選好隊員後，五位美少女戰士立即變身出發，CHIBIMOON就用PLUTO給她的時空之鑰帶領大家到時空之門{*8}去。時空之門所在的空間其實是個用來升級的好地方，大不妨在走向畫面中央上方的時空之門之前先往下走，積聚多些經驗，並可先儲存一下進度。

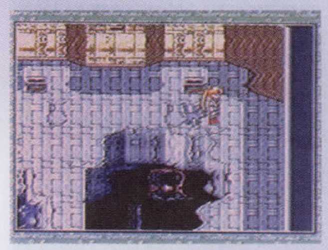


當她們來到時空之門前，PLUTO突然出現，但她卻叫MOON和CHIBIMOON把魔幻銀水晶交給她。

「時空之門現在充滿了邪惡的能量，一定要以魔幻銀水晶的力量來把這邪惡的力量淨化。」他又對小小兔説：「公主！妳也要拿妳的魔幻銀水晶出來！！」

「SAILORMOON！這個人不是PLUTO啊！」CHIBIMOON立即發現有問題：「PLUTO不會喚我公主的！」

假的PLUTO見事情敗露，便變回原來模樣，原來她就是妮露嘉露。妮露嘉露要再跟MARS對決，可是不用三兩下手腳便給幾位美少女戰士打敗。妮露嘉露在敗退之前，説出PLUTO已落在她們的手上，被囚禁在時空之塔{*9}之中。於是，大家便一同進入時空之門，到時空之塔去。

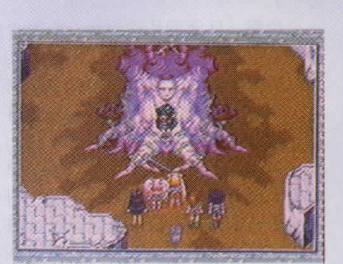


在時空之塔中，大家會找到不少寶物，但是前進時偶然會掉進一些看不見的傳送點中，上到另一層。如果大家未拾齊該層的寶物的話，大可以在到達另一層後往回走，便可以回到上一層的入口處去。

眾人上到塔頂，發現PLUTO正被一棵魔樹所困，那棵魔樹更不斷吸收PLUTO的能量來成長，PLUTO本來叫她們帶同她的石榴石權杖盡快離開，到地球上多能量聚集的地方使用那權杖，以便回到過去。但MOON為救回伙伴，便立即出手，一下子便救出了PLUTO。

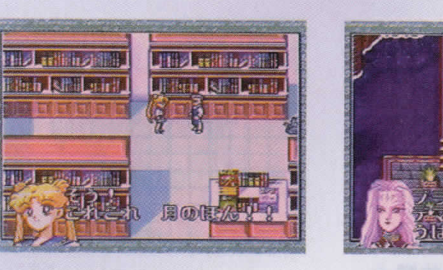
當眾人救出了PLUTO之後，時空之塔隨即倒塌，PLUTO立即運用她的力量，把大家傳送回十番鎮。





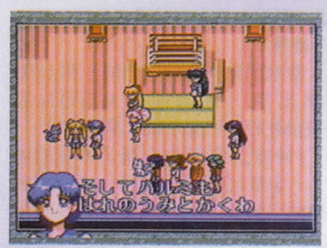
在火川神社，十位美少女戰士終於齊集。起初，美奈子想到奧普西狄奧會在過去改變歷史，或許能改變千年福國（一譯美莉亞姆王國）被毀滅的命運，可是，大家立即糾正她的想法，她們都認為已經發生了的事無論悲歡離合，都是珍貴的人生的一部分，縱使改變命運而得到所愛的人，那也不是真愛。

雖然她們決定回到過去，但是由於奧普西狄奧戰士在改變命運，令時空



之門十分不穩定而無法接近。阿兔想到阿衛甦醒時曾提起過地球的「馬里．倩尼達迪斯」這地方，可是由於亞美的超級電腦裏並沒有足夠有關月球的資料，所以無法計算「馬里．倩尼達迪斯」出的正確位置。於是，阿兔便自告奮勇，到書局去找月球的書。

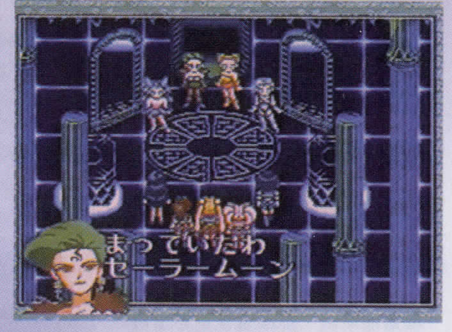
這個時候，正好到各店舖去購買道具，尤其是要購備多些古龍水，因為這會在將來的戰鬥中非常重要。到了書店，只要跟書店老闆傾談，並選左項給他 300 日圓，他便會給阿兔找到月球的書。



回到火川神社，亞美在得到月球的書之後立即就計算出「馬里．倩尼達迪斯」就在東京晴海 {*10}，因為晴海的名字跟月宮的所在、月球上一處平原「晴朗海」的發音和意思相同（……）。

到了晴海，當她們正想找尋地球的「馬里．倩尼達迪斯」的正確位置時，天空上突然出現黑月 {*11} 的空中要塞 {*12} 。這令她們都大感到很震驚。到了這裏，美少女戰士又要分成兩組，一組負責找尋「馬里．倩尼達迪斯」，一組就登上黑月的空中要塞。筆者仍是選了 MARS 、 JUPITER 、 SATURN 和 CHIBIMOON 出陣。

五位美少女戰士用SAILOR TELEPORT傳送到空中要塞的大堂，除了大堂要往右邊的鏡子外，其他的地方都往左邊的鏡子，很快便到達妖邪四姊妹的所在。



「等妳很久了，SAILORMOON。」

「碧絲！為甚麼？為甚麼妳們又要重投戰爭中？」

「因為她說可以讓沙菲爾重生。我本來不打算把妹妹們捲進這件事，但……我被打敗的話，妹妹們的命運便會回復原樣。SAILORMOON，打敗我吧。」

「歌恩，告訴我，」MARS 追問：「妳不是已經明白真愛是甚麼了嗎？」

「MARS……我實在不想這樣的跟妳戰鬥，但是，我們原本幸福的命運給變成又再跟妳們戰鬥的命運。」

「為甚麼啊，碧絲？」JUPITER 也追問：「妳也不是很幸福了嗎？」

「JUPITER……請妳們原諒愚魯的我們。我真的想回到原來那幸福的命運去！」

說罷，妖邪四姊妹便逐一向美少女戰士挑戰。當然，她們始終敵不過LV那麼高的美少女戰士。



「對不起，我救不了妳們。」MOON感到很傷感：「我本來曾立誓不要再讓任何人死的……」為了阻止再有人像妖邪四姊妹這樣被改變命運而成為犧牲品，MOON 決定盡快阻止奧普西狄奧戰士繼續改變命運。這時，露娜跟 MOON 聯絡，說已找到「馬里．倩尼達迪斯」，牠告訴 MOON 只要走到那大廳正中間的鏡子去便可以回到地面。走到鏡子前選左面的選項便可回到地面跟其他們匯合。回到地面，十戰士立即集合力量，到過去的世界去。

另一方面，在阿普斯的大殿中，阿普斯察覺到自己的身體已漸漸衰弱。她召喚安撒魯，告訴他黑月的狄文王子把玫瑰水晶搶走了，到了過去，而 MOON等人也回到過去。她告訴安撒魯在阿辛所在的過去，銀水晶被分成七片彩虹水晶，只要失去其中一顆，所組合出來的魔幻銀水晶的力量便會大大減弱。阿普斯以改變命運可以得到小小兔為藉口，慫恿安撒魯奪取彩虹水晶。不過，安撒魯在猜疑阿普斯令黑月的人也復活的真正目的。

安撒魯走後，阿普斯回想起遇見辛兩姊弟的經過，要不是遇上這對可以穿梭時空的姊弟，阿普斯也沒想過可以改變命運。當時正是三十世紀正受到黑月攻擊的時候（即《R》故事的早期），辛和安撒魯的父母被黑月的毒氣所殺，辛不知道美少女戰士也自身難保，所以因美少女戰士不出來對付黑月的事而開始憎恨她們，阿普斯就是在這個時候出現，說美少女戰士只顧保護銀水晶而不顧她們的生死。她給予辛超越美少女戰士的力量，辛就跟安撒魯一起跟隨阿普斯。但阿普斯見到安撒魯之後，發現他潛藏着很強大的力量，她希望藉着安撒魯的力量而奪得銀水晶，令她可以延續生命。

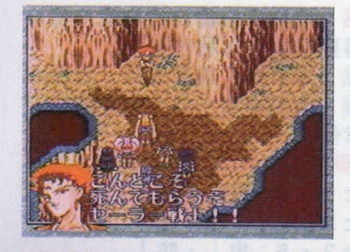


至於美少女戰士那邊，她們到了古代地球快要攻打千年福國的時候的土其耳地方，正在想着下一步行動的時候，VENUS 的部下魔導士拿天娜（參上期第二章第四節）到來，帶大家到沙里艾露村去。

另一方面，辛正在找尋奪取了玫瑰水晶而來了過去的狄文王子，但由於如果在那個年代改變命運會連她們也消失，所以她們的進展也不順利。

在拿天娜的家中，拿天娜說她是根據預言而到那裏迎接未來的美少女戰士的。但同時，她們發現貝爾在那個時代還是個受到尊崇的魔導士，而拿天娜就是貝爾的弟子。於是她們便以拿天娜的家為基地，出發去找尋玫瑰水晶。

由於在古代的這段故事是可以在世界各地和月球之間穿梭往來，所以如果遇上不明白該怎麼走的時候，大可回到土耳其的 VENUS 神殿找拿天娜查詢。另外，這一部分也是要分組進行的，大家可以在周遊列國的同時儲儲LV，不過，已到過的加拿大、瑞士等地的敵人太弱，大家不妨到北極去。要更改編組的話，回到土耳其拿天娜的家便可。



她們先在沙里艾露村得知有彗星正接近地球的消息，那就是米達利亞女皇的凶星。然後她們往里亞斯村北面的山洞去取回方舟，途中，她們遇上黑月的勞比斯，勞比斯說他們不是跟從奧普西狄奧戰士的，但也不打算跟美少女戰士合作，於是爆發大戰。敗勞比斯之後，美少女戰士便乘方舟到月宮去查探。

方舟用法

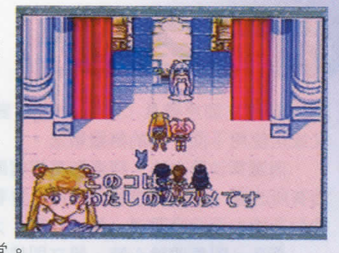


當美少女戰士踏上登上方舟的傳送裝置選左項，便會進入方舟的畫面。方舟可以到的地方有土耳其、瑞士、加拿大、尼泊爾、北極和月宮，熒幕右上方會顯示方舟現時的位置。大家可以十字掣控制方舟的方向，L、R掣令方舟橫移，畫面出現▼標誌即表示在那裏可以按A掣降落；按X掣可看到世界地圖；按Y掣就可以到古代的月宮去。





到了月宮，為了掩飾身份，MOON以變裝筆變身成女傭到處查探，她們得知安迪美奧這時正來了月宮，跟倩妮迪公主在宮殿的星之陽台相會。她們又到了宮殿大堂左面的房間跟倩妮迪女皇見面，倩妮迪女皇很快便認出她就是未世界的SAILORMOON。MOON向女王介紹了自己的女兒小小兔，但終於不禁悲從中來，衝了出大堂。



「……不行。連她也要死去……雖然我知道這件事，但卻無法阻止……她是我的媽媽啊！！」

「……SAILORMOON。」露娜安慰MOON：「倩妮迪女王雖然知道那件事，但也沒有去改變命運，她一定是自己選揀死去的命運的。」

「嗯，」MOON也明白：「即使發生甚麼事，也要犧牲自己來拯救來大家。這個時代實在太多傷感的回憶啊……快找到玫瑰水晶回去吧。」

後來，女王囑咐阿兔要珍惜朋友。



她們又走到樓上星的陽台，當時安迪美奧正跟倩妮迪公主在相會。安迪美奧告訴倩妮迪公主貝爾正向地球人洗腦，企圖征服月球和地球。但MOON沒有去打擾他們，畢竟他們時日無多。

她們又到北極，在北極往南走便會到達地球宮殿，當時地球王正在跟大臣商討跟月球之關間的關係。由於地球宮殿中有人認出她是倩妮迪公主，所以露娜叫她變成女傭才進去地球宮殿調查。

在地球宮殿中，她見到積達等人，MOON從拿拉達口中得知有個可疑的男人拿着玫瑰水晶在附近出現，而有五個女孩子正在找尋黑月的踪跡，可是他們沒有再提供甚麼情報。

美少女戰士在宮中大殿中聽到大臣分成主張繼續跟月球維持關係和跟月球斷絕關係兩派，加上有顆彗星正接近地球的事，令他們難以下定論，他們都打算依賴貝爾出主意。

於是她們又到東北面去找貝爾，看她知不知道有關玫瑰水晶的情報。途中的冰原裏放了多個寶箱，雖然敵人眾多，但大家仍應全部行完，找出所有寶箱，尤其是當中有些是專用裝備哩。

到了貝爾的城堡，當她們就這樣想進去時，遇上衛兵攔阻，於是MOON再次變身，化成美女的她果然在衛兵的評頭品足下順利進入貝爾的城堡（……）。城中的人雖然對貝爾的非常尊敬，但他們也發覺貝爾最近有些古怪。阿兔更在一群女傭的口中得知貝爾深愛安迪美奧的事。

阿兔進入貝爾的房間，看見貝爾一個人在苦惱。她想得到安狄美奧的心，但又知道不可以受邪惡的彗星所影響。後來她發現阿兔，覺得她跟她所認識的某人很像，所以便跟阿兔傾談。



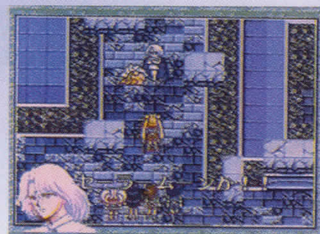
「邪惡的彗星正在接近地球啊，」貝爾說：「因此，地上才會出現邪惡的魔物。相信很快便會落下流星雨的了，我想那一定很美麗，雖然那不是好兆頭……很快，暗黑之神就會甦醒過來，本來應該要把那暗黑之神封印起來的，只是……我卻想……要是它把一切都毀滅就好了，月亮王國也好，地球王國也好……我和所有人，還有……無論結局會是怎樣也好，也想把那個人得到手——我竟然會相到那麼邪惡的事情來……是受了那彗星的力量所影響嗎？」

「不可以的啊！」阿兔立即糾正貝爾：「即使以邪惡的力量得到愛，那也不會是真愛的啊！妳不可以認輸的！」

「多謝妳啊……那個跟妳相像的人一定也會那樣說的。多謝妳，妳可以退下了。」

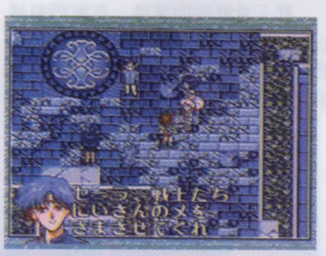
說罷，阿兔便帶着沉重的心情步出貝爾的城堡。城堡外的所有人聽了這件事，都覺得貝爾很可憐，可是她們又不可以改變命運。既然貝爾不知道玫瑰水晶的事，她們只有離開北極。

當她們再次來到月球時，千年福國破滅的情景再次重現她們的眼前，MOON感到非常到傷心。當她們前進途中，發現MOON的前世——倩妮迪公主倒在地上，可是卻突然消失了，MOON立即想到是奪去玫瑰水晶的迪文王子所為。為了不令命運有所改變，MOON代替前世的自己跟狄文王子走。



另一方面，奧普西狄奧戰士在一旁看着倩妮迪女王用魔幻銀水晶的力量令前世的美少女戰士和倩尼迪公主轉世到地球。她們知道在這之後魔幻銀水晶會化成七粒彩虹水晶，所以計劃奪取它們，因為只要少了其中一粒，銀水晶的力量便會減弱，令阿普斯的力量充分發揮。





那邊廂，沙菲爾突然在看着倩妮迪女王消失的其他美少女戰士面前出現，他請求美少女戰士令他的哥哥清醒過來，讓他們得以安息。他告訴美少女戰士狄文王子和MOON就在月宮的地下洞中，只要走到剛才倩妮迪女王消失的地方，即大殿中央的紋章中間，便能傳送到地下洞去。不過，現時隊中少了一個人，所以露娜建議先回土耳其去。

這次由CHIBIMOON帶隊，除了MARS、JUIPTER和SATURN之外，還召了攻擊力較強的URANUS入隊中。緊記組隊後要立即編陣，以免一進入自動劇情便傷亡慘重。



當她們一進入月宮的地下洞，便遇上BLACK LADY。

「是我啊！是把一切的愛都拒絕時，被韋斯曼操縱的我啊。」CHIBIMOON大吃一驚。

「為甚麼會這樣！？」露娜也不明白：「小小兔明明好好的在這裏。」

「妳真的那樣想嗎？妳錯了。現在阿普斯大人正把命運回復到那個時代，雖然還未作決定，但再過不久……那便會成為現實了。因為，辛她們經已奪得其中一顆組成魔幻銀水晶的彩虹水晶了。」

「吓？難道……」

「很快，魔幻銀水晶的力量便會減弱，那時候小小兔就會消失，因為阿普斯大人所決定的才是歷史啊。好了，妳們也該去死吧！」於是CHIBIMOON便跟自己打起來一場惡鬥之後BLACK LADY終於被消滅。

再往通道裏面走，沙菲爾又再出現，他求她們幫助他說服狄文王子。當她們走到迷宮盡頭，終於找到狄文王子和倒下的MOON。

「哥哥，同樣的事情即使再重覆也好，我們也是無法挽回的。我當然明白想得到公主的心情，但是……」沙菲爾也出來說服狄文王子。

就在這個時候，辛突然出現在狄文王子後面，沙菲爾見哥哥有危險，便奮不顧身的替狄文王子擋開辛的致命一擊。

「哥哥……快釋放SAILORMOON吧，然後，我們……」沙菲爾就此消失。

辛還要對狄文下手，美少女戰士當然不會袖手旁觀，立即便上前跟辛展開激戰。可是，雖然她們擊退了辛，但辛臨走前仍是出手打倒了狄文王子，還了踩了他幾腳，以洩狄文殺死她父母之怨恨。

「對不起，美少女戰士啊……這並不是我所希望的命運……假如能夠改變命運的話……我真想要個沒有戰爭的命運……美少女戰士啊，到未來去吧……不改變未來的話，現代就……」狄文王子留下遺言和玫瑰水晶之後消失了。

她們救醒了MOON，便一起回到現代去。

第五章 戰鬥之後

在未來阿普斯的城裏——

「玫瑰水晶始終也給她們奪去了……」安撒魯說：「憑一粒彩虹水晶到底能把命運改變成怎樣？」

「不要緊的啊，安撒魯。」辛說：「對了，我們再改變多些命運吧。借桀沙魯（安撒魯的寵物；*13）來一用吧。」

辛去找阿普斯請她改變月野進悟的命運，但阿普斯說由於進悟太接近魔幻銀水晶，即使銀水晶的力量被減弱也只能令他的命運變得不穩定，得靠辛她們令他步向破滅的命運。這時，辛開始察覺到阿普斯已不能久活，所以決意早日取得魔幻銀水晶給阿普斯。

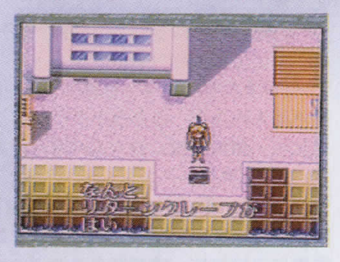


那天當進悟回家時，在家門前遇上桀沙魯，他見桀沙魯相當可愛，便把牠帶回家中。

另一方面，阿衛得到玫瑰水晶之後終於康復過來。真琴覺得奇怪，奧普西狄奧戰士的目的是阿兔和小小兔的魔幻銀水晶，為甚麼要阻止美少女戰士令禮服蒙面俠甦醒過來。阿衛解釋那是因為他倒下的話也可以被改變命運，他以古舒達在夢中所說的話來作進一步解釋：「……接近未來地球的彗星的邪惡力量生出了一個人，他（她）才是擁有改變命運力量的人，但是對那人來說，也有些東西是他無法直接改變其命運的，那就是他本、擁有魔幻銀水晶的人和在魔幻銀水晶周圍的東西。」所以，阿兔家和幾位美少女戰士周圍的事情便沒有受到影響，阿螢由於接觸魔幻銀水晶不久所以可以被對方改變命運，而亞美等人就因為離開十番鎮太久而受到影響。



這令阿兔擔心到她離開家那麼久，家中會否有所改變，於是便跟小小兔、阿螢和雪奈一起回家去。這個時候，**大家應趁這個機會到阿衛所住的十**番鎮公寓樓下的巴士站乘車到無限學園旁的古怪商店賣掉手上值錢的珍藏品，然後再轉巴士到晴海去，因為在晴海的碼頭附近其實是隱藏了幾件有用寶物的。另外，編陣方面由於待會的戰鬥小小兔將不能參戰，所以應在編陣時考慮這點，選用ARROW陣並以SATURN作先鋒，小小兔排最後。



當阿兔回到家中，最初還以為沒有甚麼改變，但當她進入進悟的房間發現他收養了桀沙魯之後便大為緊張。小小兔一進入進悟的房間便覺得全身乏力的倒了下來，辛就籍着桀沙魯來向阿兔提出要她以魔幻銀水晶來交換進悟。



「為甚麼妳們那樣否定魔幻銀水晶的？」雪奈追問。

「因為魔幻銀水晶破壞了我們所希望的命運啊！」

「妳們不惜改變命運也希望得到的未來到底是怎樣的？」

「那就告訴妳吧。我們所渴望的世界，是個沒有因魔幻銀水晶而引起戰爭，沒有月之王族的世界。」

「妳說甚麼啊？」阿螢問：「魔幻銀水晶不是挽救過世界的嗎？」

「真是那樣嗎？黑月一族是一群拒絕受魔幻銀水晶淨化的人吧？黑暗帝國不也是尋求魔幻銀水晶的嗎？假好們沒有打算把魔幻銀水晶交出來的話，這個少年就由我來保管了，在這個少年還有命的時候，我期待妳們會回心轉意。」說罷，進悟便消失了。

為救小小兔，阿兔立即變身消滅桀沙魯。這場戰鬥由於人手不足，MOON應立即用道具「聖杯{*14}」變身超級SAILORMOON提高攻擊力，又或是使用下面介紹的無敵戰法。

消滅桀沙魯之後，阿德和美智留剛巧到來，她們都說自己周圍的事情開始有所改變，她們本想到火川神社看看其他人的狀況的，但阿兔就因為進悟被對方擄去而非常難過，無法作戰，大家只好讓她留下來照顧小小兔。

不久，阿兔收拾心情，便立即趕往火川社神跟大家匯合。雖然在還未清楚敵人的狀況下到來去十分冒險，但他們也決定立即趕往三十世紀水晶東京救進悟，消滅阿普斯。

當PLUTO帶領她們到時空之門的時候，菲奧利竟在門前等候。



「為甚麼你又再在我面前出現……」禮服蒙面俠追問。

「是那個叫阿普斯的人告訴我的，她說阿衛你選擇了不幸的命運。」

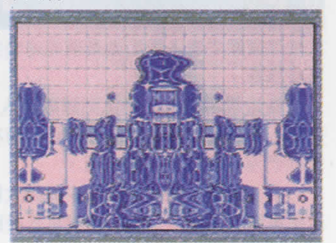
「菲奧利，你錯了。」

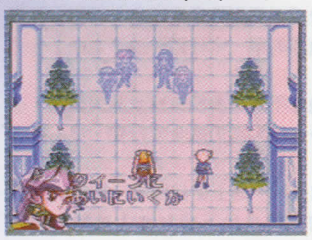
「對啊，你被欺騙了！」MOON來說服菲奧利。

「我被欺騙了？可能的確是那樣……不過，那是擁有能喚醒我的力量的人啊，她一定……一定能令我跟阿衛的未來……」

為免阻延消滅阿普斯，令命運有更大的改變，禮服蒙面俠叫MOON她們先到三十世紀去，自己則在那裏擋住菲奧利。

當十位美少女戰士來到未來，她們發現水晶宮殿{*15}像幻影般飄忽不定，想必是因為命運在改變的關係。當MOON上前時，前面就出現了進悟和奧普西狄奧戰士的影象。她們叫MOON到暗黑城去{*16}。





「妳們有兩個選擇：犧牲月野進悟去見皇后，還是犧牲皇后去救進悟。」瑪魯多說。

「SAILORMARS、SAILORMERCURY、SAILORJUPITER、SAILORVENUS，假如妳們想跟我們決一勝負的話，就到暗黑城去吧。我熱切期待妳們的啊，美少女戰士啊！」妮露嘉露向美少女戰士下戰書。

這時，奧普西狄奧戰士把MARS、MERCURY等四戰士帶進黑暗空間，再次以MARS等人所夢想的命運來打擊她們的戰意。

「為了SAILORMOON而糟塌自己的命運好嗎？」妮露嘉露引誘她們。

「妳們給我們看的，可能確是我們所盼望的日子。」VERNUS說。

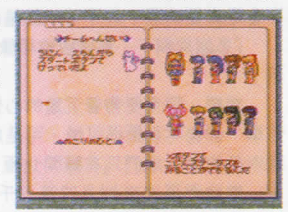
「但是我們經已決定了，」JUPITER說：「要跟SAILORMOON一起戰鬥。」

「假如沒有SAILORMOON的話，」MARS說：「我們到現在可能還是孤獨一人哩。」

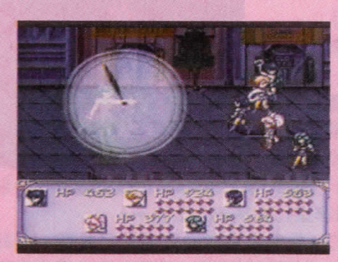
「但是，現在就有大家在一起。」亞美說：「我們是為了朋友，為了SAILORMOON而戰鬥的。」

奧普西狄奧戰士見無法說服美少女戰士，便只有離開。

為了同時救出進悟和新后倩妮迪，美少女戰士決定分頭進發，MOON帶領的一隊到暗黑城去救進悟，CHIBIMOON帶領的一隊就設法進入水晶宮殿去見新后倩妮迪。由於較早前奧普西狄奧戰士向MARS等人下了戰書，所以筆者就順從劇情把水火木金四戰士編入MOON的一隊，組成最傳統的美少女戰士隊伍。但要謹記，火、木當然要走在最前，但金星一定要排在後排，因為雖然她的攻擊力比MOON好很多，可是HP和防禦力不足，上前助攻的話會經常被殺。CHIBIMOON隊有天、冥、土三大強人在，加上CHIBIMOON較MOON有本事，所以絕對不是問題。



無敵戰法——時間停頓 {*17}



PLUTO的時間停頓是全隊美少女戰士中最好用的必殺技，尤其是隊伍的實力較弱時，全隊人除PLUTO外都先進入防守狀態，PLUTO站在後排以一招時間停頓來令對方停止行動，以後敵人便會任你魚肉。學會這一招在第五章中非常重要。

不過，大家要注意三點：

1. 時間停頓只有3 ROUND效力，要令對手繼續失去活動能力，PLUTO的唯一行動模式便是「使用時間停頓→使用道具／古龍水→使用時間停頓……」
2. 這戰法需要大量的古龍水，大家應及早投資在這方面。
3. 如果PLUTO還未出手就給對方以石化之類的必殺技變成不受控制，就應以隊中擁有超級防禦力的隊員替她恢復過來，其他隊員繼續死守。尤其是第五章的敵人簡直可怕，LV50以上的美少女戰士也可以給一招殺死，防守的話就可抵消90%以上的攻擊。擁有超級防禦力的戰士包括MOON、MERCURY和SATURN，她們即使不防禦也可以抵擋5 ROUND攻擊以上（神經刀伊絲達露的攻擊除外）。

另一方面，阿普斯在暗黑城中——

「美少女戰士正向着這邊來……不過，我一定要改我的命運，不然，我的生命可能明天就要毀滅……不過，假如能夠改變命運的話……我就可以成為魔幻銀水晶的繼承者！擁有魔幻銀水晶和改變命運這兩種力量，成為永遠的女王了。」阿普斯想。

阿普斯又叫辛帶隊拖延美少女戰士，不讓她們騷擾她在時空之塔舉行的儀式，而中間界（時空之門的所在地）方面，就叫安撒魯直接到時空之塔去給她引路。

這時，MOON隊已來到暗黑城，城中一樓有個旅行者可讓她們補充所需藥物。她們一直殺上頂層。而辛就在城中等候她們，她跟進悟談到阿兔的事——

「你喜歡你姐姐的嗎？」辛問進悟。

「吓？我……」

「我的弟弟很可愛的啊，為了我弟弟，我甚麼也願意做。」

「阿兔她……她不會那樣的，她經常我吵嘴，又拿走我的遊戲。」

「她做出那麼殘忍的事的嗎？」

「但、但是，當我生病的時候，她會一直陪伴着我，我雖然做得很過分但她仍然肯為我擔心。」

「……好怪啊。那樣差勁的姊姊你也喜歡的嗎？」

「妳別說姊姊的壞話！」

這時，妮露嘉露來報告美少女戰士已到來，於是辛把進悟再次弄暈，準備以幻覺攻擊對付MOON。

她讓MOON看到跟阿衛和小小兔一起生活的幸福未來，企圖說服MOON交出魔幻銀水晶。

「不行！」MOON回答：「不是大家都想改變命運的，黑月一族不正是改變了命運而更悲哀嗎！」

辛見攻擊不湊效，便叫MOON進去裏面的房間去找她。她們走到裏面，企圖說服奧普西狄奧戰士改邪歸正，可是她們不聽從，於是只有打起來。

奧普西狄奧戰士會分三組來進攻，先是妮露嘉露和瑪魯多，接着是納布和伊絲達露，最後才輪到辛。這場戰鬥非常艱苦，大家先別急於搶攻，火木金三人應先全力防守，由MERCURY和MOON先用她們的合體技來防止隊員進入異常狀態，再用香薰{*18}一次過提高所有隊員的攻擊力，並用粉底{*19}來提高各人的防禦力。記住，這些藥只要用一次便夠，別貪心。進攻時先集中攻擊對方後排常使用廣域攻擊的敵人，MOON就要每一ROUND也用飯糰套餐{*20}來救助受傷者，即使當時全員HP滿點也好，因為對手的廣域攻擊實在很強。MERCURY先用皂泡紛飛{*21}來削弱敵人的攻擊力，然後看需要使用古龍水補充全隊的EP。謹記，任何一個隊員的HP低過300就要在下一ROUND防守，直到回復HP為止，否則下一ROUND多數會死。





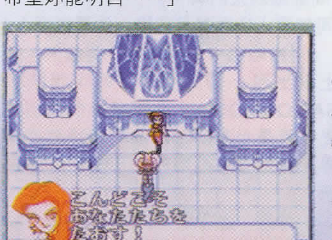
打敗奧普西狄奧戰士之後，納布、妮露嘉露、瑪魯多和伊絲達露開始懷疑自己所做的一切，MOON就趁這個時候使用魔幻銀水晶的力量去淨化她們，令她們變回普通人。可是——

「我……我不相信。」辛沒有接受魔幻銀水晶的淨化：「我所相信的命運就只有現在的生存方式！而且為了我的安撒魯，我也不可以在這裏被打敗……」說罷，辛使消失了。阿提密斯解釋辛不接受淨化的原因是因為她那愛護安撒魯的心令她變得強。

另一方面，當CHIBIMOON想進入水晶宮殿時，聽到安撒魯的聲音：「小淑女，妳不可以進來這裏的啊，妳進來的話我就真的要跟妳決戰的了。」

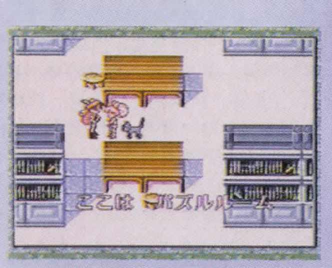
「不可以那樣！我要見我媽媽。」

「請妳聽我說，我不想跟妳戰鬥。希望妳能明白……」



雖然安撒魯張開了結界，不過，CHIBIMOON為了進入宮殿，只有到水晶東京四邊角和正中下方的五個水晶點{*22}處，打敗狄斯．巴斯達的女巫五人組來打破結界。戰術方面除了上面過的時間停頓之外，相信再沒有其他更有效的戰術了。

街中有很多店舖可讓大家買到很多有用的道具，但是最重要的還是古龍水。



進入宮殿後，在下層右手面有間拼圖房，假如大家在之前已集齊所有拼圖的話，到這裏便可以得到一件寶物。

眾人再往上走，雖然安撒魯不斷叫CHIBIMOON不要再接近，但她們仍繼續前進，終於在頂層正中的房間見到安撒魯。

「我只想和妳在這個時代幸福地生活，只要妳一天是公主，我也難以親近妳。為甚麼我不出生得更接近妳呢？那我就不會有這樣的戰鬥了。」

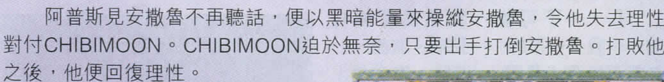


安撒魯不斷懇求CHIBIMOON不要再接近，但是阿普斯卻突然出現。

「我絕不想跟小淑女決戰啊！」

「安撒魯，你還說那麼懦弱的話！」

「妳收聲！妳一定要我跟小淑女決鬥的話，我就……自殺！」



阿普斯見安撒魯不再聽話，便以黑暗能量來操縱安撒魯，令他失去理性對付CHIBIMOON。CHIBIMOON迫於無奈，只要出手打倒安撒魯。打敗他之後，他便回復理性。

「……小淑女，妳沒事嗎……？」

「安撒魯！」CHIBIMOON很傷心：「你不要緊吧？對不起啊，安撒魯！」

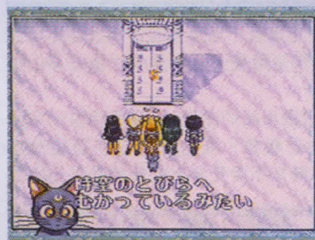
「總是給妳帶來麻煩，真對不起啊。嗚……我一直很傾慕公主妳的。哎……我只是個凡人……而妳就是公主，我根本配不起妳，不過，我沒有放棄……或許是我幾次想把妳擄去吧，那份令人難受的情熱，就召喚了阿普斯出來……這種命運……絕不是我所希望的……嗚……」



「安撒魯！你要振作啊！」

「小淑女……阿普斯的弱點是銀水晶啊……她害怕銀水晶。阿普斯現在就在時空之塔中對命運進行大改造……咳……我……妳……」説罷，安撒魯便倒下了。CHIBIMOON 極之傷心，以為安撒魯就此死去，幸而 PLUTO 提醒 CHIBIMOON 可以用魔幻銀水晶來令安撒魯復活過來，安撒魯才得救。

她們為消滅阿普斯，回到時空之門前集合。美少女戰士又再分成兩組，MOON 隊負責阻止阿普斯對命運進行大改造， CHIBIMOON 隊就送進悟回家去。筆者選了 MARS 、 SATURN 、 URANUS 和 PLUTO 一同出擊。





不過，在時空之門前卻不見禮服蒙面俠的踪影，只有剩下幾玫瑰花瓣，她們沿着花瓣來到本來應該在救 PLUTO 時已倒塌了的時空塔裏，發現禮服蒙面俠被鎖起來，原來他是在打敗菲奧利之後給阿普斯有機可乘而被捉住的。但是鎖着他的鎖給下了封印，一定要消滅了阿普斯才可以解開，於是他們立即衝上塔頂去找阿普斯。

「妳們終於來了嗎？把我的命運導向破滅的人們啊。」

「妳隨意玩弄人家的命運才是罪無可恕啊！我要替月行道，儆惡懲奸！」



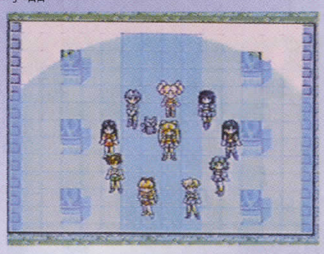
「哈哈哈，」阿普斯冷笑起來，地上就出現一個光圈：「好可惜啊，SAILORMOON，包圍着妳們的那些光，就是令魔幻銀水晶受我操縱的結界。魔幻銀水晶啊！指示出新的命運吧！」

可是，她發覺 MOON 的命運一點也沒有改變。

「阿普斯，妳犯了個很大的錯誤，」MOON説：「命運是由人們相互之間的心靈製造出來的啊。我的命運就不只是跟阿衛墮入愛河，所以無論妳造出甚麼命運來，我也不會放棄阿衛的！」

「是嗎？原來如此，不過，那樣想的可能只有妳一個啊。」原來剛才的結界也影響到其他美少女戰士，幸好在 MOON 的説服下，大家終於清醒過來。阿普斯唯有殺 MOON 死來搶奪銀水晶。





不過，阿普斯始終也敵不過美少女戰士，被歪曲了的命運也開始在糾正過來。她們救出了禮服蒙面俠便離開了時空之塔，回到三十世紀去淨化那邪惡的彗星。

可是，當她們淨化了彗星之後，卻發現水晶宮殿沒有回復原樣。原來阿普斯還未死去。在中間界裏——

「……不可能，我竟然會被打敗……我……不想……死啊。有誰……有誰可給我力量啊！」這時，辛突然出現在阿普斯面前。



「阿普斯，我給借力量給妳，去開闢新的命運吧。你要繼續生存下去，造出令我跟安撒魯一起幸福地生活的命運！」説罷，辛便跟阿普斯結合，變成破壞神阿普斯。

美少女戰士感覺到阿普斯和辛結合的邪惡力量就在水晶宮殿的最深處，便一同趕往地下室去。為免有甚麼不測，沒有人保護新后倩妮迪和安迪美奧親王， MOON 叫 CHIBIMOON 留下來，自己就帶隊去消滅阿普斯。筆者所選的隊員包括 SATURN 、 PLUTO 、 URANUS 和 JUIPTER 。

一進入地下室，她們便發覺自己置身於時空之塔的所在地。破壞神阿普斯以邪惡的樣子再次出現。



「等妳很久了，美少女戰士……」

「果然是阿普斯妳哩！妳的身體怎麼會……」

「我跟辛合了體，雖然是醜陋了點，但就得到了強大的力量。本來我可以一瞬間把水晶宮殿化為塵土，但是我非親手把妳們消滅實在難洩我心頭之恨。而且，把這裏破壞了的話，要找銀水晶也很麻煩哩……告訴妳們一件事吧，我決定在水晶宮殿裏進行命運的大改造。」



MOON 當然不會放過破壞神阿普斯，大戰立即展開。利用時間停頓，只要有耐性便肯定可以打敗她。

打敗破壞神阿普斯之後，MOON 立即用魔幻銀水晶把阿普斯消滅，救出辛。

她們回到地面，辛最初還是處於戒備狀態的。





「為甚麼要救我，我該是妳們的敵人啊。」

「為甚麼一定要那樣？」JUPITER 説。

「我們不想去憎恨任何人」VENUS 説。

「這可能是受了 SAILORMOON 的影響吧。」MARS 説。

「……我認輸了。」納布等人和安撒魯也一起到來，她們關心辛的心打動了辛。

美少女戰士臨走前，安撒魯叫住了 CHIBIMOON 。



「公主，不、小小兔。」

「甚麼啦？」

「這個，是妳的吧…」安撒魯把小小兔的頸鍊還給她。

「呀，我的頸鍊啊！我還以為在巡遊時已經遺失了……多謝你啊，給我保存着它。」

「我本想找機會把它還給妳的……假如可以的話……可以再跟我見面嗎？」

「……嗯。」説罷， CHIBIMOON 在安撒魯臉上親了一下：「再見了，安撒魯！」

一眾美少女戰士歡天喜地的回到現代。

「命運的確是個不可思議的詞語哩。」美智留説。

「嗯，」阿遙附和：「人們不是常説被一股看不到的力量支配着嗎？」

「不過，我想不是那樣的。」阿螢説。

「説是因為命運安排而半途而廢是很簡單的事……」亞美説。

「阿兔就真是找到了命運的戀人了。」真琴説。

大家談笑時，阿螢的身體開始產生變化，大家也很擔心。



「不要緊的……只是我的命運要回復原狀了。」

「是啊……」美智留説：「阿螢要變回嬰孩了。」

「嗯，」阿遙説：「變回我們的嬰孩。」

「對不起啊，小小兔……但是，我們又要分別了……」阿螢向小小兔道別。

「不要啊，我不要道別……」

「第二次離別的確是有點難受，但是我們總有一天可以一起玩的。」

「螢姐姐……」

「……阿兔……各位……能夠跟各位並肩作戰我感到很高興。我希望世上再不需要無的力量就好了……各位……請保重……」説罷，阿螢便變回嬰孩的模樣，各人也回家去。

《美少女戰士 - ANOTHER STORY-》遊戲就在這裏告一段落。





二人組合技一覽

	MERCURY	MARS	JUPITER	VENUS	CHIBIMOON	URANUS	NEPTUNE	PLUTO	SATURN
MOON	治癒霧(防止異常狀態)	螺旋火炎(攻擊)	治癒閃光(HP回復)	治癒淋浴(提高攻擊力)	治癒心攻擊(回復戰鬥能力)	螺旋震(攻擊)	螺旋鏡射(攻擊)	螺旋喘鳴(攻擊)	螺旋變革(回復戰鬥能力)
MERCURY		光靈(攻擊)	皂泡雷電(攻擊)	皂泡鎖鍊(攻擊)	甜心幻象(回復HP)	—	光淹沒(攻擊)	皂泡喘鳴(攻擊)	—
MARS			火龍(攻擊)	愛鳥(攻擊)	甜心靈(攻擊)	—	—	火炎喘鳴(攻擊)	—
JUPITER				新月雷電(攻擊)	甜心雷電(攻擊)	雷電震(攻擊)	—	—	—
VENUS					甜心鎖鍊(攻擊)	—	—	—	新月變革(攻擊)
CHIBIMOON						甜心槍(攻擊)	甜心鏡射(攻擊)	甜心台風(攻擊)	甜心變革(回復HP)
URANUS							深海震(攻擊)	破滅震(攻擊)	—
NEPTUNE								深海喘鳴(攻擊)	—
PLUTO									—

三人組合技一覽

MOON+MERCURY+MARS	星塵風暴攻擊（攻擊）
MOON+CHIBIMOON+VENUS	彩虹心淋浴（回復 HP）
MOON+CHIBIMOON+SATURN	彩虹心變革（回復戰鬥能力）
MARS+JUPITER+URANUS	火炎電電震（攻擊）
URANUS+NEPTUNE+PLUTO	破滅天界沒（攻擊）

	SUPERCHIBIMOON
SUPER SAILORMOON	彩虹雙月心擊

道具表

回復系

日文名稱	中文名稱	效用	應用時期
オレンジジュース	橙汁	回復 HP10 點	平時
アップルジュース	蘋果汁	回復 HP15 點	平時
おにぎり	飯糰	回復 HP30 點	隨時
おにぎりセット	飯糰套餐	全員回復 HP300 點	戰鬥時
おべんとう	便當	回復 HP100 點	隨時
バンソーコー	藥水膠布	回復 HP50 點	平時
ゲームカセット	遊戲盒帶	完全回復 HP	平時
プラモデル	模型	回復 HP 150 點	平時
おにんぎょう	公仔	回復 HP 200 點	平時
リップスティック	口紅	回復 EP3 點	戰鬥時
コロン	古龍水	全員完全回復 EP	戰鬥時
トワレ	化妝間	全員完全回復 HP、EP	戰鬥時
なかよし	月刊《NAKAYOSHI》	回復 EP2 點	戰鬥時
ガールズ	月刊《GIRLS》	回復 HP60 點	平時
チョコレート	朱古力	回復 HP50 點	平時
こおりのかけら	冰的碎片	回復 EP4 點	戰鬥時
ちぶしアンパン	豆沙飽	回復 HP80 點	平時
ヤガスープ	也加湯	完全回復 HP	平時
ラサのみず	拉薩之水	回復 HP80	平時
メディスハーブ	美迪斯藥草	回復 EP3 點	戰鬥時
つぎのかけら	月的碎片	回復 HP120 點	平時
とくせいオレンジジュース	特製橙汁	完全回復 HP	平時
サリエルフラワー	沙里艾露花	回復 EP4 點	戰鬥時
リアストパーズ	里亞斯黃玉	回復 HP120 點	平時
とくせいべんとう	特製便當	回復 HP 至全滿	戰鬥時
とくせいケーキ	特製蛋糕	完全回復 HP	平時
クリスタルバーガー	水晶漢堡包	回復 HP200 點	平時
つぎのプリン	月的嘌呤	回復 HP120 點	平時
クリスタルシェイク	水晶奶昔	回復 HP100 點	平時
クリスタルポテト	水晶薯仔	回復 HP100 點	平時
せいなるみず	聖水	回復 HP80 點	平時
クリスタルドロップ	水晶水果糖	回復 HP80 點	平時

治療系

日文名稱	中文名稱	效用	應用時期
トンカチ	鐵錘	治療石化	戰鬥時
めさましとけい	鬧鐘	治療眠睡	戰鬥時
はるくすり	敷用藥	治療奪心術（頭上有心）	戰鬥時
よくきくくすり	特效藥	治療任何異常狀態	隨時
シュバルチのくすり	修柏路的藥	治療中毒	隨時
むらさきのバラ	紫玫瑰	治療任勝（頭上有星）	戰鬥時
あかいきのみ	紅色的果實	治療石化	戰鬥時
あおいきのみ	藍色的果實	治療奪心術（頭上有心）	戰鬥時
クリスタルコロン	水晶古龍水	治療任勝（頭上有星）	戰鬥時
はりせん	摺扇	治療睡眠	戰鬥時

補助攻擊系

日文名稱	中文名稱	效用	應用時期
マニキュア	修甲器	加強攻擊力 5 點	戰鬥時
ファンデーション	粉底	加強防禦力 3 點	戰鬥時
フレグランス	香薰	提高全員攻擊力 15 點	戰鬥時
しろいバラ	白玫瑰	增加攻擊力 10 點	平時

其他

日文名稱	中文名稱	效用	應用時期
ムーンカリス	聖杯	令 MOON 變身成 SUPER SAILORMOON	戰鬥時
ムーンカリス 2	聖杯 2	令 CHIBIMOON 變成 SUPER CHIBIMOON	戰鬥時
トランド	撲克	高價貨	
オリジナルカード	原裝卡	高價貨	
とくせいえざら	特製畫紙	高價貨	

復活系

日文名稱	中文名稱	效用	應用時期
のむくすり	飲用藥	復活（HP30）	戰鬥時
かみのきのみ	神的果實	復活（HP100）	戰鬥時
リターンのみず	回復之水	復活（HP200）	戰鬥時
リターングレープ	回復葡萄	復活（HP300）	戰鬥時
あかいバラ	紅玫瑰	復活（HP 全滿）	戰鬥時
リターカンスメ	回復	復活（HP 全滿）	戰鬥時

《美少女戰士》日文對照表 2

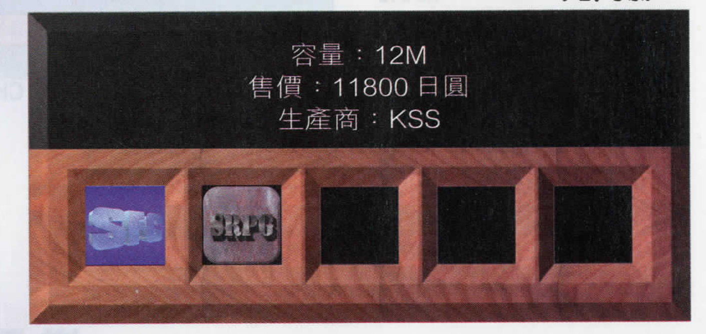
1. ムーンキャッスル
2. マーレ・セレニタティス
3. シュート
4. アロー
5. ヴィクトリー
6. クラスター
7. コロン
8. 時空のとびら
9. 時空のとう
10. ハルミ
11. ブラックムーン
12. くうちゅうようさい
13. キシャル
14. ムーンカリス
15. クリスタルパレス
16. あんこくじょう
17. タイム・ストップ
18. フレグランス
19. ファンデーション
20. おにぎりセット
21. シャボンスプレー
22. クリスタルポイント





平安風雲傳

BY 如月影二



引言

本故事的發生年份是在公元一千年，而地點是在日本，（詳細背景可參考第三期的介紹）。這遊戲雖然只有12M，可是所造出來的效果比起一般24M遊戲沒有太大差別。在戰鬥中鬥入SLG要素令到本遊戲的難度提高，對SLG陌生的朋友來說可算是一個考驗，但實際來說並非想像中困難（這當然是相對於「火焰之紋章」！）；而且它引用了大量有關「式神」（即是召喚一些神靈如齊天大聖來加入戰團）及五行的概念，這亦是本遊戲的特色之一。

操作

X／R：MENU 畫面

Y：決定／談話

A：決定

B：取消

故事內容

1. 勇者的旅立

有一天，藤原道長正被最近非常活躍的山童一族弄得十分困擾，因為他們四處破壞，是有目的地進行反亂工作。藤原感到事態嚴重，於是命部下賀茂廣行到安部野找安倍晴明幫手，不久，廣行在安部野內找到晴明，並告之有關現在的狀況。

「敵人的目的…

是要把京城殲滅！」

安倍晴明亦是個實力高強的人，對於目前的景況亦豈會懵然不知？只是他要守衛著安部野，根本不能伸出援手。他想了又想終於在腦中浮現起一個人——神樂，於是吩咐下屬立刻南下，到熊野本宮那裡通知天海和尚。

畫面一轉，已經是熊野之國。神樂在每日如舊地學習劍術，在這時他的好友精靈使藤太急急忙忙地跑來，連忙告訴神樂天海有事相告，於是二人先回天海和尚那處。天海先把目前的形勢告訴神樂，然後叫他儘快去安部野找安倍晴明，又叫藤太一起同行，於是式神使神樂的冒險亦隨之開始。臨行前，天海提醒神樂要謹記「召喚式神有助戰鬥」。

神樂向父親道別後，先回授劍師匠諸秀那裡道別。諸秀得知目前景況，他叫其門生田邊景時助神樂一臂之力。「我可曾是和山賊有數年搏鬥的經驗者呢！山路形勢我可是個通天曉呢！」景時滿有自信的說。神樂和村中的姐姐們道別時，她們叫他去找巫女——雀，說沒有巫女在陣在面對強敵時會很吃虧，（註：巫女的性質大致上和僧侶相似）最後神樂在村的右下角找到雀加入。村中神舍主持宮司為了鼓勵神樂的出征，於是把五顆銅丹父給神樂，說要好好保重。





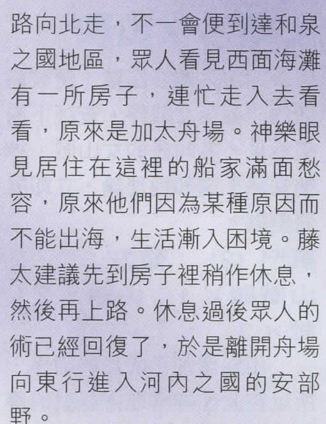
2. 初遇山賊

離開熊野之國沿著山道行後向北走了幾步，突然聽到景時細聲道：「小心！前面有山賊！」說畢在跟著出現了一團黑影，原來是一個面相凶殘，手持武器的山賊。「識相點吧！留下所有值錢的東西！」那人喝道。雖然我方人丁單薄，但面對如此鼠輩，只消手指尾的力量便可打發他們走。

戰鬥 (1) ：敵方
山賊頭×1；賊×4

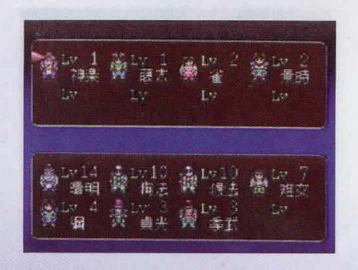
由於我方只有四人，因此最好分成兩小隊攻擊。筆者建議由雀和景時一組；另外神樂和藤太一組。在戰鬥中，由於敵方頭目被打敗後會結束戰鬥（相反我方亦是），所以儘量把所有嘍囉殺死來提升等級。各人物（包括敵我兩方）的行動次序是決定在角色的速度，所以巫女等較弱的角色要留心其HP值而因應作出行動（因為弱小的角色會比較慢！）。玩者可以在這場戰鬥中試各種「術」及「式神」召喚，以便後期戰鬥。順帶一提，戰鬥結束後會回復各個角色的HP值（但不是術），所以無需太過緊張隊員的HP。另外，使用補助法術及回復法術也能增加經驗，所以巫女經常可以在不殺任何敵人的情況之下升級。

在一輪血戰之後，眾人終於把敵人擊退，而神樂及藤大亦順利提升了一等級。沿著山路向北走，不一會便到達和泉之國地區，眾人看見西面海灘有一所房子，連忙走入去看看，原來是加太舟場。神樂眼見居住在這裡的船家滿面愁容，原來他們因為某種原因而不能出海，生活漸入困境。藤太建議先到房子裡稍作休息，然後再上路。休息過後眾人的術已經回復了，於是離開舟場向東行進入河內之國的安部野。











3. 死人返之術

一入城，站在城口的男子便告訴神樂「右邊的大房子，便是安倍晴明的居所」，於是神樂很快便找到晴明。晴明：「神樂，這次令到我國陷入危機的敵人叫『道摩』，從前曾是我弟子的人…說真的，道摩本身並非十分厲害，只是他有山童一族的法術替他撐腰而矣，不過這足以令他所向披靡。還有，敵人總共有兩個目的，首先便是把國都毀滅。由於有一種由山童一族所留傳的大法術『移轉之法』，如果國都被使用這法術的話，便會被敵方大軍一舉進攻，不堪想像；另一個目的便是以『死人返之術』令實力超強的平將門及藤原純友復活。山童一族的『死人返之術』，通常的用法是對一個死了七日以內的人令他重生，可是由於五行十二支的關係。假如一個死了六十年人，用這種法術便可以令他變成不死身，對付他們有一個方法，就是使用山童一族遺留下的『反魂法珠』，可是我又沒有…我現在極需要你的幫助，方法是先由『花山法皇』、『伊勢齋宮卯日』及天海和尚三人在東面帝都築起結界，以阻止敵人進入。我們則在結界被破壞前把原純友印起來，地點是在伊予之國的日振島，是一個位於四國之西的小島。」

神樂：「那麼我要怎樣做？」

晴明：「你要做的，就是到伊予之國把守護著純友的人打倒。可是，敵人由於在『安芸之國』及『備予之國』地區築起了結界，令到我們不能到達伊予之國，因為敵人大多會從『山陽道』向城都進侵，故此我想神樂你從城都西面的『山陰道』直搗黃龍；而這通路的西北方是大江山，經過北之海的西邊後便是周防之國，敵方的分部。你要在那裡取得『立向盤』，作用是來破解進入伊予地區前的『鬼門遁甲之陣』。」

說畢，晴明便把「邊津之鏡」交給神樂。「從鏡裡可以看到全國地圖，紅色的點代表敵人；藍色的點代表我方，至於正在閃著的是你現在的位置。」接著晴明便和他的部眾加入，各位務求要分配好隊員呀。（這是玩者可以選擇「神樂部隊」或者「晴明部隊」）

神樂整理過隊伍後，先在安部野四處收集情報。在右下方的屋子裡，一名晴明的部下向神樂轉告表明曾說的話：「敵人大多使用山童之術，當心被咒死！否則國家便會陷入萬劫不復之地。」真感激晴明臨行前仍叮囑自己小心，神樂頓時感動得幾乎掉下淚來。另外，村口的男子告訴神樂有一名叫藤原盛高的陰陽師，在兩年前曾和道摩決戰，可惜戰敗。現在聽聞他在淡路之國生活，如果神樂能夠邀請他加入我方陣型定必有所裨益。還有，現在可到晴明之處休息。休息過後，眾人從城北的出口離去。









4. 謎之女山賊

大伙人剛步出城，便被前面的一名少女截停。查証下原來她是一名叫楓的女山賊，神樂當然不消和她理論，立即展開劇戰。

戰鬥（2）：敵方
山賊頭×1；山賊×2；賊×3

由於增加了成員的關係，所以在此仗神樂取得絕對的優勢。唯一要說的便是如果我方有人陣亡，將會「名垂青史」，從此在這遊戲消失。要解救這悲劇唯一可做的是——借助「羅德」大神的力量，即LOAD也。

在我方火力強大的轟炸之下楓眼見其部眾全軍盡墨，頓時逃之夭夭。接著眾人便浩浩盪盪的進入城都。

在城都內，從南端入口一直行再進入右側的房子，神樂便到達了右大臣藤原道長的家。他說因為其部下賀茂廣行並未回來，於是便叫了兩名武士「源賴光」及「碓井真光」加入我方，並給了許多像金丹之類的寶貴道具。藤原又說「在東面的『逢板山卡』住了一名女琵琶法師『蟬丸』，而從村民的口中得知她雖然是失明，但是實力卻很高強；神樂於是決定先到逢板山卡一看。

一出城，神樂便看見在東側的逢板山卡。剛踏入逢板山卡的範圍神樂便被動聽琵琶聲所吸引，而在小屋前藤太看見有一個女子從屋中行出來。蟬丸得知眾人前來的目的，便對神樂說：「我雖然是你們所說的山童一族的人，但我可不是你們的敵人。我要守護你神樂到出雲之國，在那裡我的故鄉，長老正等待著你，出發吧！」蟬丸加入隊伍；而現在可進入小屋來回復。順帶一提，隊伍在場地畫面移動時有機會會碰到山賊的截擊，故此要留意溫存的法術點。









5. 強敵——霞陰鬼出現

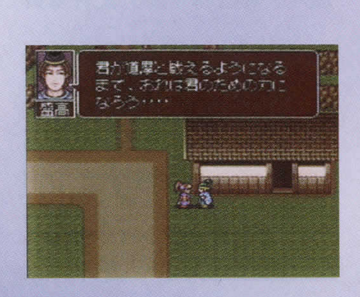
神樂出屋後，便走上旁邊的「比叡山」，可是在沒有任何特別發現之下被趕下山。眾心沿著都西的山陰道行，向北行了不久便被道摩的手下「霞陰鬼」阻擋著去路。霞陰鬼本來和蟬丸是同族中人，只是蟬丸明白山童一族不應濫殺無辜，繼而脫離他們。霞陰鬼對於蟬丸的變節感到非常憤怒，「既然如此亦不需和妳多講！受死吧！」

戰鬥（3）：敵方
霞陰鬼×1；巫女×1；法師×4；武士×2

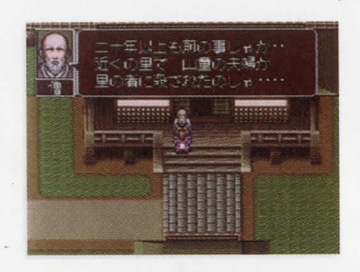
由這場仗開始，神樂便要打醒十二分精神，因為對方山童一族擁有召喚式神的能力，而且亦有巫女作回復，還有懂得直線貫穿法術的法師要應付，故此要針對著以上幾點來進行攻擊。在第一回合我方應避免和敵人面面交鋒，而是佈好一個迎擊敵人的陣型。因為如果你只是衝動地走向一舉殺敵，儘管你有直線貫穿法術，敵方的巫女也能夠一次過作全體回復；而且若果對方大將（山童一族）召喚式神，那麼困在敵堆的成員便非常危險（可知任何一種式神的實力都非常強橫！）。正確的方法便是首先佈好陣，然後當到蟬丸行動時，選擇使用「降魔邪法」，那麼大多數（甚至全部）的敵人在這一擊下導致數回合內不能使用法術／劍術，那麼便容易辦得多。先去擊殺巫女，最好用物理攻擊（即劍技），因為巫女所擁有的強大法力能抵擋法術攻擊。同樣地，由於法使是有屬性（五行），所以用相剋屬性的法術或者物理攻擊便能輕易將之擊倒，最麻煩的便是式神，一定要用「符返咒法」才能將之一擊消滅；（因為式神可以將你一擊即殺）要注意的是某些法術只能在移動前使用，像蟬丸的「降魔邪法」及巫女的全體回復都是。

當打敗霞陰鬼後，只聽到耳邊傳來聲音「你剛才打倒的，只是我的分身。我在周防等你！哈哈哈！」說罷便消失掉。眾人在和霞陰鬼作戰的地點的前面發現了一所子屋——「丹波之家」，內裡有一間可以用來回復的房子。在屋子後神樂發現了一名女子，原來她便是曾經和神樂作戰的女山賊楓。「神樂君，其實我是迫不得已才做山賊的！」楓道。「我的妹妹被一個名叫『調伏丸』的大山賊所擒，他威脅我要替他做事才會釋放我的妹妹，求求你救救我的妹妹吧！」楓於是帶著神樂等人到了丹波之家後面的山谷，只見調伏丸竟說要強行迎娶楓的妹妹為妻，神樂再也按奈不住，展開戰鬥。

戰鬥（4）：敵方
調伏丸×1；賊×3；山賊×4







6. 加盟

在眾人的配合下，輕而易舉地收拾了調伏丸，把楓的妹妹「葵」救回，她倆答謝後便回去故鄉「信濃之戶隱」。在目送她們離去後神樂在丹波之家的屋旁發現了一男子，他對神樂說「單憑你現時的實力並不能打贏道摩！」。原來此人便是鼎鼎大名的藤原盛高！他還帶了三名部下加入我方，使我方陣容更為強大。

正當神樂在沿著山陰道行時，突然感到敵人入侵京界，於是連忙走到京之都附近，原來是有一隊山童部隊入侵。神樂幾經辛苦才打退敵人。

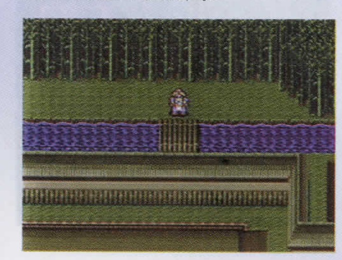
戰鬥 (5) ：敵方
山童隊長 × 1；巫女 × 1；法使 × 2；武士 × 4

神樂繼續向北行，進入了「丹後國分寺」。那處的老僧人告訴神樂在這寺院二十年前曾經發生了一件事，就是在鄰近的村裡有山童夫婦把里中的人殺光，後來有幸有一生還者逃到寺裡，而她當時遇上了「藤原中納言為光」，兩人於是一起生活，直到十五年前因急病逝世，而到目前為止她的兒子仍是不知所蹤。









7. 一鼓作氣

神樂部隊不斷向西行，不斷碰見山童部隊，免不了一場激戰。每當部隊回到附近村莊回復後，又發現有另一支山童部隊出現，連綿不絕。眾人向下走到「伊和英山卡」回復後，從邊津之鏡看到原來是有人令那些死去的山童部隊復活的！於是神樂決定一鼓作氣，先對付前面的山童部隊（要保留實力），然後再迎戰令他們復活的元兇——道摩。「我是這裡的帝王！你這臭小子和晴明算什麼！」

戰鬥 (6) ：敵方
偽道摩 × 1；巫女 × 1；法使 × 3；武士 × 3

偽道摩相對起其他山童隊長，實力確實高了一線。幾經幸苦終於獲勝，縱使死去了一名實力較遜的武士也在所不惜。戰敗的偽道摩臨死前說：「我…我竟然敗了給那天海的兒子？我是這裡的帝王！我一定會再回來的！」接著消失。

神樂經過一輪激戰後，終於到達了「出雲之里」。在村裡的寺院中，村中長老對他說：「神樂君，其實你今次所要面對的敵人，你要好好守護本國呀！」神樂被長老猶疑的態度所困惑。離開村子後，往西南方的「安藝佐伯家」也可以回復。

眾人從通往東南方的通道行，分別打倒在「備中南部」及「石隈舟場」的山童部隊，最後在東面碰到「小野正光」的隊伍守著山陽道。不消說，那種程度怎會是我方敵手呢？

戰鬥 (7) ：敵方
小野正光 × 1；巫女 × 1；山賊 X2；賊 × 4



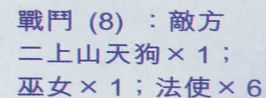






8. 血戰天狗

神樂隊部先回到西面的石隈舟場回復，然後往北行先靠左再靠右便進入「備後之國」地區。在那鬼神樂碰見了強敵「二上山天狗」：「你就是熊野那天海的兒子？你要來打倒我…混帳！就算那個晴明來了幫你也休想打敗我！這世界那麼大，有實力的人比比皆是，站在你眼前的也是！」



戰鬥 (8) ：敵方
二上山天狗 × 1；
巫女 × 1；法使 × 6

正當天狗的部眾被殺得一乾二淨而令到它處下風時，它突然召喚了四隻妖魔來支援。數回合後神樂終於打敗了天狗，「到了現在我也感到很疲倦了…是時候要休息了…你們已經把兩個結界打開了，可以乘船從備中回都…」接著消失。

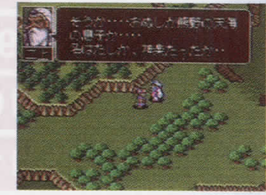
神樂先回安芸佐伯家回復法術，然後從邊津之鏡得知南邊海岸有敵人，於是南下尋找，終於在左邊第二個沙灘發現「兔乃」。她亦是蟬丸的同族，為了不讓神樂通過而向他襲擊。

戰鬥 (9) ：敵方
兔乃 × 1；咒禁道師 × 2；巫女 × 2；法使 × 3

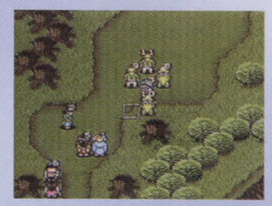
打敗她後，神樂只聽到她說「我死了…那麼四國的結界便完全解封…現在可以去四國那邊了…」之後便看不到她的蹤影。















9. 再戰霞陰鬼

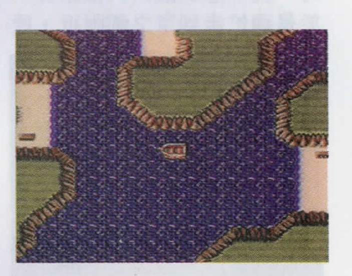
神樂部隊從邊津之鏡看見最西端「周防之國」出現了敵人，到達那裡時再次碰見霞陰鬼（這次是真貨），它告訴神樂「要解破伊予之國的奇門遁甲陣便需要此立向盤！用你的命來交換吧！」講多無謂，打完先算。

戰鬥 (10) ：敵方
霞陰鬼 × 1；巫女 × 1；法使 × 4；武士 × 2

累積了長年累月的戰鬥經驗（及等級），終於把那可惡的霞陰鬼消滅，取得秘寶立向盤。此時神樂部隊不論從石隈舟場抑或是加太舟場均能乘船到四國去（但是每隻船的目的地是不同的！），神樂這時手持著立向盤，正乘搭著通往四國的船，繼續他的壯大冒險歷程……。









大地圖

1 熊野本官
2 加太舟場
3 安部野
4 京之都
5 逢枚山卡
6 丹波之家
7 丹後國分寺
8 伊和山卡
9 出雲之里
10 安藝佐伯家
11 石隈舟場

法術表

名稱	屬性	效果
不動法印	火系	直線攻擊
降三世印	火系	直線攻擊
大威德印	風系	直線攻擊
金鋼法印	金系	直線攻擊
軍荼利印	暗系	直線攻擊
火精召喚	火系	四周攻擊
木精召喚	風系	四周攻擊
梵天召喚	精神	一格攻擊
帝釋天印	雷系	一格攻擊
火天法印	火系	一格攻擊
風乃言靈	風系	一格攻擊
土乃言靈	土系	一格攻擊 / 追加麻痺
大元帥印	無	全體攻擊
符返咒法	無	一格攻擊 / 消滅式神

名稱	屬性	效果
返斬術	無	數回合內反彈物理攻擊
福壽護法	補助	鄰近一格回復
淨化聖法	補助	解除我方全體痲痺
寶珠護法	補助	替隊中一名同伴回復
光神護法	補助	全體回復
氣合	補助	自己回復
二段斬	物理	兩段攻擊
貫通斬	物理	直線攻擊
真空斬	物理	可打三格外的敵人
流泉	琵琶	增加全體攻擊力
啄木	琵琶	增加全體守備力
神樂唱	琵琶	增加全體技量
大黑天印	琵琶	半徑四格內全體攻擊
降魔邪法	琵琶	敵全體攻擊，追加封法術

式神能力表

名稱	消費 HP	特性
雷鬼大將	3	HP 70；雷擊 / 回復
夜叉大將	5	HP 80；物理 / 波動
朱雀星君	1	HP 75；火炎 / 精神
李桃小姬	4	HP 40；精神 / 回復
麒麟星君	10	HP 75；雷擊 / 波動
武神鐘馗	12	HP 150；物理 / 波動
天仙娘娘	8	HP 36；聖光 / 回復
鳳凰大帝	20	HP 50；火炎 / 聖光
齊天大聖	16	HP 170；物理 / 風刃
北斗辰君	20	HP 130；波動 / 暗黑
金烏大使	1	HP 24；火炎 / 波動
天尊貴人	1	HP 80；物理 / 精神

名稱	消費 HP	特性
騰蛇真君	1	HP 85；冰結 / 波動
勾陳真君	1	HP 85；火炎 / 風刃
天上聖母	1	HP 90；風刃 / 雷擊
天空大帝	1	HP 90；雷擊 / 波動
玄武星君	12	HP 75；冰結 / 暗黑
白虎星君	12	HP 75；波動 / 物理
青龍星君	12	HP 75；雷擊 / 風刃
南斗星君	20	HP 130；雷擊 / 聖光
火鬼將軍	1	HP 60；火炎 / 波動
水鬼將軍	1	HP 60；冰結 / 波動
風鬼將軍	1	HP 60；風刃 / 波動
土鬼將軍	1	HP 60；精神 / 波動

註：「消費HP」只是相對於某一角色所召喚此式神所消耗的HP值，亦即是同一款式神由不所召喚，會得出不同的HP值；以上資料僅作參考之用。

後記

筆者今次把本遊戲的攻略介紹到這裡，無非是想正在玩此遊戲的玩家不會被「完整攻略」破壞其冒險感覺；同時又可令對本故事不太清楚的人有一個較透徹的了解。希望有機會可以再為大家介紹另一隻遊戲！



從一而終的花花公子？

心跳回憶

製造商：KONAMI
容量：CD-ROM
預定發售日：發售中

PS　SLG

令人心動的高中生活開始了！

今天，是你高中生活的第一天，但你最高興的，還是可以和自幼青梅竹馬的藤崎詩織編到同一班。坐在自己旁邊的早乙女好雄，手上似乎有很多女孩子的資料，能和這種傢伙當上朋友，相信一定會令這高中生活生色不少的（……），從他的口中，知道這間光輝高中有着一個傳説——能在操場上的大樹前被自己喜歡的女孩子表白的話，便會得到永遠的幸福。自己當然是希望那位向你表白的女孩是詩織的，但誰會知道這三年內會發生甚麼事情呢……





有緣千里能相會？

遊戲中，連藤崎詩織在內，共有11名女孩子。不過，這並非代表她們會奉旨出現在你的面前，遊戲開始時，你就只認識藤崎詩織一人，至於其他女孩，則有幾種登場方法：





數字遊戲

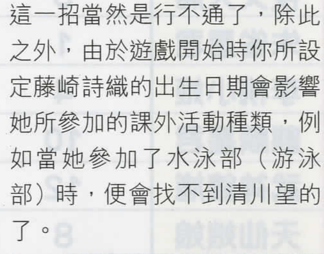
當你的狀態值在不同時期到達不同的特定標準時，這些女孩子便會登場，例如喜歡讀書的如月未緒，便會在你的文系數值較高時於圖書館中和你相遇。而喜歡繪畫的片桐彩子則會在你的藝術數值足夠時在校園和你相遇。



課外活動

遊戲中，你可選擇自己所屬的課外活動，所謂「近水流臺」，你可因此而認識那些屬同一個部門的女孩子，這對於想指定追某一位女孩子的人來説是很方便的，但對於一些沒有參加課外活動的角色來説，這一招當然是行不通了，除此之外，由於遊戲開始時你所設定藤崎詩織的出生日期會影響她所參加的課外活動種類，例如當她參加了水泳部（游泳部）時，便會找不到清川望的了。







朋友介紹

有時候，你身邊的人亦會將一些女孩子介紹給你認識，就以第一年的聖誕舞會為例，若是你在這時認識的女孩子仍不足三人，詩織便會介紹一些給妳認識。

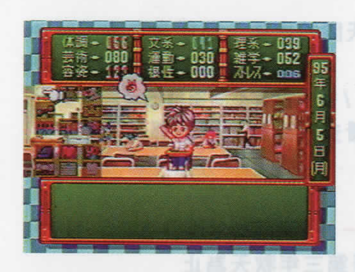


遊戲的基本始終是提高數值

這遊戲雖然是以追到自己心儀的女孩子為目標，但平常的日子仍是要以正常一些的方法來渡過的。由於遊戲開始時你的狀態值是非常低的，這樣的話對考試或是追女仔也會有所影響，所以，為公為私也好，這些用來提高狀態值的指令也是必需的。

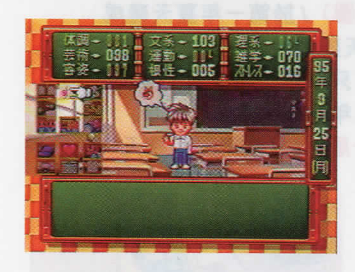
文科學習

主力是提高文系數值，但間中亦能提高理系、藝術及雜學的數值。



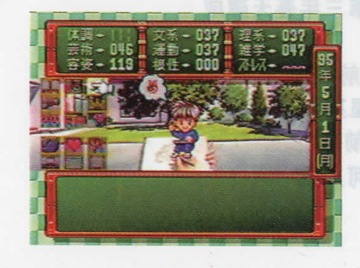
理科學習

主力是提高理系數值，但間中亦能提高文系、藝術、雜學及根性的數值，而壓力的增加亦沒有文科學習時那樣快。



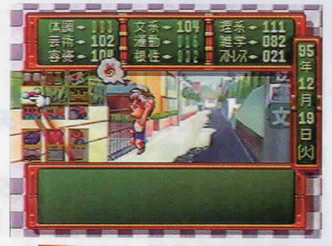
繪畫

主力是提高藝術數值，雖然不能同時令其他數值提高，但壓力的增加亦比其他指令為少。



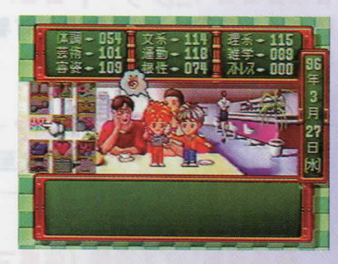
運動

主力是提高運動值，根性值也會有所提高，但體調（身體狀況）卻會快速下降。



玩

主力是提高雜學值，間中亦能提高容姿值，但壓力的增加速度卻是所有指令中增加得最快的。



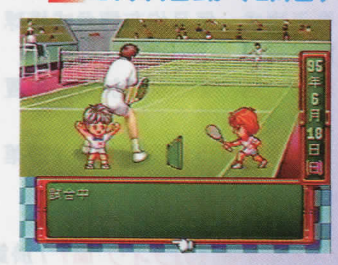
扮靚

主力是提高容姿，間中可提高雜學，對其他數值的負面影響亦不算過份。

休養

唯一能回復體調及壓力的指令，但會因此而降低容姿值及雜學值。

課外活動（部活）



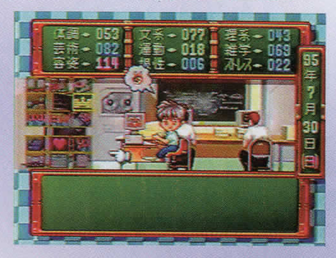
若你加入的是運動型的部門，那麼提高的會是運動值及根性值，若參加其他部門，則會提高文系或理系的數值，但壓力的增加速度會比運動型部門快接近一倍。

為女死、為女亡？

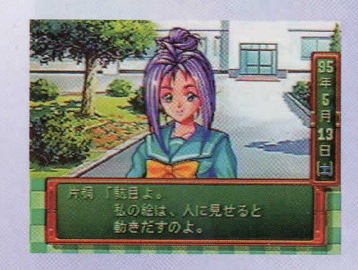


為了討得自己心儀女孩的歡心，不花點心思是不行的，但因為這遊戲的系統相當特殊，有時候事情並不會發展得如自己所想的理想，而你和各女角之間的關係也會被各種因素影響，怎樣才能得到女孩子的歡心？以下是少少心得，各位或許可以用來作一參考。

第一式：男兒當自強！

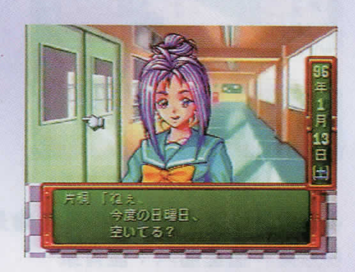


最基本的要訣當然是提高自己的數值，因為這數值會影響到所有事件的結果。除了和目標人物有直接關係的數值需多加注意外，容姿值亦不宜過份偏低。



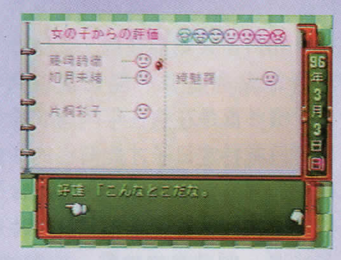
第二式：寧天下人負我、莫我負天下人

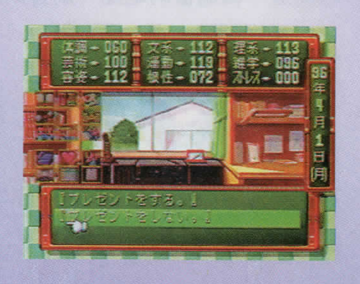
當你和遊戲中的女孩子成為了朋友後，她們便會間中約你在假日外出或是在放學時等你一起上路，遇上這些情況時，即使她不是你的目標所在，亦絕對不宜當面拒絕。因為女孩子一旦被人拒絕時，是很難相像會做出甚麼事情的……



第三式：花花公子不易做

在遊戲的最初2年裏，是不難認識到7～8名女孩子的，在最初女孩子數目較少時，由於可花在每位女孩身上的時間較多，所以要她們全部對你抱有好感是很易的，但當這些女孩一旦開始對你有意思時，便會經常主動向你提出約會，令你沒有時間和其他女孩見面，結果便會導致某些女孩因愛成恨，開始四處散播你的壞話，令你變成女性公敵，為免出現這種惡劣的場面，較有效的方法是當那些目標以外的女孩生日時不送生日禮物，談話時則說些較中性的話，盡量和她們保持着一般朋友的關係，總之，想在這遊戲中腳踏兩條船不是那麼容易的。





這就是光輝高中的一年！

除了日常的上課外，這光輝高中亦和一般日本高中一樣會考試、放假的。以下便是一年內所會遇上的基本事件流程：





4 月 4 日：開學典禮（第三年會是升學就職指導）
6 月第一個星期六：體育祭
7 月第二周：學年大考
8 月第一個星期日：緣日
8 月第三周：課外活動夏令營
9 月 1 日：開學典禮
9 月第二周：（第二年會是修學旅行）
10 月第二個星期日：文化祭
12 月第二周：學年大考
12 月 24 日：聖誕舞會
1 月 1 日：元旦
2 月 14 日：情人節
2 月 23 日：（第三年需決定自己會升學還是就職）
3 月 1 日：（第三年會是畢業典禮）
3 月第二周：學年大考
3 月 14 日：情人節回禮日

揀好地方去街街！

追女仔的最直接方法，當然是約她們去街了；遊戲中共有 21 個約會地點，由於每位女角性格上的不同，除了一些較公式化的約會地點外，有些地方是只適合和特定人物前往的，而這些約會地點亦並非一開始便會齊備，很多都是在這三年內建成的，除此之外，更有像泳池、溜冰場等只有特定日子才能前往的約會地點，而戲院、音樂會會場及體育館亦會在不同的月份有適合不同女角的節目、在特定的季節約特定女角到特定地點更會有特別事件發生，因此在相約女孩時若能選一個適當的地點，約會的效果也會事半功倍。







遊戲中可選擇的約會場所

附近的公園（近所の公園）/基本上並非正式的約會地點，只能向女孩子查問她真正喜歡去的地方
購物街（ショッピング街）/到達時可再選擇到時裝店、首飾店或電子零件店
　時裝店（ブティック）
　首飾店（ファンシーショップ）
　電子零件店（ジャンク屋）
圖書館（圖書館）
動物園（動物園）/由第一年冬天起會有澳洲樹熊（コアラ）



遊戲機中心（ゲームセンター）/最初只有電視遊戲可玩，到第二年會增加賭搏機可供選擇
　電視遊戲角落（ビデオゲームコーナー）
　賭搏遊戲角落（メダルゲームコーナー）/由第二年秋天起增設的部份
戲院（映画館）/由第一年的夏天開始出現，每季會上映不同性質的電影
音樂會會場（コンサート會場）/每季會有不同類型的音樂會舉行
遊樂場（遊園地）/遊戲場內有着多種設施，很多都是只在特定時期內出現的
　摩天輪（觀覧車）
　過山車（ジェットコースター）/至第二年冬天為止
　鬼屋（ゴーストハウス）/至第三年秋天為止
　新型機動遊戲（絕叫マシーン・ビビール）/由第三年春天開始
　體感機器 VR 太空船（体感マシーン・バーチャシップ）/只限第三年冬天
　特攝劇場（ヒーローショー）/只限每月第一個星期日
　夏祭（ナイトパレード）/每年的 8 月中旬舉行
光輝中央公園（きらめき中央公園）/於第一年夏天建成
美術館（美術館）/於第一年秋天建成
　名畫家畫展（有名画家展）/只限第一年秋天
　彫刻展（彫刻展）/只限第三年春天
　恐怖派畫家畫展（ガーギー展）/只限第三年秋天
水族館（水族館）/於第一年冬天起成，第二年冬天起有海豚表演
體育館（スタジアム）/於第二年春天建成，每月均有摔角或棒球比賽舉行
植物公園（植物園）/於第二年夏天建成
太空館（プラネタリウム）/於第二年冬天建成

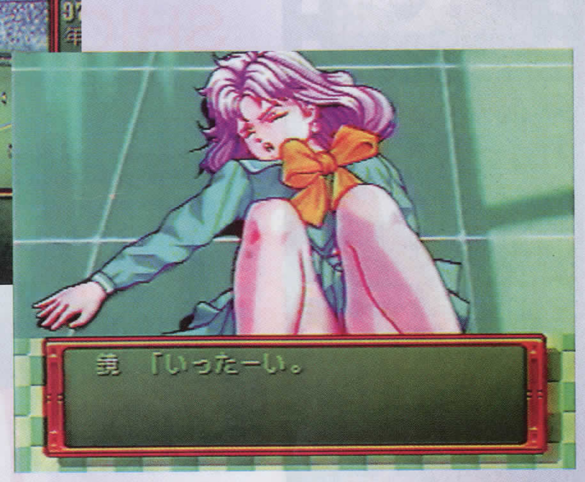


保齡球場（ボーリング場）
卡拉 OK 店（カラオケ屋）/於第三年春天建成
海灘（海）/只限暑假時可前往
泳池（プール）/只限暑假時可前往
神社（神社）/只限 8 月第一個星期日
滑雪（スキー）/只限寒假時可前往
溜泳（スケート）/只限寒假時可前往

體育館舉行之比賽類型一覽

月份	比賽類型
1月	摔角（プロレス）
2月	休館
3月	摔角
4月	棒球
5月	棒球
6月	摔角
7月	棒球
8月	棒球
9月	棒球
10月	棒球
11月	摔角
12月	休館









戲院上映電影種類一覽

年度	季節	電影種類
第一年	春	休館中
	夏	喜劇
	秋	浪漫愛情片
	冬	動作片
第二年	春	恐怖片
	夏	動畫
	秋	動作片
	冬	浪漫愛情片
第三年	春	動作片
	夏	恐怖片
	秋	喜劇
	冬	浪漫愛情片

音樂館會場舉行之音樂會種類一覽

年度	季節	音樂會種類
第一年	春	古典音樂
	夏	偶像歌手
	秋	搖滾樂
	冬	新音樂
第二年	春	偶像歌手
	夏	搖滾樂
	秋	古典音樂
	冬	新音樂
第三年	春	偶像歌手
	夏	古典音樂
	秋	新音樂
	冬	搖滾音樂







11 名女角的攻略重點

藤崎詩織
SHIORI FUJISAKI





個人資料

生日：由玩者決定
血型：由玩者決定
身高：158cm
三圍：第 1 年 83．56．84
第二年 84．56．85
第三年 85．57．86
所屬部門：按生日而定
興趣：音樂鑑賞

約會時會發生的事件

春	坐在公園的草地上想起往事
夏	在水上樂園的滑水板中玩
秋	在附近的公園看兩人年幼時比身高的痕跡
冬	乘座摩天輪時突然停下了

在學校會發生的事件

一起上學
在微雨中兩人撐着一把雨傘

攻略重點



詩織期待着浪漫的戀愛，所以約會地點會以公園、遊樂場或泳池為主，總之嘈吵的地方就可免則免了。她最喜歡的是古典音樂，而愛情電影更是非看不可。

除此之外，她亦很喜歡收集一些小飾物（**アクセサリー**）及髮帶（**ヘアバンド**）。但要取得她的歡心，最重要的還是要保持全部數值在極高的狀態，因為她只會對品學兼優的男孩子心儀的。



如月未緒
MIO KISARAGI





個人資料

生日：2月3日

血型：A型

身高：156cm

三圍：第1年80．59．82

第二年80．59．83

第三年81．59．83

所屬部門：文藝部、演劇部

興趣：讀書

約會時會發生的事件

春	在新型機動遊戲上暈倒
夏	在沙灘的太陽傘下和主角説話
秋	在圖書館內只顧着看書
冬	看浪漫愛情電影時感動起來

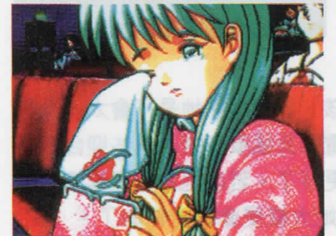
在學校會發生的事件

幫忙搬運書本

攻略重點

如月是位很溫馴的女孩，最喜歡就是讀書，所以約會地點會以圖書館、公園、美術館等環境較靜的地方為佳。由於她的體質較差，和運動有關的地方最好是少去些了。

因為如月喜歡讀書，生日時不妨送些文學作品或詩集給她，而一些輕音樂也是她所喜歡的。



要和她認識的話，最直接的方法莫過於全力催谷自己的文學值，這樣便很易在圖書館出入時遇上她。但若想她向你表白的話，高文系值及一定程度的容姿值是必要的。

紐緒結奈
YUINA HIMOO





個人資料

生日：7月7日

血型：A型

身高：161cm

三圍：第1年84．58．84

第二年84．59．85

第三年85．59．86

所屬部門：科學部、電腦部

興趣：研究

約會時會發生的事件

春	在公園受到樹熊的襲擊
夏	在保齡球場修改計分機器程式
秋	在遊戲機中心的賭搏機出術
冬	因電子零件店大減價而發狂
全	在特攝劇場中搗亂

在學校會發生的事件

黃昏時在屋頂上嘆息



攻略重點

紐緒可説是遊戲中最古怪的女孩，經常都在研究些怪東西。頭腦異常聰明的她，在運動方面便稍為欠佳了，基本上，和她的約會地點以美術館、水族館或遊戲機中心為佳，除此之外，古典音樂亦是她喜歡的東西，而電子零件店更是只有她才會有興趣去的地方。

基本上，想認識她的話，主要是看你的理系數值的，假如你有興趣以她為最終目標，高理系值及藝術值是必要的，但攻略她的困難之處是一般約會時慣用的説話不一定能對她生效，有時説得激一點也無妨。



片桐彩子
AYAKO KATAGIRI

個人資料

生日：9月30日

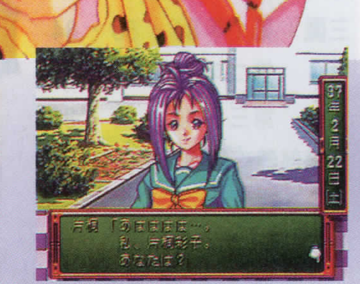
血型：B型

身高：159cm

三圍：第1年86・60・86
　　　第二年86・59・86
　　　第三年86・60・87

所屬部門：美術部、吹奏樂部

興趣：繪畫



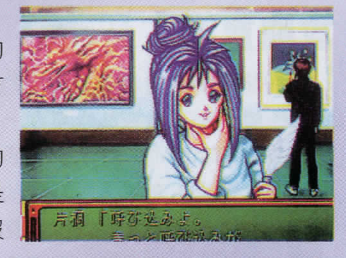
約會時會發生的事件

春	在卡拉OK店拿起了咪便不肯放低
夏	在海灘因怕水而不敢下水
秋	投入在恐怖畫畫展中
冬	在太空館內伏在你的肩上睡着了

在學校會發生的事情

上游泳課時走堂

攻略重點



片桐彩子是位很喜歡繪畫的女孩，為人開朗，但對於運動方面就完全不行。和她約會的話，除了美術館之外，大部份較靜的地方都不太適合她，不過，若是公園或太空館等較靚的地方就沒有問題。

恐怖畫、新音樂都是她所喜歡的，但當面對圖書館、戀愛作品或古典音樂這些氣氛較為成熟的東西時會不太習慣，這是和她約會時的重點。

想認識她的話，努力繪畫吧！

虹野沙希
SAKI NIJINO



個人資料

生日：1月13日

血型：A型

身高：156cm

三圍：第1年81・59・82
　　　第二年82・59・83
　　　第三年82・60・84

所屬部門：棒球（野球）部、
　　　　　足球（サッカー）部

興趣：烹任（料理）

約會時會發生的事件

春	二人在公園的草地上吃飯盒
夏	在泳池遇溺、差點便能作人工呼吸
秋	看棒球比賽時只顧替兩隊球隊加油
冬	在首飾店照顧迷路的小孩

在學校會發生的事情

在校園裏吃飯盒

攻略重點



身為學校中運動部偶像的虹野，其實並非是一名運動建將，但她只會喜歡擅長運動的男孩子，簡單來說，她所喜歡的是男孩子在努力時表現出來的那份「根性」。

對於這位擅長烹任的可愛女孩，約會地點她是不會太過介意的，不過，既然她自己喜歡動作電影及搖滾音樂，選些迎合她心意的地方自然會令她對你的印象更好了。若以她為目標的話，最重要是保持自己的根性值，這樣她大概便會跟定你的了。

古式由加利
YUKARI KOSHIKI



個人資料

生日：6月13日
血型：B型
身高：157cm
三圍：第1年80．59．84
　　　第二年81．60．84
　　　第三年82．60．86
所屬部門：網球部
興趣：編織



約會時會發生的事件

- 春　在植物公園看見食蟲植物時竟然説可愛
- 夏　在看海豚表演時全身弄濕了
- 秋　在公園的長椅上編織毛衣
- 冬　在滑雪場中從吊梯上掉了下來

在學校會發生的事情

因受傷而去了保健室
將手織毛衣送給你作禮物

攻略重點



古式是古式地產的大小姐，為人較為自我中心，雖然自己是網球部成員，但對於網球以外的運動就不太擅長。不過，從她的外表很難可以想像到她是很喜歡刺激事物的，但她又不喜歡嘈吵的東西，所以還是公園、動物園或遊樂場會較適合她。

和虹野不同，古式會較重視男孩子的運動成績，所以想認識她的話，是需要有一定的運動值的，除此之外，她亦較重視男孩子的外表，因此容姿也會是影響和她的進展的重要數值。

清川望
NOZOMI KIYOKAWA



個人資料

生日：12月3日
血型：A型
身高：163cm
三圍：第1年82．58．83
　　　第二年83．58．83
　　　第三年83．59．84
所屬部門：游泳部（水游部）
興趣：遠足



約會時會發生的事件

- 春　弄壞了美術館內的彫像
- 夏　在無人島上遇上打雷
- 秋　在植物公園內表現出對植物的認識
- 冬　玩保齡球時錯手擲中了人

在學校會發生的事情

幫忙搬運書藉

攻略重點



清川是位游泳技術達到保持日本紀錄的「男仔頭」，但她其實亦有相當溫柔的一面，約她去街時，一般女孩子喜歡的地方大概也沒有問題，雖然約她作戶外活動她會更高興，但體力不足的話便只會自取其辱，倒不如去聽她喜歡的搖滾音樂或是浪漫愛情電影還好。

想認識她的話，最快的方法當然是加入游泳部，但只要你經常做運動的話，亦不難在早上緩步跑時遇上她的。

對清川來説，男孩子的外表並非是最重要的，最緊要是可靠，若想以她為對象的話，還是專一點吧！

鏡魅羅
MIRA KAGAMI



個人資料

生日：11月15日

血型：O型

身高：167cm

三圍：第1年90．60．88

第二年92．61．89

第三年93．61．89

所屬部門：沒有

興趣：購物



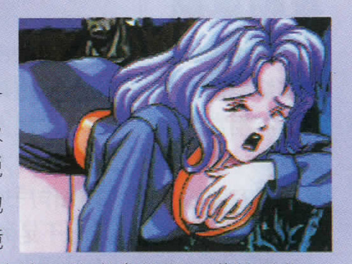
約會時會發生的事件

春	在時裝店試穿衣服
夏	在海灘塗太陽油
秋	於鬼屋中因害怕而大叫
冬	在滑雪時跌倒
全	取消約會

在學校會發生的事情

要別人替她拿着東西

攻略重點



面對這位超級好身裁（第一年90、第三年93……）的超級美女鏡魅羅，用一般的玩法莫説是取得她的歡心，就連想認識她也不是那麼容易。所以，攻略鏡魅羅的第一步是全力催谷自己的容姿，務求令她要主動結識你。

鏡魅羅的興趣是購物，特別是一些貴價貨，但對於她來説，她才是世上最美的東西，和她約會時絕對不能説否定她美貌的話，除此之外，她亦會要求自己的男朋友有足夠的審美眼光，所以，想取她歡心的你，亦要在藝術值方面下點工夫。

朝日奈夕子
YUKO ASAHINA



個人資料

生日：10月17日

血型：B型

身高：159cm

三圍：第1年83．59．85

第二年83．60．86

第三年85．60．86

所屬部門：沒有

興趣：去玩



約會時會發生的事件

春	在遊戲機中心玩夾公仔機時超擅長
夏	過了一個浪漫的夏祭
秋	看音樂會時興奮異常
冬	玩溜冰時跌倒在地上

在學校會發生的事情

因經常遲到而被老師責備

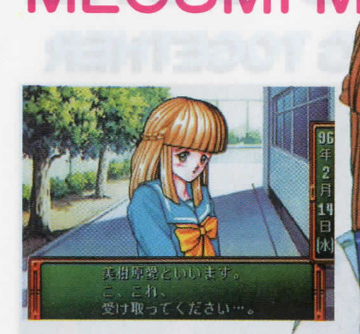
攻略重點



朝日奈可説是遊戲中較為容易認識的一位女孩子，間中有去玩的話，很容易便會認識到她，簡單來説，朝日奈是個極貪玩的女孩子，對於流行事物非常敏感，基本上只要約她到熱鬧的地方便可，但若想她對你更有好感的話，不妨多留意情報誌，然後約她到最新的約會地點，只要稍為留意自己的儀容，要她成為自己的女朋友是不算困難的。



美樹原愛 MEGUMI MIKIHARA



個人資料

生日：9月5日

血型：A型

身高：150cm

三圍：第1年78・57・79
第二年78・58・79
第三年79・58・80

所屬部門：沒有

興趣：與寵物玩



約會時會發生的事件

季節	事件
春	在特攝劇場做了客串演員
夏	帶着寵物一起來到公園
秋	在動物員看猴子看得入神
冬	玩溜冰時抱起了對方

在學校會發生的事情

在微雨中兩人撐着一把雨傘

攻略重點

美樹原是位極內向的女孩子，若想認識她，首先必須在考試或課外活動中有突出表現才可。

面對這種女孩子，約會地點自然不能選嘈吵的地方了，由於她很喜歡動物，所以除了公園外，動物園或水族館這些有生物出現的地方（？）也是很適合她的（甚至去遊樂場的鬼屋亦可）。不過，就如大家在約會事件表中所見的一樣，約她去溜冰是會有好事情發生的……

美樹原對男朋友的要求甚高，所有數值都要到一定程度才可，果然是詩織的朋友，要求真高……

早乙女優美 YUMI SAOTOME



個人資料

生日：5月16日

血型：O型

身高：155cm

三圍：第1年未有登場
第二年79・59・82
第三年81・60・84

所屬部門：籃球部

興趣：電視遊戲，動畫

約會時會發生的事件

季節	事件
春	在遊樂場跌倒而大哭
夏	乘上了公園水池的小艇
秋	看摔角比賽看得入神
冬	因滑雪場地的運輸棒停了而大哭

在學校會發生的事情

在天台吃她所煮的飯盒

給你在修學旅行時的手信

攻略重點

算得上是自己追女仔軍師的早乙女好雄，原來有着一個相當可愛的妹妹優美。當你升上二年級時，你是會自動認識她的。優美的興趣是動畫、摔角及電視遊戲，總之不是圖書館之類「正經」地方便不會有大問題的了。

雖然優美是那種可愛妹妹型的人物，但她卻不喜歡別人當她是小妹妹，所以在約會時，要緊記不要用「可愛」等說話來讚她。

基本上，她對於擅長運動和玩的男孩子是會很着迷的，想追到她的話，便要留意以上提到的數值了。



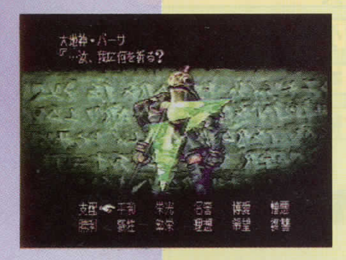
TACTICS OGRE

LET US CLING TOGETHER



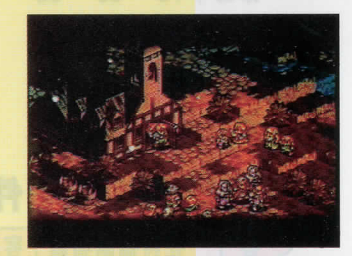


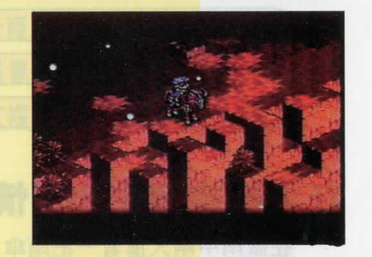


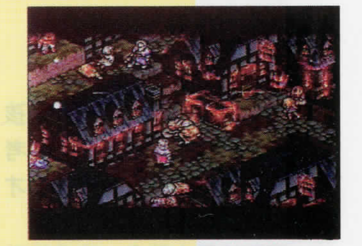


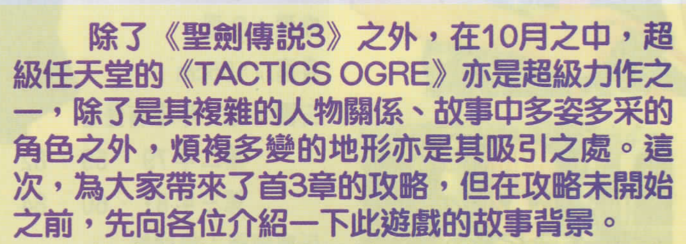




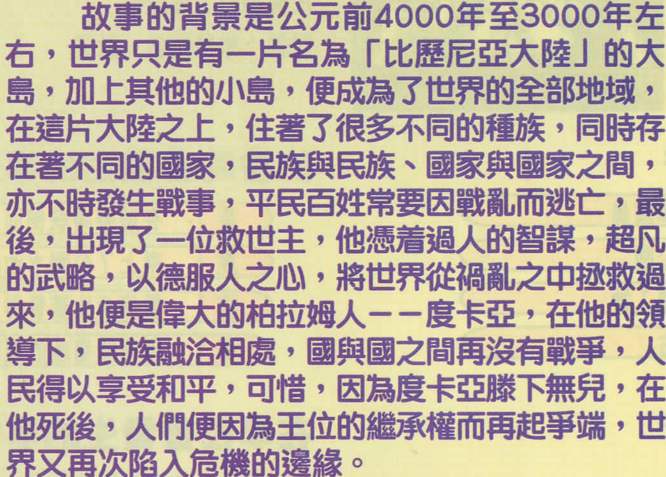








除了《聖劍傳說3》之外，在10月之中，超級任天堂的《TACTICS OGRE》亦是超級力作之一，除了是其複雜的人物關係、故事中多姿多采的角色之外，煩複多變的地形亦是其吸引之處。這次，為大家帶來了首3章的攻略，但在攻略未開始之前，先向各位介紹一下此遊戲的故事背景。



故事的背景是公元前4000年至3000年左右，世界只是有一片名為「比歷尼亞大陸」的大島，加上其他的小島，便成為了世界的全部地域，在這片大陸之上，住著了很多不同的種族，同時存在著不同的國家，民族與民族、國家與國家之間，亦不時發生戰事，平民百姓常要因戰亂而逃亡，最後，出現了一位救世主，他憑着過人的智謀，超凡的武略，以德服人之心，將世界從禍亂之中拯救過來，他便是偉大的柏拉姆人——度卡亞，在他的領導下，民族融洽相處，國與國之間再沒有戰爭，人民得以享受和平，可惜，因為度卡亞膝下無兒，在他死後，人們便因為王位的繼承權而再起爭端，世界又再次陷入危機的邊緣。

度卡亞死後，柏拉姆人受到司祭布蘭達的煽動，組成了一個「柏拉姆·比歷尼亞國」，佔有了大陸北方的土地；而島的西南面則由加魯加斯丹人所控制，他們的勢力正在擴張中，而且有南移的趨勢，在南方，正是和路斯達人的聚居地，為了反抗外來的壓逼，終於，和路斯達人組成了「和路斯達解放軍」，用自己的手爭取屬於自己的自由。









CHAPTER 1

CHAPTER 1流程表：

1. 港町ゴリアテ
   港町哥利亞狄
   BATTEL 1
2. アルモリカ城
   艾莫力卡城
   - 2A. アルモリカ城城門前
     艾莫力卡城城門前
     BATTLE 3
   - 2B. アルモリカ城城內
     艾莫力卡城城內
     BATTLE 4
3. アルモリカ城
   （加入八位士兵，得到20000資金）
   艾莫力卡城
4. タインマウスの丘
   （BATTLE完了之後，卡洛布斯便會入隊）
   達爾矛斯之丘
   BATTLE 4
5. クリザローの町
   古力札羅村
   BATTLE 5
6. クァドリガ砦
   （普力札斯死了的話便不能進入此BATTLE）
   加多力嘉砦
   BATTLE 6
7. アルモリカ城
   艾莫力卡城
   （得到10000資金）
8. ゴルボルナザ平原
   戈保撒平原
   BATTLE 7
9. 古都ライム
   古都拉姆
   BATTLE 8
10. ライダック城
    菲達古城
11. アルモリカ城
    艾莫力卡城
12. ボルドュー湖畔
    波魯狄湖畔
    BATTLE 9
13. ゾード湿原
    索度濕原
    BATTLE 10
14. バルマムサの町
    巴魯瑪姆沙村
    BATTLE 11
    BATTLE 12
    （二連BATTLE）

BATTLE 1　港町哥利亞狄

其實，這是故事的序章之一，在之前也提及過，主角所屬的「和路斯達解放軍」是為了反抗壓逼而成立的，身為一份子的主角當然要盡一分力，故此，首個BATTLE便是在主角的故鄉進行。

雖然此BATTLE並無任何戰鬥，但是可改變日後的遭遇，在主角、其姊（嘉舒雅）及比埃斯遇上聖騎士蘭斯洛度一伙後，便會出現主角的去向選擇，選擇分別是：

1.無論如何也要原諒我們。

2.姊姊，請勿粗心大意。

在往後的BATTLE及EVENT之中，也會有很多要玩者（主角）選擇的事情，一切也會改變故事流程的，所以要千萬小心。

此BATTLE之後，大顆會前往主角的秘密藏身之所，在這裡，主角又要再次選擇是否要求聖騎士的幫忙：

1.無論如何也請幫忙。

2.沒有借助你們力量的必要。

事成之後，便會關始進入另一個戰場。















BATTLE 2 艾莫力卡城門前

這是主角首場正式的戰鬥，除了主角外，其餘七人均是GUEST（自動人物），他們會自動向敵人攻擊，所以，玩者要面對的事實上不是戰鬥上的問題，要顧慮的反而是另外的GUEST行動太快，將前方的敵人一舉消滅，可是，敵人被打倒後，,會留下少不有用的ITEM，例如是增強能力值的咭，都全對玩者（主角）有莫大的幫助。

對於現時的主角而言，力量不足是一個大問題，而且，行速亦不夠，所以，必須盡量跟著GUEST人物前進，以便拾得更多的ITEM及咭，增強本身的力量。

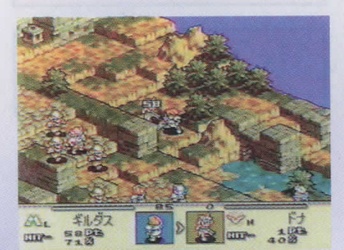
此BATTLE的目的是要將敵人的LEADER消滅，當然，不用主角躁心，因為聖騎士及他的同伴會將他們收拾的！

敵人軍力：
狂戰士 ×1
男士兵 ×4
女士兵 ×2













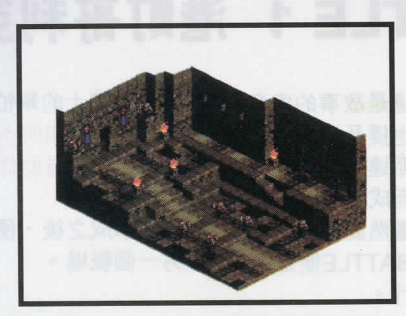
BATTLE 3 艾莫力卡城城內

此戰是BATTLE 2的延續，在城門前之戰後，主角一行人及聖騎士等人便長駒直進，到達艾莫力卡城的城堡之內，但立刻又遇上敵人的兵馬。

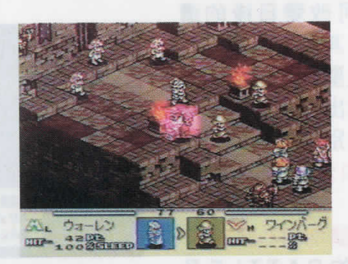
在主角面前的敵人由騎士阿加力斯帶領的士兵們，以戰鬥力而言，並不算太強，而且只得七人，並不是什麼強大的敵人，所以，和上一BATTLE一樣，不用主角親自上前殺敵的，只管讓聖騎士們上前將敵人解決，這會是一個比較安全及快捷的方法。

其實，此戰的目的最主要是將被囚的隆域公爵救出，因為他是主角所屬的「和路斯達解放軍」的首腦，所以，此BATTLE實不容有失。救出公爵之後，主角便會成為英雄，而且，公爵會給予主角組成「騎士團」的權力，就這樣，主角便成為了騎士團的團長了。

敵人軍力：
騎士 ×1
男士兵 ×3
女士兵 ×3

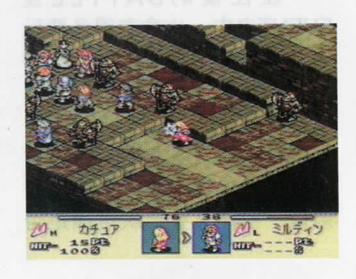












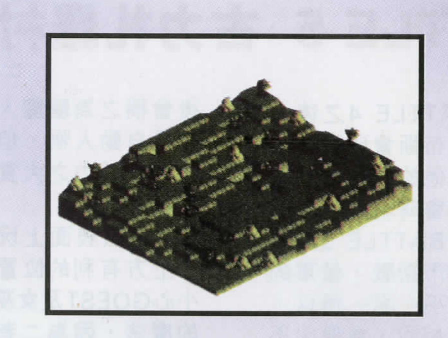
BATTLE 4 達爾矛斯之丘

對於主角而言，這是一個新開始，這是他成為騎士團長之後的首項任務，主角旗下現在有四名男士兵和四名女士兵，雖然戰鬥力不強，但假以時日，必能成為精鋭兵種，而且，在戰鬥之前，在BATTLE 1及2出現過的翼人——卡洛布斯會成為GUEST成員，自動為主角上前殺敵。

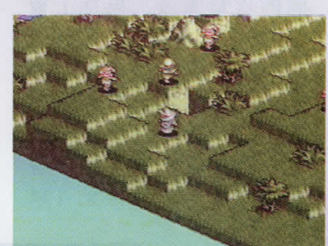
主角的任務當然是要將敵軍的指揮打倒，但在此場BATTLE之中，必須小心一點，因為敵軍指揮是一名巫師，所以要小心他的魔法。此外，亦要提防女士兵放出的箭，因為是中距離的攻擊，所以是防不勝防的，最佳的方法是以彼之道還於彼身，便可將之擊倒。

最重要的一點是因為現在自軍的力量不足，最好的便是各人物也隨身帶備藥草，以便在必須時能解燃眉之急。

敵人軍力：
巫師 (LV.4) ×1
女士兵 (LV.3) ×6
男士兵 (LV.3) ×6











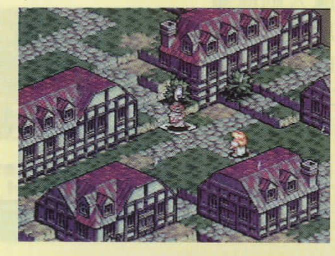
TACTICS OGRE必勝講座<1>

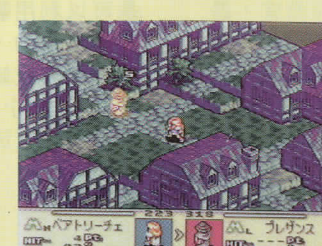
LEVEL UP之謎

在《TACTICS OGRE》這遊戲之中，除了地形是重要的因素之外，自身的LEVEL亦是十分重要的，如LEVEL不足，不要說將敵人打倒，就連轉職也不能做到，所以，要收到良好的效果，必須提高自己的力量及LEVEL水平。

要做到提高LEVEL水平，必須借助TRAINING這指令，因為在TRAINING之中，玩者可以不斷的提升LEVEL，而最理想的方法便是在取得「驅魔人」之後，利用他作「人靶」，不但能使其他人物升LEVEL，就連他本身在補HP時也能隨之而升LEVEL，所以，可謂一舉兩得，而且，驅魔人的LEVEL會比其他人物提升得更快，以後，升LEVEL也是以此方法，便會得到更快的效果。

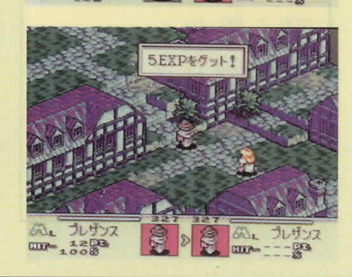












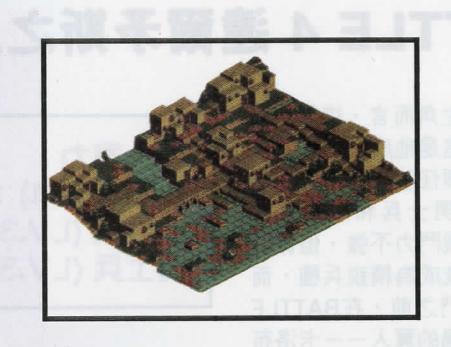
BATTLE 5 古力札羅村

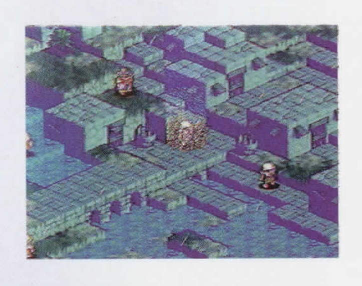
在BATTLE 4之後，翼人卡洛布斯會成為主角的同伴，他的飛行力以及攻擊力將會成為主角最大的支援！BATTLE 5是有高低差的市街戰，敵軍的首領是女巫一名，所以，和前一戰相同，會使出不同的攻擊魔法，再加上會有GOEST（鬼魂）和骨仔(SKELETON)這些不死的敵人，所以是不易應付的。

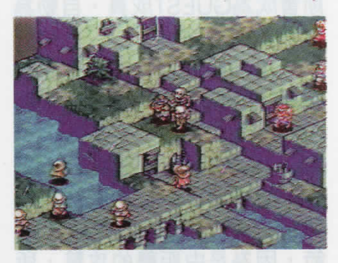
而此戰之中，會出現新人物普力札斯神父（以後會稱之為驅魔人），他雖是自動人物，但他的除靈魔法威力之大實在不能忽視。

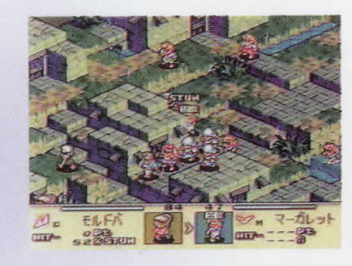
此戰表面上玩者是處於上方有利的位置，但要小心GOEST及女巫所使用的魔法，因為二者使出的魔法都會使人物失去活動能力，而最佳的對付方法便是利用強大的射擊隊伍將她們打倒，使之不能作埋身戰，當然，這任務如果是由翼人負責的話，便會事半功倍！

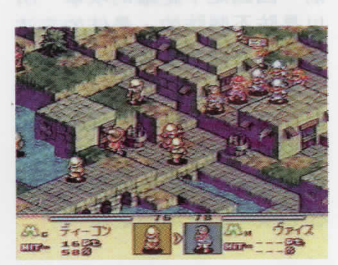
敵人軍力：
女巫 (LV.4) ×1
SKELETON (LV.3) ×2
GOEST (LV.3) ×1
男士兵 (LV.3) ×3













BATTLE 6 加多力嘉砦

BATTLE 5之後，驅魔人便會成為主角身邊另一位大將，雖然他只是補助的人物，但事實上他是極重要的人物。而在BATTLE 6之中，他更是非常的重要。

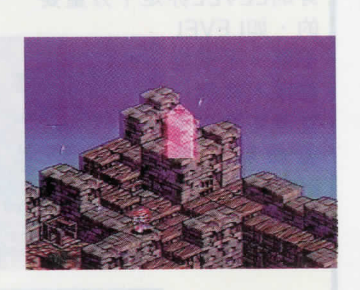
BATTLE 6是向上攻向戰場，以地形而言，是對主角絕對不利的，所以，在選擇人物之時，最好可以選擇一些有攻擊魔法的人物出戰，以便對付在上方的敵人，而且，在BATTLE 6這種向上攻的情況下，弓箭是起不了大作用的，反而，直接上前攻擊會比較直接了當。

而因為自軍會受到不少的傷害，所以，驅魔人的補助魔法是十分有用的，而且，不死的GOEST是可以利用驅魔人的除靈魔法消滅的，所以，驅魔人是不可或缺的人物。但是，必須小心首領魔術師，他的魔法十分厲害。

敵人軍力：
魔術師 (LV.5) ×1
男士兵 (LV.4) ×2
GOEST (LV.5) ×2
SKELETON (LV.4) ×1













CHAPTER 2

在第一章的末段BATTLE之中，主角會因不滿公爵的行徑而與騎士里奧拿路發生爭拗，之後又會出現選擇：

1.…明白了。（反對燒村）

2.不能做這可惡的事情。

如選1.二人便會反目！

CHAPTER 2流程表：

1. 港町アシュトン 港町亞修頓 BATTLE 1
2. ゾード濕原 索度濕原 BATTLE 2
3. ボルドュー湖畔 波魯狄湖畔 BATTLE 3
4. タインマウスの丘 達爾矛斯之丘 BATTLE 4
5. クリザロー町 古力札羅村 BATTLE 5
6. クァドリガ砦 加多力嘉砦 BATTLE 6
7. ダムサ砦（拜恩成為GUEST成員後才可以進入） 達姆沙砦 BATTLE 7
8. 港町ゴリアテ 港町哥利亞狄 BATTLE 8
9. ボード砦 博度砦
10. 古都ライム 古都拉姆 BATTLE 9
11. ゴルボルザ平原 戈保撒平原 BATTLE 10
12. アルモリカ城 艾莫力卡城
12A アルモリカ城城門前 艾莫加力城城門前 BATTLE 11
12B アルモリカ城城內 艾莫力城城內 BATTLE 12

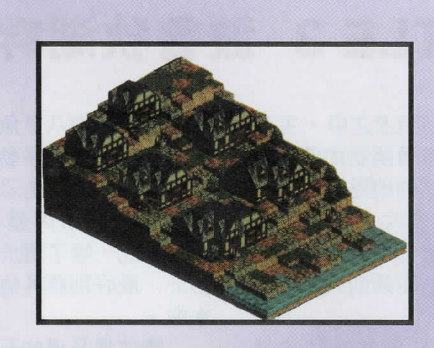
BATTLE 1 港町亞修頓

在這海港的戰事之中，主角要面對的是一支頗為完備的敵軍，因為在敵軍之中，包括了各種攻擊及防守的人物，而且敵軍之中更有兩個翼人，所以主角的騎士團已再沒有絕對的制空力量，而且，由於翼人是使用弓箭的，所以對後方支緩的同伴而言，是極大的威脅，為保安全，最好盡快將兩個翼人消滅。

此外，不要將人手太集中，因為敵軍會使用毒的魔法，所以如果太集中，便會導致全體中毒，恐怕到時會不夠解毒濟呢！

說到中毒，便必要提一下一種補助魔法（クリアランス），只要將敵軍中的僧侶打倒，便可拾得此魔法，得到此魔法的方法最好是派出翼人以高速到達她面前將之解決，此舉不但可得到魔法，更可順便將敵人後方的女巫擊倒，使自軍的威脅大大減低，可謂一舉兩得。

在完成此BATTLE之後，敵方的LEADER雅樂素便會成為騎士團的GUEST成員。



敵人軍力：
- 弓箭手 (LV.9) ×1
- 僧侶 (LV.9) ×1
- 女巫 (LV.9) ×1
- 翼人 (LV.8) ×2
- 女士兵 (LV.8) ×2
- 男士兵 (LV.8) ×2
- 騎士 (LV.8) ×2
- 戰鬥女神 (LV.8) ×1











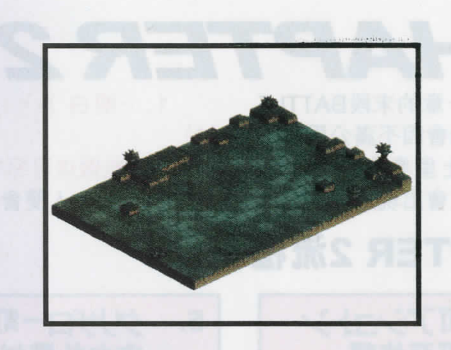
BATTLE 2 索度濕原

在未開始戰鬥之先，首先要向各位警告一句，因為此版是在一片的沼澤之中進行，所以，派出的同伴必須是有高移動力及可以下水的為佳，而且，在裝置方面，亦應以射箭的為主。除了以上兩點外，如能在前些的戰事中將八爪魚説服入隊，在此戰之中便大派用場。

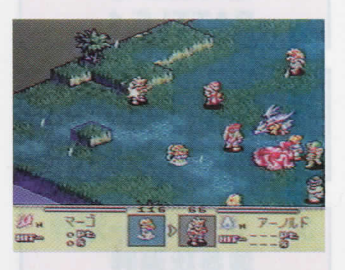
敵人方面只有八個，而當中有一隻藍色的龍，牠是「説得」的好目標，龍在故事中的作用雖然不大，但是仍是一種十分厲害的角色，再加上龍亦可以轉職的，所以是不可放過的！

由於敵人欠缺補助的人物，所以，如果以打持久戰的戰術去應付，定可操必勝，所以，在攻擊方面，千萬不要心急，最好是讓敵人上前來，自己則按兵不動，這樣，便可以作出最好的部署，給敵人一記迎頭痛擊。

敵人軍力：
狂戰士 (LV.8) ×1
女士兵 (LV.9) ×2
翼人 (LV.8) ×2
蜥蜴人 (LV.8) ×2
藍龍 (LV.8) ×1











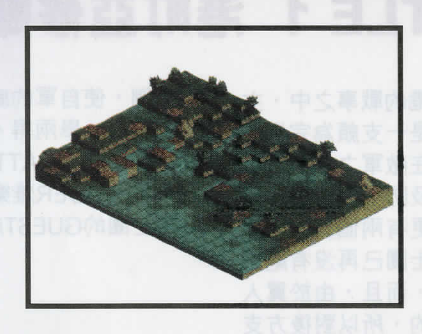
BATTLE 3 波魯狄湖畔

在此BATTLE之中，主角的騎士團是有着絕對的優勢，因為身處較高的地點，向着下方的攻擊力會大大提高，所以，為配合這種地形，自軍之中應多派一些用箭的人，以收更佳的效果。

雖説自軍身處有利的地點，但事實上，敵人的實力亦不弱，隊中有防禦力極高的石人（ゴーレム），以及在水中有極強威力的八爪魚，所以，實不宜作多餘的移動，再加上敵軍的LEADER是忍者，他的高速往往可以閃避自軍的攻擊，故此，除了擅於水戰的人物外，最好別將其他人物移下水中。

剛才提及過的石人，其實亦是主角的獵物之一，他健碩的身驅是很好的防禦工具，將他收為旗下精兵之一亦未嘗不可。

敵人軍力：
忍者 (LV.10) ×1
翼人 (LV.9) ×2
狂戰士 (LV.9) ×2
弓箭手 (LV.9) ×2
八爪魚 (LV.9) ×1
石人 (LV.9) ×1











TACTICS OGRE必勝講座<2>

敵人變同志之謎

在《TACTICS OGRE》的故事之中，主角在一路上會遇上不少的人物，當中不少也可以「說得」的，說得之後，如成功的話，便會將之收為己用，不只是特別的人物，就連敵軍之中的一般士兵，也可以將之說得，此舉一來可以增強自軍的實力（人數），二來，又可以將敵人的實力削弱。

然而，要說得一個人物亦並非易事，首先，要將目標人物打至半死（HP低於10），然後利用主角的說得指令將之收入隊中，不過，並非所有人物也可以說得的，例如戰事中的LEADER；殭屍；STUNK、SLEEP、CHARM中的人物；以及有主人在場的魔獸也是不可以說得的，故此玩者要千萬小心，不要因一時貪心而招殺身之禍。

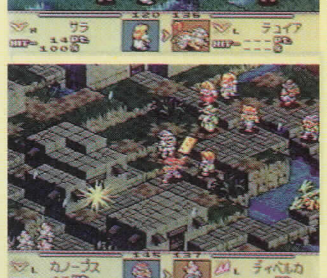
此外，亦必須留意一點，在說得之後，最好立刻替他補充HP，否則以其虛弱的身驅，是經不起任何攻擊的。











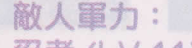
BATTLE 4 達爾矛斯之丘

這場戰鬥對主角而言，是十分不願意行的，因為對手是曾和他出生入死的同伴比埃斯，他將以敵軍LEADER的身份出現在主角的面前，除此之外，敵軍的出現地點亦與一般有異，因為在此戰事中，主角一顆是被三面包圍的，所以，必須盡速殺出重圍，以求自保。

在左右夾擊的魔獸使及紅龍、鷹頭獅，必須先行解決，由於有主人在場，所以紅龍及鷹頭獅是不會給說得的，因此「早殺早著」，否則，自軍將會受到大大的打擊！

在敵軍之中，女巫的攻擊力不算高，但其魔法可不能輕視，所以亦要速戰速決，最佳方法是派出翼人飛上旁邊的高地用箭向下方攻擊，應可輕易的將女巫打到。

身為LEADER的比埃斯亦非善類。不過，只要將他的HP減至30以下，他便會自動逃亡，不用殺掉他的。



敵人軍力：
忍者 (LV.11) ×1
騎士 (LV.10) ×2
女巫 (LV.10) ×1
魔獸使 (LV.9) ×2
鷹頭獅 (LV.9) ×1
紅龍 (LV.9) ×1









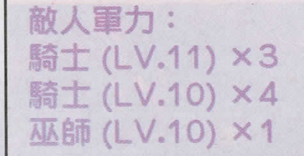
BATTLE 5 古力札羅村

BATTLE 6的地點是在村莊之中，由於敵軍方面差不多全部都是騎士，只有一名巫師，所以只要先消滅那巫師，便可以除去受到魔法攻擊的憂慮。

戰場方面，主要是在民居之中的狹道之內，最佳的戰法是利用有強大防禦力的人物將狹道出口封住，然後將用箭的人物移上屋頂作左右夾攻，便可給敵軍重重的打擊。

不過，就算取得有利的位置，也不要太早開心，因為敵軍全部也帶有CURE SEED的，可以補充100點HP，所以不要太快放鬆，一定要不停攻擊，否則，讓他們有回氣機會的話，便會十分麻煩。

當然，要對付攻擊力強大的敵人，補助魔法是少不了的，驅魔人、僧侶此等角色是不能不出動的。


敵人軍力：
騎士 (LV.11) ×3
騎士 (LV.10) ×4
巫師 (LV.10) ×1







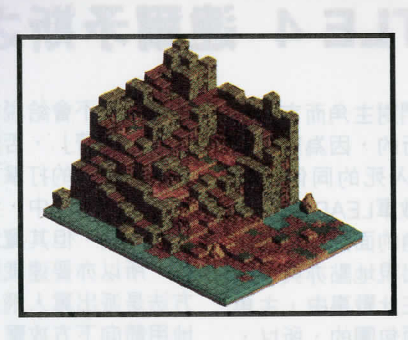


BATTLE 6 加多力嘉砦

此BATTLE的最大目的是要救出巫師拜恩，所以，必須想辦法先往上方走，為拜恩補HP及為其護法，否則，拜恩必死無疑，如他死了，隊中會失去一位有超高魔法值的巫師！

由於敵人居高臨下，自軍要進攻並非易事，所以應派出高移動力及有攻擊魔法的人物出動，此外，亦要有少許高攻擊力的人物作支援用！

最佳救出拜恩的方法是使用帶有NIGHTMARE魔法的忍者，往前方（上方）移動，將接近拜恩的忍者催眠，這樣，拜恩便會自動走向那被催眠的忍者攻擊，如此，主角便有時間上前支援。如非用此方法，主角及其他人物根本不能及時追上向LEADER攻擊的拜恩，還有重要的一點，便是要在翼人身上裝上補HP的ITEM，這樣，便可替受傷的拜恩治病了！

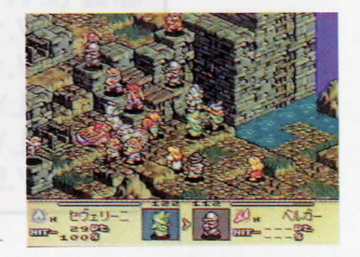


敵人軍力：
狂戰士 (LV.12) ×1
忍者 (LV.11) ×2
男士兵 (LV.11) ×2
女士兵 (LV.11) ×1
COCKATRICE (LV.11) ×1









TACTICS OGRE必勝講座<3>
居高臨下篤背脊之謎

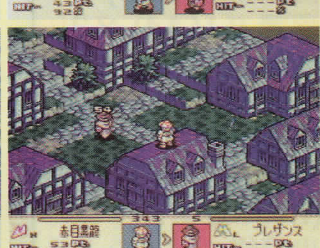
由於故事是基於連場的戰鬥之上，所以，戰鬥可以說是重點中的重點，但怎能將每一場仗也打得漂漂亮亮呢？以下便是一些重點！

1. 要好好的利用地形，記著，高地永遠比低地有利，所以，在可能的情況下，盡可能走到高地攻擊，尤其是使用弓箭的角色，在高地上他們會是強者。

2. 攻擊的位置是十分重要的，每個人也有前後左右四個方位，如能走到敵人的後方攻擊，不論是破壞力及命中率也會大大提高，就算是在側面進攻，也會有些微的幫助，如果在正面攻擊，命中率隨時可能會變成0，敵人反擊的話，自軍反而會「蝕底」呢！

3. 某些角色是有一種稱為「SPECIAL」的攻擊，這種攻擊不是所有人物也有的，有的人物包括妖精、翼人、龍、鷹頭獅、八爪魚，不過，SPECIAL攻擊是要用本身的HP來發動的，LEVEL越高，消耗的HP便越高，所以要量力而為。



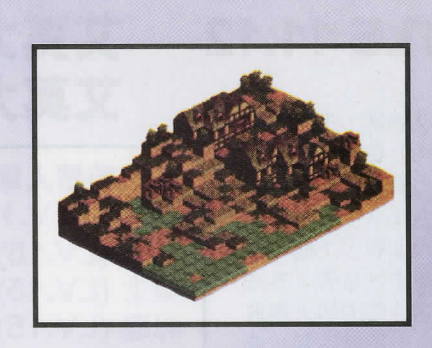
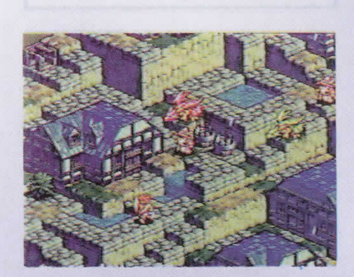

BATTLE 8 港町哥利亞狄

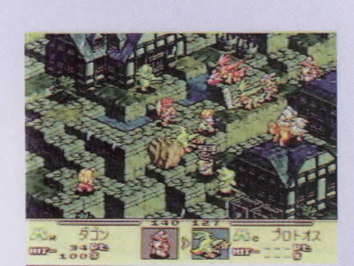
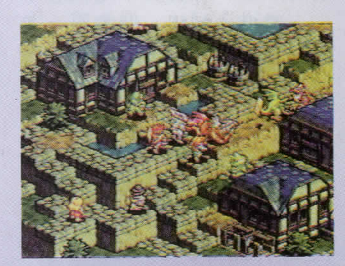
如果大家不善忘的話，一定不會忘記「港町哥利亞狄」這地方，不錯，這正是主角初出場的地點，亦可說是主角的故鄉，在這裡戰鬥，令主角百感交集……

戰鬥的焦點在於那多層多梯級的地形，面對這種地形，所有投擲的武器（弓箭等武器）亦變成毫無用處，所以在裝備上應以直接攻擊為主，再加上攻擊魔法，便能得到最強的效果，而且，由於敵人方面的攻擊力十分強，尤以LEADER巫師的魔法十分厲害，所以，必須分散行事，否則會換來慘痛的教訓。

除了人方面外，紅龍及地龍的攻擊力亦不容忽視，因為紅龍令人物的攻擊力減低；而地龍則會令人物中毒，再加上牠們中間的巫師，可會令自軍大受打擊，所以先以翼人飛上屋頂用箭將巫師殺掉可能會令自軍的傷亡減低。

敵人軍力：
- 巫師 (LV.13) ×2
- 弓箭手 (LV.13) ×1
- 女巫 (LV.13) ×1
- 騎士 (LV.13) ×1
- 狂戰士 (LV.13) ×1
- 戰鬥女神 (LV.13) ×1
- 弓箭手 (LV.12) ×1
- 紅龍 (LV.12) ×1
- 地龍 (LV.12) ×1

BATTLE 10 戈保撒平原

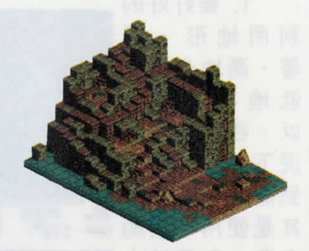
此BATTLE可說是CHAPTER 2之中較為難應付的一關，因為對手是由召喚師所率領的小隊，隊中除了有忍者、女巫、僧侶之外，召喚師更可以隨時召喚魔獸及不死系的SKELETON及GOEST，所以是極難應付的LEADER。

除了是本身的能力可怕外，召喚師所攜帶的炎之水晶（炎オーブ）更是可以召喚火神出來的可怕道具，有了此水晶，便可將主角騎士團所有人物的HP減去50點或以上，所以，大顆應先走上高地，以免受到水晶攻擊後再受更多的打擊！

只要能避過以上一劫，便能很順利的渡過此關，因為身處高地，利用箭攻擊下方的敵人，很快便可以將敵人全部殺死，而且，召喚師本身的攻擊力不高，是十分易應付的，不用擔心！

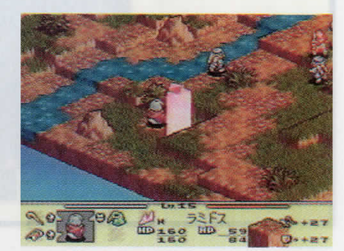






敵人軍力：
召喚師 (LV.15) ×1
忍者 (LV.14) ×3
僧侶 (LV.14) ×2
GOEST (LV.14) ×2
女巫 (LV.14) ×2
SKELETON (LV.14) ×2
小魔怪 (LV.14) ×2





BATTLE 11.12 艾莫力卡城城門前 艾莫力卡城城內

為了拯救姊姊，主角來到了艾莫力卡城，在城門外，他遇上了以前出現過的狂戰士札賓，他的實力比以前更強，而且有不少騎士助戰，不過，首先要應付的是兩名忍者，方法是利用兩名高防禦力的人物放在前方的兩側，用以引開忍者的攻擊，之後，再利用翼人上前攻擊，先消滅兩名忍者。

之後要做的便是要應付那些有強大殺傷力的騎士，最好先以魔法削弱其HP，再利用騎士或狂戰士上前衝殺，否則，讓他們有喘息的機會便會令全隊人的生命受到威脅。當殺掉所有人後，札賓便不足為患！

當進入城後，便會再一次面對忍者比埃斯，主角要忍心將他打倒，之後，又要作出選擇：

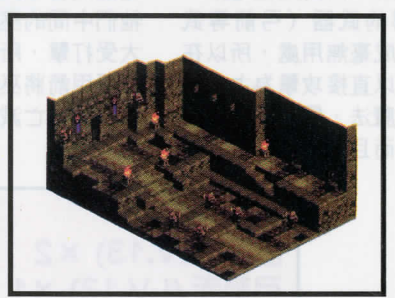
1.的確這不是戰鬥的時候。

2.這個絕對不可。

城門前敵人軍力：
狂戰士 (LV.16) ×1
石人 (LV.15) ×2
騎士 (LV.15) ×5
忍者 (LV.15) ×2













CHAPTER 3

CHAPTER 3流程表：

1 アルモリカ城城門前
艾莫力卡城城門前
BATTLE 1

2 ボード砦
博度砦
BATTLE 2

3 アルモリカ城
（嘉舒雅會和主角鬧翻）
艾莫加卡城

4 港町アシュトン
港町亞修頓
BATTLE 3

5 ヘドン山
希頓山
BATTLE 4

6 バンハムーバの神殿
賓哈姆巴神殿
BATTLE 5

7 ダムサ砦
達姆沙砦
（嘉舒亞會被暗黑騎士團帶走，並成為了公主）
BATTLE 6

8 アルモリカ城
艾莫力卡城

9 港町ゴリアテ
港町哥利亞狄
BATTLE 7

10 アルモリカ城
艾莫力卡城

11 フィダック城西
菲達古城城西
BATTLE 8

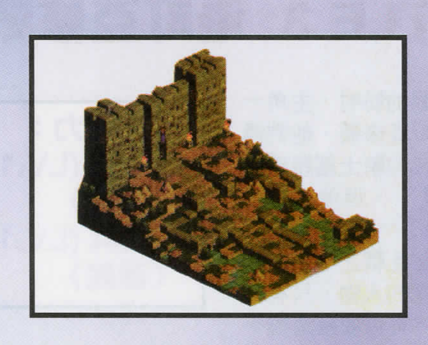
12 フィダック城城內
菲達古城城內
BATTLE 9

BATTLE 1 艾莫力卡城城門前

正當主角與公爵商討如何應付面前形勢之時，敵兵已殺至，主角所率領的騎士團又要再次出動，不過，到這個階段，主角本身已有一定的LEVEL，再加上其他各人物在TRAINING中所得到的經驗值，足可應付。

話雖如此，但仍不可輕視敵人，因為狂戰士的力量實在太驚人，要千萬提防，至於前方的三位騎士，不用太擔心，反而緊隨其後的女巫以及在兩旁的巫師則要稍加提防，因為魔法並不易避開的，小心！最好的方法是將大部份人物換上「射擊裝備」出戰，這樣，便可在他們未埋身之前將之消滅，亦可省卻不少時間。

敵人軍力：
騎士 (LV.16) ×1
巫師 (LV.15) ×2
騎士 (LV.15) ×2
女巫 (LV.15) ×1
狂戰士 (LV.15) ×1













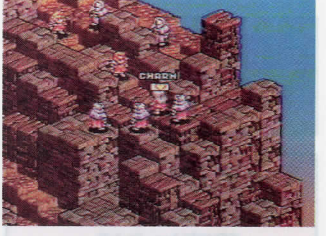
BATTLE 2 博度砦

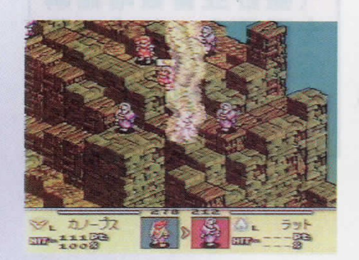
在此BATTLE之中，除了要將敵人的高級將領奧斯（**オズ**）打倒外，更要在他手中救出西莉亞（**セリエ**），因為這位屬火的戰鬥女神是一位非常厲害的戰士，她既能發放出最強大的炎系魔法，又有高強的攻擊力，可說是萬能的人物，不過，要救她亦非易事，事實，基本上可說是沒有可能，不過，若運氣好，而各人物LEVEL又夠好的話，或許會成功的！

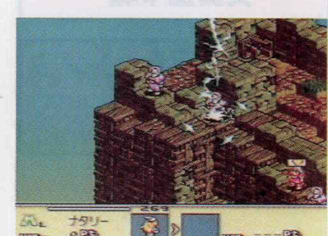
以殺敵的性質來說，此版並不難過，只要有大量使用魔法的人物便成，主要是將敵方寺院騎士封殺（使用STUN魔法），再逐一擊破便可！還有一點要留心的，是那些冰系的寺院騎士是有補助魔法的，所以，不要讓他們有喘息的機會，速殺為妙。

LEADER方面，本身的攻擊力已不弱，再加上手上那大斧，實力更強橫，但只要主角及其他物有LV.25或以上，便可操必勝！

敵人軍力：
寺院指揮 (LV.23) ×1
寺院騎士 (LV.23) ×1
寺院騎士 (LV.22) ×4







BATTLE 3 港町亞修頓

受到公爵的吩咐，主角一行人來到港町亞修頓，他們遇上了變成殭屍的騎士基路達斯（**ギルダス**），但他立刻又走了，只剩下一群不死的殭屍，因此，在此戰之中，驅魔人是不可缺少的人物，只有他的淨化魔法才可以收拾這群不得安息的怨靈。

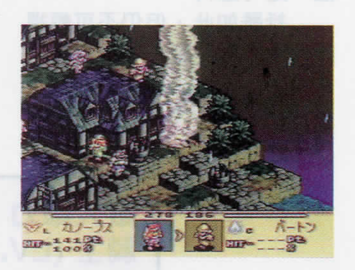
由於殭屍只有LEVEL.18，所以，玩者大可以用其他人物圍著殭屍，再待驅魔人有足夠MP時才作淨化。

除此之外，也要從殭屍手中解救僧侶及恐怖騎士，否則他們便會自動離去。其實，這版要交待的是一個謎的開始，為何會有那麼多殭屍呢？

敵人軍力：
女士兵 (LV.19) ×2
（殭屍）
男士兵 (LV.19) ×4
（殭屍）







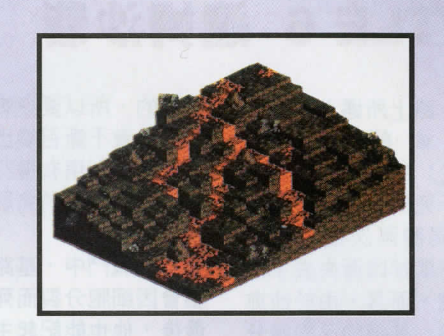








BATTLE 4 希頓山



這又是一個滿是殭屍的地方，而且滿佈溶岩，很是凶險，但對於如此高LEVEL的主角而言，根本不用費神，因為只要有一個強大的驅魔人，便完全不是問題。

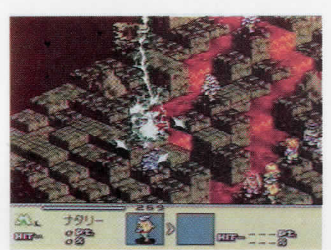
但大家要小心一點，便是MP的問題，因為在版初，各人的MP值也是極低的，如不想花時間在儲MP上，大可以帶備MAGIC SEED，將之給予驅魔人，便可快快收拾殭屍。

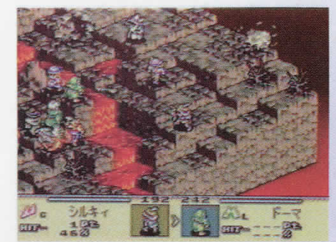




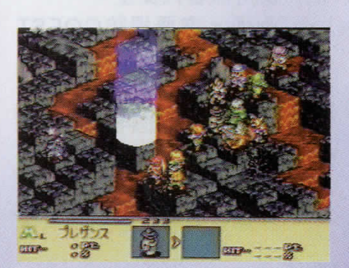




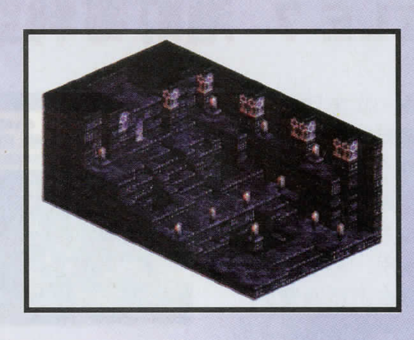








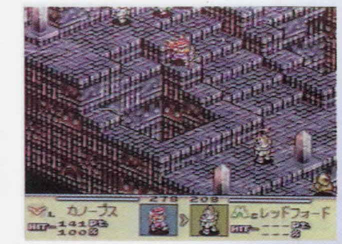
BATTLE 5 賓哈姆巴神殿



嗯？這又是殭屍一大群的地方，但是這次除了不死的殭屍外，更有擁有攻擊力及魔法的GOEST及SKELETON，所以，最好先將之解決。

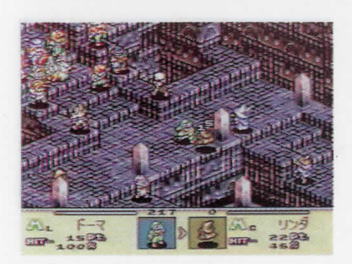
面對着這樣的情況，又要驅魔人出場了，在這幾版中，基本上只要有驅魔人在場，便一定可以收拾殘局，不過，在此版中，有SKELETON等可以說得的人物，玩者大可順便說得他們，好等己方有不死人物，方便日後的戰鬥。

















BATTLE 6 達姆沙砦

原來一路上所遇上的疆屍也是屍術師尼柏斯（ニバス）的傑作，他為了製造不老不死的人，竟然將基路達斯的屍體再次復生，可惜，基路達斯卻因而失去了大部份的記憶，而且，由於他亦是一失敗品，其細胞已開始分裂，結果……

在BATTLE之中，主角要對付的又是一群的不死身敵人，所以，驅魔人是必須的，但是，要小心一點，便是敵人數量不少，而且攻擊力大，最佳方法是選出一些高防禦力的人物（例如：石人）來作讓法，便可保各人安全。

此外，亦要提防GOEST放出的攻擊魔法，最好是另派一位有補助魔法的人物出場，一來可以援助其他同伴，二來亦可讓驅魔人能全力施展淨化法術。

不過，此屍術師是有召喚能力的，所以要速戰速決，不然，他會不斷召喚出妖物，殺之不盡，利用有飛行能力的翼人及鷹頭獅上前將屍術師解決方為上策。

在戰鬥中，基路達斯的身軀會因細胞分裂而死去，但在最後，他也能記起主角這位少年英雄……

然而，由於屍術師戴有「死者之指輪」，所以他在被殺後會變成不死的白鬼魔法師，變成烏鴉逃去。















BATTLE 7 港町哥利亞狄

主角又再一次來到自己的故鄉，在這場戰事中，敵人的實力實在是微不足道，而且人物方面大多是翼人和弓箭手，對高LEVEL的主角而言，跟本起不了任何作用，再加上強猛的騎士團，根本不足為懼。

而在此版中最值得留意的是那「恐怖騎士」，他是極厲害的腳色，因為他殺人如麻，所以在他身旁是滿佈怨靈，因此，在他三格範圍內的敵人戰鬥力會銳減，如未能轉此職的玩者大可在這版中將他拉入隊中，加以培養，定必能成為優秀的戰士！

此BATTLE的另一重點是在完成戰鬥後的故事中，玩者可以找到一位擁有很大力量的SWORD MASTER——劍聖哈柏力姆（ハボリム），他出神入化的劍術造藝會是主角的好助手！

















BATTLE 8 菲達古城西

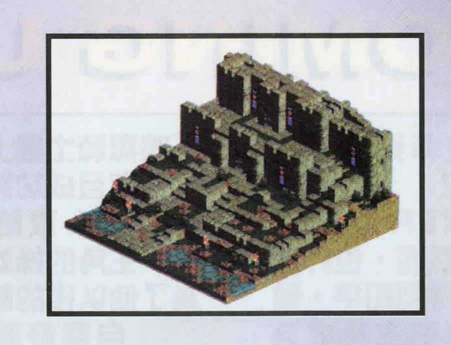
此BATTLE是在CHAPTER 3中最艱難的戰鬥，因為在此版中，敵人實力之強橫實在令人驚訝，尤以其魔法攻擊最為厲害，那土系、火系的攻擊魔法隨時可將一名HP低於250的人物在一招之內殺死！

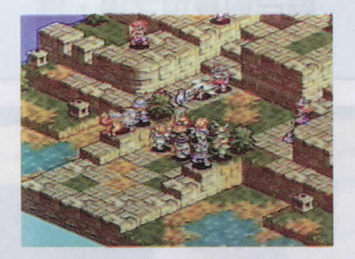
但所謂「不入虎穴，焉得虎子」，面對著這樣強大的敵人不要驚恐，首先，應解決了下層的馴龍師、白龍、黑龍及中間的恐怖騎士，因此，先要以強大的魔法及弓箭、SPECIAL攻擊來置他們於死，否則後患無窮！

接著來的是從城樓下來的LEADER——SWORD MASTER及手持雷神之弓、凍土之弓的兩名弓箭手，還有在地上呼喚極強大魔法的兩名水妖及一名巫師。要消滅以上的各人，必須勇字當頭，勇往直前，否則不成功，便成仁！

LEADER一定要在最後才殺死，因為以上所有人物身上也有極多珍貴的咒文及武器，如能得到各樣物品，對以後的戰鬥會有莫大幫助！

敵人軍力：
SWORD MASTER (LV.24) ×1
水妖 (LV.24) ×1
巫師 (LV.24) ×1
恐怖騎士 (LV.23) ×1
馴龍師 (LV.23) ×2
弓箭手 (LV.23) ×2
白龍 (LV.23) ×1
黑龍 (LV.23) ×1











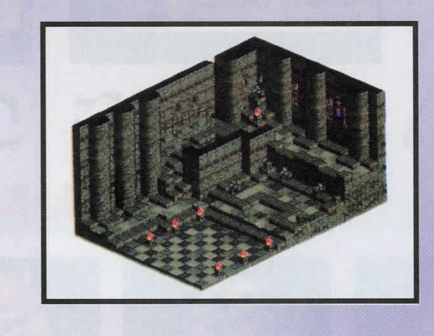
BATTLE 9 菲達古城城內

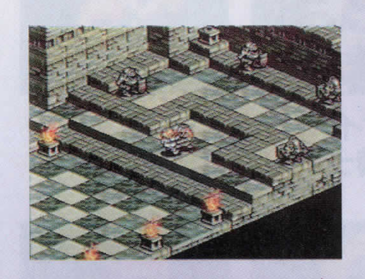
在BATTLE 6之後被暗黑騎士團帶走的嘉舒雅，原來是以故度卡亞王的私生女，於是，現在暗黑騎士團便將她推為公主，統治天下。BATTLE 9開初，騎士里安拿路（**レオナール**）本想救她離開的，但嘉舒雅竟將里安拿路刺殺……

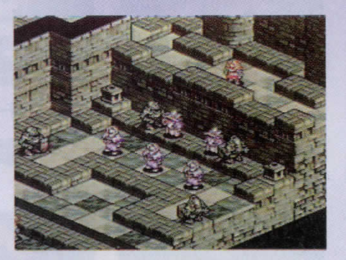
主角終於到達，可惜已來遲一步，里安拿格已不治身亡，而其姊嘉舒雅亦不知去向，在主角面前的就只有喪弟的奧斯瑪（**オズマ**），敵人方面除了奧斯瑪外，其他的根本不足為懼，以主角及同伴差不多28的LEVEL而言，根本不用害怕，最難應付的是奧斯瑪那石化的魔法，所以最好預先帶備解除石化的藥。

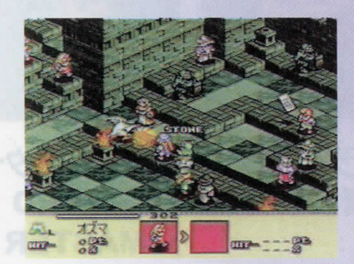
要一舉擊殺奧斯瑪，最好是利用由上一戰中得到的強大攻擊魔法，再配合翼人的攻擊，應可於短時間內將她置諸死地！

敵人軍力：
寺院指揮 (LV.24) ×1
僧侶 (LV.24) ×2
寺院騎士 (LV.24) ×2
戰鬥女神 (LV.24) ×2
女巫 (LV.24) ×1
水妖 (LV.24) ×1
白龍 (LV.24) ×1
黑龍 (LV.24) ×1











COMING UP CHAPTER 4

在菲達古城之戰之後，CHAPTER 3亦告一段落，然而，世界並未因而得到和平，雖然17歲的主角成為了英雄，他將一直以來被稱為無敵軍團的「暗黑騎士團」打敗了，而且成功將「菲達古城」攻陷，然而，主角的姊姊竟成為了他以後的敵人…

自嘉舒雅知道自己的身世之後，性情大變，亦因為她是以故度卡亞王的女兒，有不少人也前來投靠，使世界差不多盡在她掌握之中，然而，戰鬥並未因而平息，因為主角的解放軍依然在奮戰中…

內戰終於爆發，地方已被一些特權階級所支配，人民生活日漸困苦，而救世主便成為他們唯一的希望，然而，主角能否面對他一直視如親姊，現在成為他最大敵人的嘉舒雅呢？







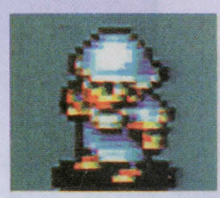


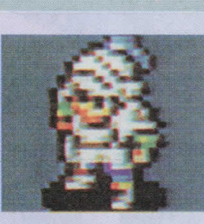




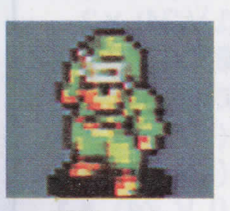
TACTICS OGRE全職業表：

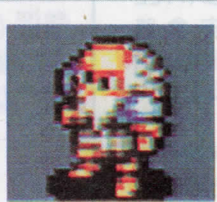
HUMAN（男性）

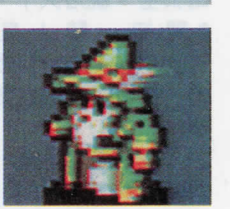

ソルジャー
士兵


ナイト
騎士

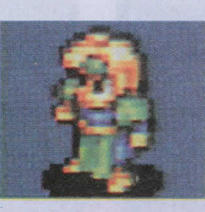

バーサーカー
狂戰士


ニンジャ
忍者


ビーストテイマー
馴獸師

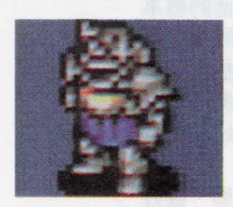

ウィザード
巫師


エクソシスト
驅魔人


ウォーロック
法術師


ドラグーン
屠龍騎士

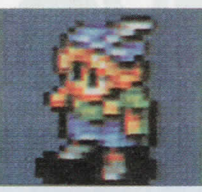

ソードマスター
SWORD MASTER

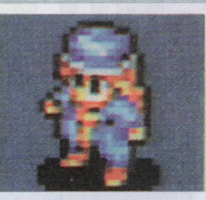

テラーナイト
恐怖騎士


リーチ
LICH

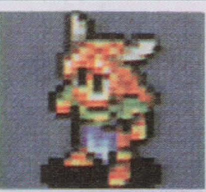
HUMAN（女性）

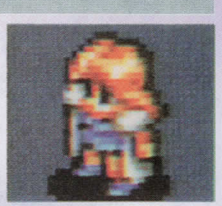

アマゾネス
女士兵


アーチャー
弓箭手

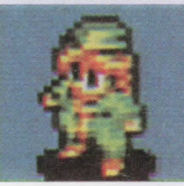

クレリック
僧侶


ウィッチ
女巫


ヴァルキリー
戰鬥女神


セイレーン
水妖


ドラゴンテイマー
馴龍師


プリースト
牧師


ハイプリースト
高級牧師


エンジェルナイト
天使騎士

DEMI HUMAN（半人類）


リザードマン
蜥蜴人


ホークマン
鷹人


バルタン
翼人

UNDEAD（不死系）


スケルトン
SKELETON（骨仔）


ゴゥスト
GHOST

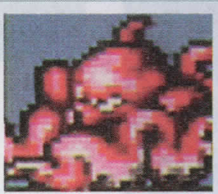
DEVIL（惡魔）


グレムリン
小魔怪

MONSTER（魔獸）


フェアリー
小妖精


ゴーレム
石人


オクトパス
八爪魚


グリフォン
鷹頭獅


コカトリス
COCKATRICE

DRAGON（龍）


アースドラゴン
地龍


サンダードラゴン
雷龍


レッドドラゴン
紅龍

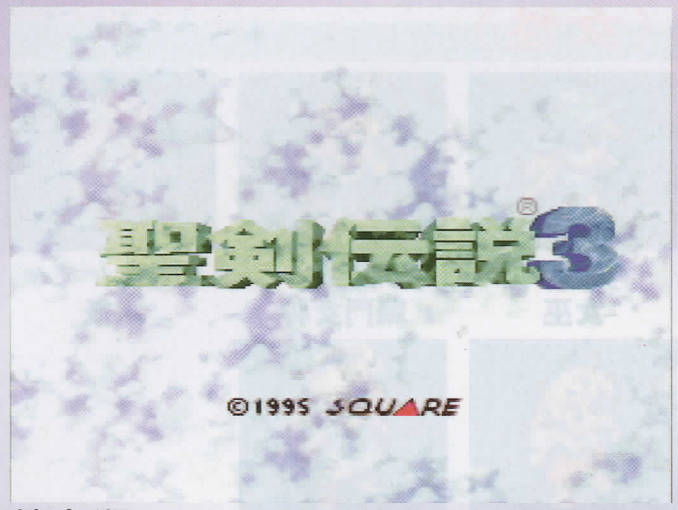

ブルードラゴン
藍龍


ホワイトドラゴン
白龍

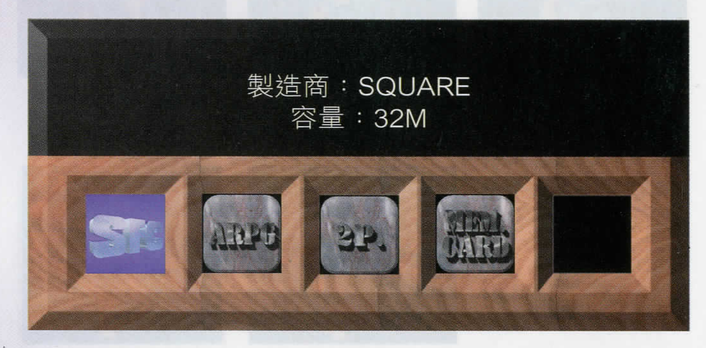

ブラックドラゴン
黑龍


バハムート
龍王


ティアマット
魔龍王



聖劍傳說3



接上期……

莎羅和妮斯在見過了光之司祭後，得知可能會在瀑布之洞穴中找到光之精靈，於是便從聖都溫迪魯右方離開，再次到瀑布之洞穴探險……

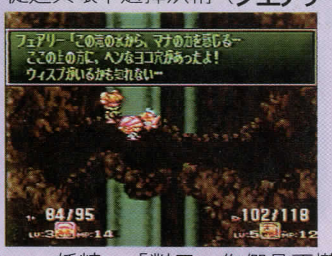
當眾人走到一半時，妖精似乎感應到甚麼，在瀑布前停了下來……

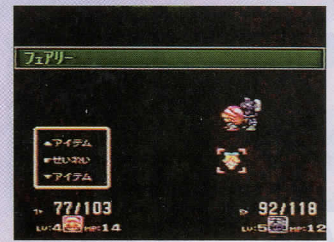
妖精：「我由這瀑布的水感覺到MANA的力量…在這裏的上面有一個古怪的洞穴啊！說不定wisp會在那裏的……」

二人沿路來到了妖精所說的地方，但卻沒有路可以再往前走……

莎羅：「那處是小妖精所說的洞穴嗎？怎樣走過去才好呢？」

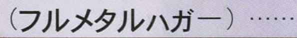
既然地點是妖精說的，最好的解決方法自然是直接問她了。從道具環中選擇妖精（フェアリー），她便會出現在兩人眼前……





妖精：「對了，你們是不懂得飛的…不過，這裏似乎可從瀑布的水中取出MANA力量呢…我就試試可否將你們送到對面吧！」

在妖精的幫助下，二人飛到了懸崖的另一邊得以繼續前進，最後走進了一條狹縫中，但卻遇上了首領重金屬獸



（フルメタルハガー）……





基本上，這首領的攻擊是一定能擊中兩位主角的，因此可說是無技術可言，在下的戰法是由自己控制攻擊力較低的莎羅，以負責兩人的HP回復，至於攻擊首領的任務則交給妮斯，總之只要有足夠的圓糖（まんまるドロップ）在手，要打倒這首領是不會太困難的。

戰勝首領後，兩人的眼前出現了一陣刺眼的強光……

莎羅：「那是甚麼！？」

wisp：「喂！是我呀！老子就是各位在找尋着的Will o'wisp！我被封印在那重金屬獸的體內。全靠各位，終於將封印解除了。整件事情我己經在剛才大家戰鬥時，由妖精小姐以心靈感應得知了！哎、真大件事呢…就如妖精小姐所說般，我們這些精靈在MANA失去時是不能存在的……也算是為了拯救MANA，我會協助你們的！」

妖精：「喂，wisp先生，光之MANA石呢？」

wisp：「雖然就在這處正上方的古代遺跡深處有着MANA石，但從這裏是去不到的…MANA石仍然平安無事……不過因為是處於非常不安定的狀態，說不定有一天神獸會將封印解開復活過來……要盡早找出其他精靈同伴，打開往聖域之門啊！」

就是這樣，二人得到光之精靈wisp的力量了。





莎羅：「……！？啊？在這地方有洞穴嗎……莎羅想從這邊離開呀！」

莎羅找到的是一條捷徑，可令回程的路縮短不少，但當二人飛過懸崖時，卻碰上了意想不到的對手……

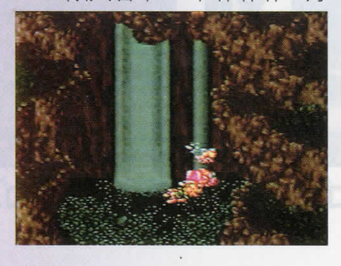
「！！」

妖精：「呀！！你們在幹甚麼了！」

獸人魯卡（ルガー）：「全靠你們將瀑布之洞穴的結界消去，令我們可不費吹灰之力侵略聖都溫迪魯了。這個就當作是謝禮吧……多謝了！」

妖精：「！！」

獸人魯卡：「哈哈哈！好，走吧！」







看見獸人們離開後，妖精馬上飛去看兩人的傷勢……

妖精：「……呃…怎辦好呢……」

妖精回到莎羅的體內，並想起了離開MANA之樹時的情景……

在MANA之樹下，四隻小妖精正非常着急……

妖精們：「呀…MANA之樹正在枯萎着…若是不能找出拔出聖劍的勇者，令MANA的女神覺醒的話……要將這件事告知人類世界的光之司祭……好，在為時已晚之前…趕快吧…」

四隻小妖精努力地飛向人類世界，可惜的是……

妖精A：「…吓…已經不行了…」

妖精B：「…吓…妳説甚麼了！不是只差少許嗎，加油呀！」

妖精A：「…多謝你、不過，靠我剩下來的力量，是去不到人類世界的…我將自己剩下來的力量交給妳了…努力呀…」

一隻小妖精不支倒下後，其他妖精看來亦支持不住了……

妖精C、D：「…我們亦已經到了極限了…以後的事拜托了…找出勇者，一定要拯救MANA之樹啊…」

最後剩下的妖精，便是現在和莎羅她們一起展開冒險的那隻……

鏡頭回到莎羅和妮斯她們這邊……

莎羅：「…嗚…這裏是？…」

兩人驚覺自己是被人鎖在牢獄中！

莎羅：「喂！！有冇人呀！放我們出去呀！」

在旁邊的牢房內，原來還困着另一名女孩子。

女孩：「請妳們靜一點吧！」

於是莎羅便隔着牆壁和這女孩説話……

莎羅：「啊！？妳是誰？這裏又是甚麼地方呀？」

女孩：「這裏呢，是撒杜的地下牢獄呀！妳們也是被獸人兵打敗了的吧！？呃，我叫阿修蘭（**アンジェラ**）！一定要快點離開這種地方！等一等，我有個好主意…若然我能離開的話，便可將你們亦救出來…」

獸人兵：「喂！你們在説甚麼！！」

就在這時，一名獸人兵的守衛前來巡視……





阿修蘭：「喂，那邊的哥仔！過一過來吧…我剛好想換衣服，不知你可否幫一幫手？」

獸人兵：「…！？」

獸人兵以為飛來艷福，誰知原來是大禍臨頭……

阿修蘭：「嘿嘿…這邊、這邊…」

獸人兵：「…嘻嘻嘻～……」

阿修蘭一個箭步便衝出了牢房，更將這名獸人兵反鎖在牢房內。

獸人兵：「呃、不要走呀！竟然騙我！！」

阿修蘭：「哼！是你自己要受騙吧！唏！」

騙過了守兵的阿修蘭回身扮了一個鬼臉，然後才走去打開莎羅她們的牢房閘門。

阿修蘭：「是的、久．等．了！走吧！不要成了負累才好呀！總之先從這個鎮離開吧。似乎到碼頭的話會找到船的…因為我在被捉之前，鎮上的人説過當獸人們向溫迪魯進攻，鎮的守備





放鬆後便會開船的…既然要從這裏逃走的話，最好還是先以那邊的女神像回復一下較好！好了、快點吧！」

第三名主角阿修蘭加入成為同伴後，三人先照她的説話以女神像回復及SAVE，跟着便是全力離開這城塞都市，回到鎮上後，從左下方的橋底（？）便可到達碼頭……

船員：「喂、快點上來吧！要出發的了！開船！！！」

旅程中……

妖精：「浪費了很多時間了…逃到了瑪伊亞（**マイア**）後，若然不能盡快找出餘下的精靈的話……」

阿修蘭：「？嘩！這是甚麼來的？」

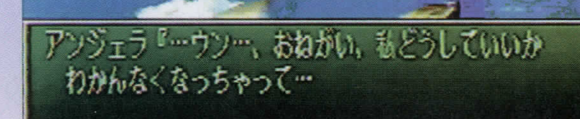
阿修蘭第一次看見妖精，給嚇了一跳。

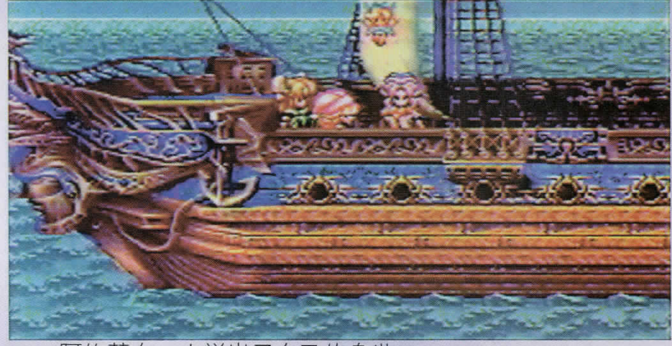
莎羅：「哈哈！妳竟然會被這種妖精嚇倒！？小妖精為了打開MANA之門扉，必須要去找出住在MANA石旁邊的小精靈們才可…」

阿修蘭：「我知道的！我在溫迪魯從司祭那裏聽説過的！待我還四處去找！不過真是好了。我還以為已經再見不到的呢。」

妮斯：「是這樣嗎。那麼，阿修蘭你也有甚麼難題嗎？」

阿修蘭：「…嗚…、求求你們吧、我實在不知如何是好…」





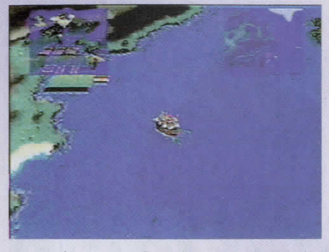
阿修蘭向二人説出了自己的身世……

阿修蘭：「我的名字是阿修蘭……雖然妳看我這樣，我可是魔法王國艾迪娜的公主呢！……不過，我就是怎也學不懂去使用魔法……因此，我的母后對我非常冷淡……竟然想犧牲我來以古代魔法控制MANA石的能量！……之後的事我也不是記得太清楚…當我醒來時，已經是倒在城外…我不知如何是好，在雪原上徘徊……在我到達的艾魯蘭鎮中，從一位旅行中的占卜師口中聽到聖都溫迪魯的事，於是便來這裏碰碰運氣…母后亦曾經説過MANA之劍的事…母后她似乎也想將這劍弄到手…假如我能先奪得這劍的話，一定會對我改觀的！喂、求求你！帶我一起去吧！！可以嗎！？」

妖精：「當然可以了！而且，只要和精靈們見面的話，妳也可以馬上使用魔法的了……」

阿修蘭：「真的嗎～！？太好了！」

就這樣，三人到達了自由都市瑪伊亞。





船員：「目前是不能回去撒杜……相信只有暫時在這瑪伊亞港看看事態發展了。」

三人先在鎮上打聽一下有甚麼情報……

「歡迎來到自由都市瑪伊亞。這個避風塘是有定期船開往城塞都市撒杜的啊！」

「從這個鎮到西面的商業都市拜謝魯（**バイゼル**），要通過一條稱為黄金之街道的路。雖然以前有着很多商人來往，但現在已經變成了怪物的居所，幾乎沒有人通過了。」

「在大地之裂縫的某處，似乎有着通往矮人族（**ドワーフ**）居所矮人之隧道的入口。」

「剛才我去過西面的商業都市拜謝魯，但因為是外地人而被拒絕進內！」

「黄金之街道在西面的商業都市拜謝魯前面的分叉路，可一直通往由英雄王大人治理的草原之國科撒那（**フォルゼナ**）。」

當三人走到這鎮左上方時，遇上了一名船員……

船員：「我也是和你們乘同一隻船從撒杜逃來的。據説聖都溫迪魯的光之司祭大人豁出性命張開結界來防禦獸人！但光之司祭大人卻因此患上不治之症而倒下了！在溫迪魯能治好這病的就只有一位叫希斯的神官，但那神官似乎亦失踪了。這樣的話，司祭説不定會沒有救的。真是可憐了……」

莎羅：「怎、怎會的！爺爺他！？大、大件事了，如果不馬上回去的話！！嗚嗚嗚……」

妮斯：「…莎羅，雖然是很遺憾，但我想是不會回到撒杜的了。我們為了能救司祭，必須盡早取得MANA之劍，將希斯先生救出來……」



莎羅：「嗚嗚……爺爺……」

除此之外，在這鎮的右上方，還有一所很特別的房子……

「這間屋是練金術師波．波約斯（**ボ．ボヤジ**）的家呀！他似乎在後院裏又再製作了不知甚麼古怪的東西。」

波．波約斯：「我就是波．波約斯了！…你們是誰？算了，這種事怎也好了。你們來到一個好地方了！總之就去後院等吧！！」

「我是妹妹波．蘇華露（**ボ．ソワール**）。大哥雖然被人説是練金術師，但其實只是個瘋狂科學家。因為金是造不出來的。」

當三人從屋上方的門走出去時，果然在後庭看見一座巨大的物體……

波．波約斯：「嘿嘿，你想問那是甚麼來吧？在瑪伊亞和科撒那之間由於只得一條吊橋，不單只路途遙遠，還必須通過充滿着可怕怪物的黄金之街道，真是相當不便。但是，不過！只要有我現在製作的『超級大砲MARK 2』的話，便可以一下子去到的了！就快完成的了！這是我最自豪的東西呢！」





由於大砲在這時仍未完成，三人只有在鎮上補充好裝備，然後經黄金之街道前往拜謝魯。當三人經過大地之裂縫內的一條吊橋時，突然碰上了魔法王國歐迪娜的士兵……

歐迪娜兵：「呃！是阿修蘭公主呀！」

大堆歐迪娜兵突然出現，將三人前後包圍……

兵：「阿修蘭公主，妳因為反逆罪而被理之女王下了抹殺令……」

阿修蘭：「怎會的！！我幹過甚麼啊！！」

莎羅：「阿修蘭！妳是壞人嗎？這不可以的呢！」

妮斯：「請等一等。就算有甚麼理由，也不能讓妳們殺她的！」

兵：「唏 — 收聲！妳們也是她的同伴嗎！？喂，用那魔兵器！張開令這班人封閉在橋上的結界！」

兵：「是的！」

莎羅：「怎麼了？」

歐迪娜兵派了2架機械人前來攻擊，由於莎羅在這時大概已學會回復魔法，所以回復方面會多了一種手段，不過要注意用魔法回復的速度是會比用道具回復時稍慢的。這2架機械人有着一種鐵甲飛拳式的攻擊，由於是向横直飛的，所以最少自己在移動時要注意這一點。

當三人戰勝後，想不到對方還有後着……

歐迪娜兵：「嗚，果、果然！全體退避～！！」

莎羅：「！？」

歐迪娜兵突然全部走清，只見又有一架機械人走向三人……

莎羅：「……爆、爆炸了！！」

三人及時逃回橋邊……

阿修蘭：「大家……對不起……為了我……魔法王國歐迪娜，為得到MANA石而開始向各國侵略……那班人會在這裏，果然在這附近是有MANA石的……若然不能盡早見到英雄王、知道MANA石的地點，找出精靈們的話……不過，橋已經掉下了，應該怎樣去科撒那好呢？……」





三人在回程途中經過拜謝魯，只見這裏的入口被兩人擋着……

「這裏是商業都市拜謝魯。我們商人公會取得了北面的魔法王國歐迪娜很快便會開始侵略這地方的情報！為了防止間碟的入侵，暫時我們會拒絕外來人進入的！好了，回去吧！」

雖然為人是有點古怪，但因為再沒有其他辦法，三人只有回到瑪伊亞找那大砲怪人……

波・波約斯：「甚麼！吊橋掉下了！？嘿嘿…終於輪到我的『HYPER DELUEX SPECIAL大砲V2』出場了！！」

莎羅：「和之前的名字不同嘅……」

波・波約斯：「唏，真嚕嗦。這種事怎也好了！總之就去後院等啦！」

三人再次來到了屋子的後院……

波・波約斯：「好、終於完成了，是我的『ULTRA GORGEOUS TURBO大砲2號』的試射呀！」

當三人走到砲口時……

波・波約斯：「……呃！」

莎羅：「？？」

波・波約斯：「我只顧製作，忘記了呢！火藥呀火藥！沒有『硝化甘油火藥（**ニトロノ**火藥）』啊！不好意思，請你們去將硝化甘油火藥取來！我為了下個發明會很忙碌的！好了好了，去吧去吧！」

三人離開了波・波約斯的房子後，開始為如何找火藥而煩惱……

妮斯：「怎辦好？若是找不到火藥的話……」

莎羅：「真是個不誠實的老頭子！找誠實的人吧。」

在鎮上打聽了一陣子，終於找到了線索……

「呃？火藥？唔、雖然我的確是聽說過在矮人族的村內有這東西的……」

「硝化甘油火藥？唔、是那班矮人的話會帶着的！那班傢伙因為要掘洞，所以也會用到火藥。雖然似乎在大地之裂縫的吊橋前有一秘密入口，但我也不是知得很詳細。總之就去看一下？」

三人於是再次來到大地之裂縫，當走到女神像前面時……

莎羅：「矮人的隧道……應該會是在這附近的…」

於是莎羅找了小妖精出來請教她。

妖精：「唔……我看起來只是個普通的洞穴吧？……幫不上忙，真對不起……」

今次莎羅再找了光之精靈wisp出來請教。

wisp：「終於輪到我出場了嗎！？這個洞穴的牆壁呢，是巧妙地利用了光的折射而令人看到幻像的！因為大地之裂縫的岩石內所含的水晶是多得有寶石之谷的別名的，似乎矮人們就是用這來將入口隱藏起來了。唔，請看一下……」

wisp走到其中一塊岩石前面……





wisp：「…這岩石雖然看起來是普通的大岩石…但若以我的光將折射的方向改變的話……」

wisp放出一陣強光，洞穴下方果然出現了一個新的入口！

wisp：「唏！這就是真實的面貌，通往矮人之隧道的入口了！好，去看看吧…」

三人走進新發現的入口，果然找到了矮人族的村。

矮人：「呃、是人類呀！！入口的機關給看穿了！唔、真厲害呢！這裏就是我們矮人的村了！」

矮人：「硝化甘油火藥？唔，道具店的華茲（**ワッツ**）說不定會帶着呢！」

矮人：「我因為掘得太過份，試過迷失方向足足三天呢！當時我去過一個相當巨大的洞穴呀！跟着我看到有甚麼巨大傢伙從洞穴的深處露出目光！！老實說，我當時真是嚇到『摽尿』的！」

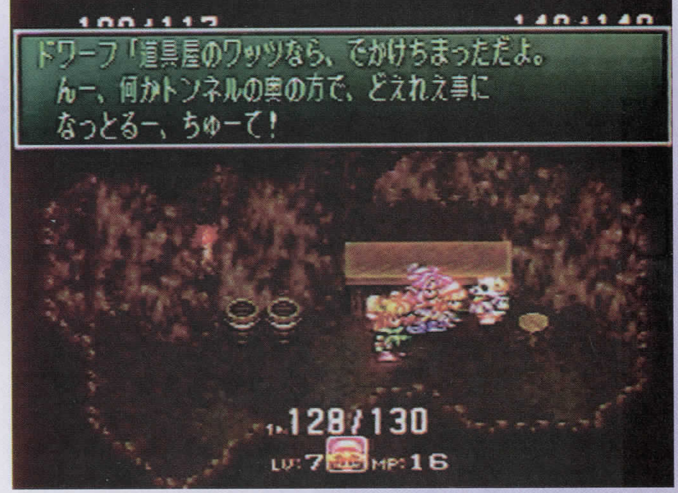
矮人：「喂喂，走開！我正在忙於掘洞呢！！走太近的話是會受傷的！」

矮人：「我們矮人就是這樣掘洞，再以掘出的金屬製作武器的！正是所謂『物盡其用』的傢伙呢！」

矮人：「嘿嘿嘿！我們自豪的武器、防具，是人類很想要的東西呢！唔，難得來到，快買吧！」

三人和村內的矮人談過後，走到了道具店找村民所說的華茲……

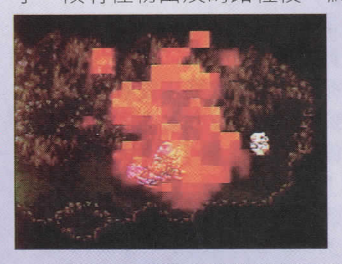
矮人：「道具店的華茲外出了。好像是在隧道的盡頭！離開了村向右方走的話，便可去到隧道的深處。不過因為怪物眾多，要買些道具的！所以我便代華茲看店！因此，歡迎光臨！」

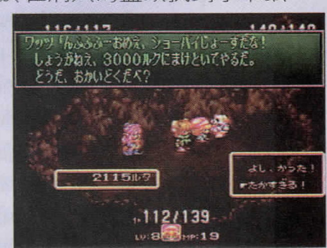


三人跟着便到村外找華茲……

矮人：「唔？在找華茲嗎？我想這傢伙會在這裏面吧。好了，現在我就幫你們打開吧！」

一個大爆炸下，這矮人在牆壁上開出了一個大洞。三人通過了一段有怪物出沒的路程後，終於在洞穴的盡頭找到了華茲。





華茲：「唔！我當然就是華茲了！硝化甘油火藥？呃，這個的話我現在這裏也有。當然是不可能免費的了吧？售5000如何？」

三個女孩子做主角，當然要表現一下「師奶」本色了，先選太貴了（**たかすぎる**！）看看如何？

華茲：「嘿嘿嘿……這不是在拍賣呢！沒辦法了，我降到

3000吧。怎樣了，買嗎？」

可惜手上根本就沒有這麼多錢，只有繼續選太貴了……

華茲：「是嗎？那麼、下次再……」

莎羅：「吓！不…那個…」

華茲：「啊，現在不是這種場合呀！這地方應該是我們的守護神萊姆大人（ノーム）的聖地，但萊姆大人卻不在這裏！最近因為有很多地震，令我擔心而來看，怎料萊姆大人失踪！大件事了！！這樣下去是不行的。我要繼續深入洞穴找尋萊姆大人！」

莎羅：「呀，走掉了…」

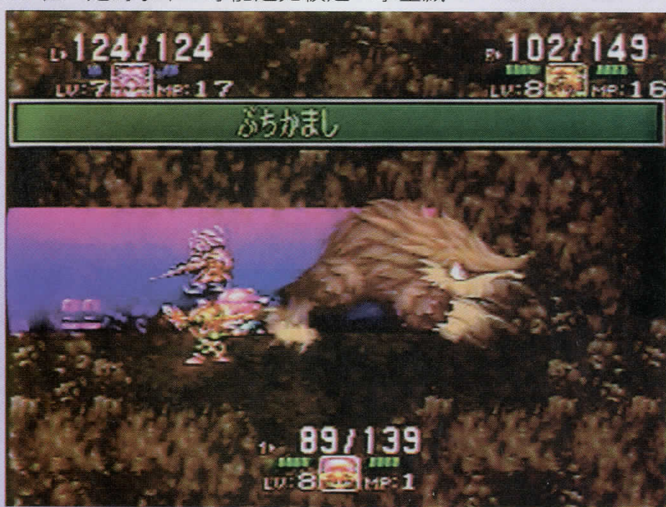
三人追着華茲，最後來到一個很大的洞穴中…

華茲：「…這裏是…？這洞穴之前是沒有的……唉，有種不祥的預感呢…」

四周突然強烈地震動了一下……

華茲：「嘩！！聽、聽到剛才的嗎？此地不宜久留…走先了！」

華茲走掉後，三人遇上了首領食寶石獸（ジュエルイーサー）。這首領一般都是停在洞穴的其中一方的，但當他突然從一邊衝到另一邊時，那撞擊的殺傷力卻異常巨大，只有維持三人的HP在一定的水平，才能避免被這一擊全滅。



打倒首領後，華茲又再走回來了……

華茲：「…大家平安無事嗎？不過，真可怕呢！那可是傳説的地底獸食寶石獸呢！這個隧道的入口大地之裂縫，就有着寶石之谷的別名。在這寶石之谷中，在每1000年一次，世界發生異變時，食寶石獸便會誕生的了！…食寶石獸出現、萊姆大人又失踪，到底是甚麼一回事了…」

「喂！是哪個在説我了！？」

這把突然傳來的聲音，原來是來自土之精靈萊姆的！

華茲：「…呀！萊姆大人！你平安無事嗎！？」

萊姆：「當然了，我就如你所見般龍精虎猛！當我像平常一樣午睡時，不知何時被食寶石獸那傢伙搬到巢穴裏面了…呃，如果我再睡多一會的話，會否被那傢伙吃掉了呢？嘩哈哈！」

華茲：「這不是開玩笑的啊！」

就在這時，妖精現身在萊姆的面前了。

妖精：「萊姆！助我們一臂之力吧！！」

萊姆：「呵呵！可愛的小姐走出來了！嘩、好嘢、好嘢！」

妖精：「求求你吧，為了開啟往聖域之門，是必須要有萊姆你們的力量的！」

萊姆：「唔…我就是拒絕不了可愛小姐的請求的…好啦！就交給我辦吧！」

三人因此就得到了土之精靈萊姆的力量，那麼，炸藥的問題又如何呢？

華茲：「嘩～你們將萊姆大人成為同伴了！這實在太令人吃驚了！！我有眼不識泰山，剛才真是失覺了。我就將硝化甘油火藥送給你們吧！不，是不用付錢的。這是應該受的懲罰來的！看，是硝化甘油之火藥呀！」

三人先從華茲手上取得了硝化甘油火藥……

華茲：「跟着就讓我用魔法之繩索送大家到矮人之隧道的出口吧…」

三人回到了大地之裂縫的入口後，便第一時間將火藥帶回瑪伊亞給波．波約斯……

波．波約斯：「唔？你們是誰？」

莎羅：「咕咕、你這個是甚麼老頭呀！竟然忘記了叫過這樣的美少女去取火藥！」

波．波約斯：「啊！對了！！不、我沒有忘記過的！……那麼、呃、那火藥怎樣了？」

莎羅二話不説，拿出了流星槌，目露凶光……





波．波約斯：「等、等一等！啊、對、對了！是那個嗎？是我的『大砲2號君』的！你們先到後院吧。我隨後就到。」

莎羅這時才收起武器，到後院等波．波約斯。

波．波約斯：「好、終於完成了，是我的『ULTRA GORGEOUS TURBO大砲2號』的試射呀！風OK、方向OK！要飛到科撒魯了！做好準備了嗎？」

三人尚算是安全着陸，但着陸地點卻不是科撒魯，而是一個稱為地鼠熊高原（モールベア高原）的地方。途中，三人遇上了遊戲中六位預設主角的其中一人「傭兵迪倫」……

迪倫：「喂！你們是打算前往草原之國科撒魯的嗎？…對了，是想去見英雄王大人嗎。我是科撒魯的劍士迪倫。雖然我是有事而旅行中的，但因為聽到北面的魔法王國歐迪娜向科撒魯進攻的傳聞，為了保護國王陛下而回國中。我有要事在身要先走一步，但希望有需要時你們也能幫忙。在科撒魯雖然有精英的兵士們，但因為敵人會使用魔法，所以亦束手無策。再見！拜托了！！」

迪倫走了後，阿修蘭看來心情很沉重。

阿修蘭：「歐迪蘭向科撒魯進攻…我應該怎樣才好呢……」

三人繼續前進，終於亦到達了科撒魯城……

莎羅：「！！這是！？」

只見鎮上都是倒了在地上的士兵。

莎羅：「醒醒吧！」

科撒魯：「嗚……魔法…王國…歐迪娜的…兵士們…攻來……英雄王大人…很危險…」

莎羅：「！！」







莎羅她們好不容易來到達的草原之國科撒娜，受到了來自魔法王國歐迪娜的突擊…

城牆上，出現了令歐迪娜發動戰爭的關鍵人物「紅蓮之魔導師」……

紅蓮之魔導師：「好，你們就這樣就夠了！跟着我會在城內召喚魔法生物。先行退避吧…」

歐迪娜兵：「是的！！」

城門對紅蓮之魔導師完全無效，他就像是透明一樣閃進了城內。跟着，莎羅她們亦趕到了。

莎羅：「嘩，好可怕啊！是戰爭啊！嗚、不過，不過，不去的話，叫英一雄一王一的伯伯會很危險的！」

先看看城門前的士兵情況如何吧。

莎羅：「醒醒吧！」

科撒魯兵：「…嗚…我只要以那邊的MANA女神像回復的話便不要緊的了。不要理我，去吧！陛下就拜托了！」





果然，在右方的入口馬上就可找到一個金MANA女神像，三人在這裏回復了HP及MP後繼續前進，在通往大殿的途中再次遇上了迪倫……

迪倫：「混帳、沒完沒了的！我就在這裏對付敵人的援軍！麻煩你們先去看看英雄王的狀況！」

三人於是先來到英雄王的大殿，只見地上有數名被打倒了的士兵，除了英雄王外，紅蓮之魔導師也在這裏……

紅蓮之魔導師：「哈哈哈、動吧。就是被稱為英雄王也好，只要以魔法將動作封住了的話便甚麼事也做不了。」

英雄王：「果然是歐迪娜的紅蓮之魔導師嗎。為何華露達（ヌァルタ）、不、理之女王要進攻科撒魯？」



紅蓮之魔導師：「為了佔領世界上的MANA石，我收到命令要在科撒魯成為障礙之前除掉。做人是不可以經常拘泥於過去的事的…」

英雄王：「…是嗎……真遺憾……」

紅蓮之魔導師：「你想問的事就只有這些嗎？」

英雄王：「……」

紅蓮之魔導師：「好，那麼你去死吧！」

莎羅：「等等！」

看到突然出現的莎羅等人，紅蓮之魔導師似乎無心戀戰，一個閃身便避過了三人的攻擊。

紅蓮之魔導師：「啊，阿修蘭公主，實在是沒有想過會在這種地方遇上妳的呢。很快我們會再見面的！」





總算是暫時將紅蓮之魔導師擊退了……

迪倫：「沒有事嗎？英雄王！」

英雄王：「迪倫，你回來了嗎！」

迪倫：「我雖然是科撒魯的傭兵，但追踪着紅蓮之魔術師而展開了旅程……」

阿修蘭：「英雄王先生，你認識我母親的嗎？」

英雄王：「！？那麼，你是理之女王華露達的女兒嗎！」

阿修蘭點頭示意。

阿修蘭：「…不過，母后卻要將我抹殺…」

英雄王：「是甚麼一回事了……華露達竟然會有女兒…」

阿修蘭：「甚麼！？」

英雄王：「不…對不起。我沒有說過甚麼……」

阿修蘭：「甚麼了，你這樣子不是很在意嗎！請你不要這麼小氣，告訴我吧！」

迪倫：「你這個無禮的人！竟然這樣對國王陛下說話！」

阿修蘭一於好少理，還向迪倫扮鬼臉……

英雄王：「不、不要緊。對不起呢，公主。雖然這事妳遲早也會知道的，但現在還是不要知道的較好…不過我亦很擔心華露達的情況。心地善良的華露達竟然要殺掉自己的女兒…」

阿修蘭：「……」

就在這時，妖精現身在英雄王眼前！

英雄王：「！！」

妖精：「…英雄王大人，我們正在找尋着在MANA石旁的精靈們。請你告知MANA石的所在地…」

英雄王：「…妖精…原來如此…你們…我從前與龍帝大戰時亦見過妖精…事實上，我亦曾經是被妖精所選中的人。」

莎羅：「呃！？」

英雄王：「但很遺憾地，那妖精留下我一個人，被龍帝打倒了…這樣再次有妖精出現，似乎世界正有危機在迫近…MANA石在世界上共有８塊…據說它們各自產生了土、水、火、風、光、闇、月、木的8種元素。在MANA石的附近，相信可找到屬於這8種元素的精靈們的…」

妖精：「光之精靈Will o'wisp和土之精靈萊姆已經找到了。」

英雄王：「剩下的是6塊嗎…從商業都市拜謝魯可乘船到巴羅（パロ）。在山岳地帶羅蘭，應該是會有風之MANA石的。」

妮斯：「！」

妖精：「明白了。我們一定可以找到的。」

英雄王：「為了找尋餘下的MANA石，應該是必須要有風之精靈阿信（ジン）的協助的。找到阿信後就再回來吧…加油啊！」

得到了MANA石的新線索後，三人又再踏上旅程了……

專欄專題

PLAY STATION EXPO '95現場傳真

10月7、8日，東京晴海的天氣並不好，但是一點也不減前往參觀「PLAY STATION EXPO'95」的人的興趣。這次PS的獨家展覽奇怪地並不是由PS的生產商SONY COMPUTER ENTERTAINMENT主辦，而是由一本PS雜誌的出版商德間書店主辦，另外還有多PS本雜誌一同協辦，所以會場中特別闢了一個角落，擺放各雜誌社的攤位。

這次展覽的入場並不是現場發售，而是在展覽前一段日子在各大遊戲店中免費派發，所以也引來不少人到場參觀。有關方面雖然説展覽在上午9時開始，但實際上展覽的頭個多小時是給業內人士和新聞界採訪的。



■會場前面的大招牌



■日本人在排隊方面好有秩序

次世代現象

共53有間參與PS遊戲生產的遊戲製造商參與這次展覽，除了展出舊遊戲外，當中還有不少遊戲是今年下半年至明年年初發售的。當中有近一半是以多邊來表現的3D遊戲，據HUMAN海外營業部的仁科係長表示，這是因為SONY為了表現PS出在性能上比起超任的優越性，所以極力要求所有參與PS遊戲生產的製造商開發以3D來表現的遊戲，不過，一些生產商就私下向本刊表示，其實現在已是太多3D遊戲，這現象似乎不太健康。

■MEDIA ENTERTAINMENT的橫向射擊遊戲《QUIN》的人物好CUTE

■XING的《海底大戰爭》有好多擁躉到場支持

■連經典動畫《雪人》也可以出AVG，這套動畫的商業味愈來愈重了

最受注目的遊戲種類

在今次展覽中，表現最突出的要算是一系列以女性為主角的模擬遊戲，KONAMI的《心跳回憶》自然不在話下，其他生產商如首次在PS上生產遊戲的先鋒就推出了一個對談式模擬戀愛遊戲《NOEL》，攤位引來不少入場人士圍觀；HAPPI NET的《卒業CROSS WORLD》派發海報時更令攤位附近擠得水洩不通。反應比較差的就只有由松本泉作人物設計，COCONUT JAPAN的《ANGEL GRAFFITI》。

另外，在展覽中，多個次世代機獨有的新形式遊戲也展出了試版，由寶生舞主演的TAITO電影式冒險遊戲《東京SHADOW》反應不錯，ASMIK和東北新社合作推出的《雷朋三世加利賀圖城-再會-》就是經典動畫AVG化兼資料庫CD-ROM。

生產商即使未有試版可供展出，也出盡法寶預先作宣傳，NAMCO的《鐵拳2》以一部街機來在會場中搞比賽，BANPRESTO就在場中播放懷舊動畫的OP、ED來宣傳《第四次超級機械人大戰S》。

而全場最核突的，要算是《超兄貴》的攤位了，他們找來幾個大隻佬在會場中擺甫士來搏宣傳哩！



■又一隻靚女育成遊戲——養女巫的《WIZARD'S HARMONY》



■《ANGEL GRAFFITI》的畫面比起設定好多了



■這麼細小的攤位竟然可以開小型演唱會，搏宣傳真的好似一場大戰啊。

■《NOEL》以靚女來殺死人

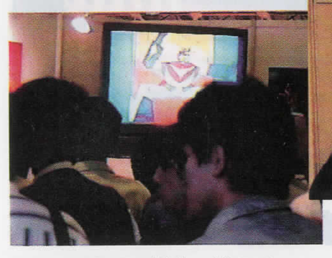




■《賽車小英雄》以立體形式面世



■《D之食桌》仍是以豪華宣傳來作號召



■沒有試版玩，播片一樣吸引。

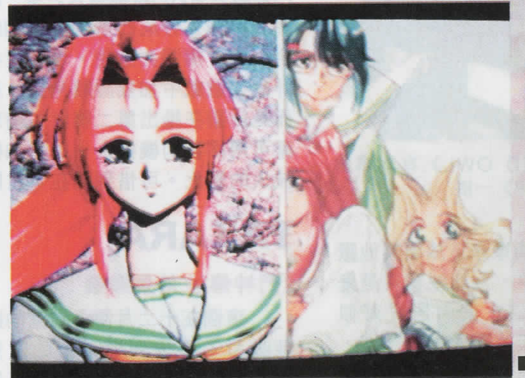
■空戰GAME《SIDEWINDER》也是一個叫人排長龍都要玩的遊戲



■《東京SHADOW》拍得麻麻地

■《通天閣》設定到架機好弱，未POWER UP之前根本打不低敵機





■《卒業CROSS WORLD》那麼受歡迎實在是始料不及以好多輪候試玩的人都忍不住離開。不過，筆者還是要講一句：「花點時間是值得的。」

CAPCOM

未出《魔域戰士》先有《少年街霸》比賽

真有點古怪，CAPCOM的《魔域戰士》還是推出無期的時候，另一隻剛公布移植到PS上的遊戲《少年街霸》便已在會場中搞對戰比賽，而且完成度相當高。照例地，玩的人還是大排長龍，跟對面攤位的《RIDGE RACER REVOLUTION》相抗衡。



■從比賽中的畫面來看，PS版《少年街霸》移植度相當高





■《少年街霸》是場中重點，反而公布了很久還未推出的《魔域戰士》只得一架機在場展示兼沒有試玩。

■另一隻CAPCOM街機移植作《吞食天地2》



《BIO HAZARD》大有瞄頭

這隻有點像《ALONE IN THE DARK》但精細上幾千倍的歷險遊戲畫面一流，人物的動作細緻，氣氛也很神秘。全個GAME都是英語對白、日文字幕，所以好易明白。不過很多人最初玩的時候都不知道射擊前要按住R掣瞄準，所以好多人好快送命。由於這個遊戲一玩上手就可以玩好耐，所



■《BIO HAZARD》是精采佳作



BANDAI《MACROSS VF-X》效果拭目以待

其實這個遊戲的完成度只有5%，今次BANDAI能夠拿到一架可以讓玩者射射導彈、變變形的VF-1試版出來，已經相當難能可貴。試版遊戲中，VF-1佔了熒幕三分一以上，令人有些擔心他日推出時，能看到的敵機會有多少架。遊戲背景是個純色天幕，所以無法判斷這隻遊戲的好壞，只能夠講一句：「拭目以待。」





■《MACROSS》遊戲中的韋基利可以隨時變形的確吸引

《足球小將J》玩法好變態

另一隻有好多擁躉的遊戲《足球小將J》就完成了45%，玩起來總算頭頭是道。這次《足球小將》出的是傳統式足球遊戲玩法，人物是略嫌細粒了點，而且這個試版還未裝有出必殺技時的VISUAL畫面。可惜試玩時由於為筆者作介紹的深城先生忘了如何使出必殺技，所以無法盡情一試戴熾偉的身手。不過，在被對手用必殺技打到落花流水時，就發覺必殺技有點兒誇張，盤球時對手可以跳到一個人那麼高，真的好似原作那樣，但對於愛玩足球遊戲的GAME迷來說就有點兒過分。



■除了畫面下面的圖畫外，你根本無法知道這遊戲來是球小將。

《PD鹹蛋超人侵略者》夠出位

這個遊戲的畫面其實很像VB一個立體《太空侵略者遊戲》，遊戲中有兩個模式，可以玩傳統的怪獸，又有個低角度版本的《太空侵略者》，而最過癮的，就是把所有角色換成《鹹蛋超人》中的超人和怪獸，相信這個遊戲會在香港好朋歡迎。



■以這個角度來玩怪獸機你試過沒有？

SCE

《HORNED OWL》針對性攻擊

相信好多人已察覺得到，SONY似乎是針對SATURN的GAME種來推出遊戲，這個《HORNED OWL》就明顯地是為了對抗SATURN的《VIRTUA COP》而推出的，而效果亦相當精采。難度不高之餘又不失緊張刺激的感覺，在場排隊試玩的人亦很多。不過由於易玩的關係，大部份人都可以玩到見到第一排的首領，一玩便玩了十分鐘，所以好多人都望着一個好GAME掃興地走了。

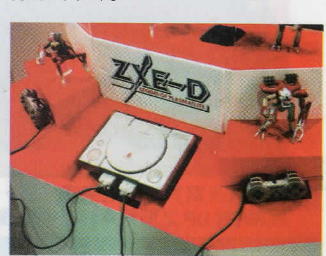


■《HORNED OWL》有本事跟《VIRTUA COP》一拼

BANDAI 玩具第一事業部

《ZXE-D》計劃長遠

自從「東京玩具展」以來，《ZXE-D》也甚為模型兼遊戲迷注意，據那攤位的負責人梅澤先生透露，這個以模型機械人經記憶卡插槽輸入機械人資料的對戰格鬥遊戲共有265款機械人之多，由四款機械人分成四個部分互相組合而成。梅澤先生說，現時沒有計劃在遊戲中加插隱藏角色，反而是計劃在推出第二輯時，讓玩家可用回舊的機械人，以增加機械人的變化。可惜到現在，有關方面也只有模型和DEMO宣傳片，未有實物可供參巧，未知實際效果如何。



■《ZXE-D》還未有試版可玩，未知實際效果如何。

SME

《九龍風水傳》神化香港

以九七後九龍城寨為題材的《九龍風水傳》終於有試玩版了。且別說到九七時九龍城寨根本不可能存在這一點，單看畫面便一流，可以做到流暢的即時播片式分支路選擇，而且沒有其他廠商的PS遊戲播片時的爛網現象，好明顯，一定是SONY還保留了不少PS的影象技術還未下放給其他廠商。在遊戲中，九龍城寨真是鬼化到難以置信，寨中居民好似六、七十年代的碼頭工人一樣，但城寨的格局就有幾分真實感。期待這遊戲的推出。



■這裏似不似九龍城寨？

TAKARA

《鬥神傳2》前景樂觀

這個在十二月便會到港的遊戲吸引了不少到場人士的注意力，現在所展示的其實只有街機版，效果一流，人物動作不過不失，出招多變化。除了橫移之外，今次還多了向後攻擊、掃堂腿等技巧，令可玩性大增，所以不少人也願意排長龍等候一試，TAKARA也好識搵錢，同場發售《鬥神2》的精品。

其實，TAKARA還有個幾好玩的3D大轆車遊戲在場展出，可惜鋒芒盡被《鬥神傳2》蓋過。





■最多人參觀的 COUNTER 之一——《鬥神傳 2》

HUMAN

探求新路向《PUPPET ZOO》

一向以製作運動遊戲為主的HUMAN今次展出的除了《HYPER FORMATION SOCCER》外，還有多個其他類型的遊戲，計有校園恐怖冒險遊戲《TWILIGHT SYNDROME》、動作遊戲《FIREMEN 2》和首次在PS出現的立體消閒軟件《PUPPET ZOO》，那遊戲其實是給小孩子以簡單的按鍵來繪製一些立體的動物。據HUMAN的仁科係長說，他們比較喜歡製作運動遊戲，不久就會有個立體網球遊戲公布。但由於運動來來去去也只得幾款受歡迎，所以也開始向其他類型遊戲進軍。



■《PUPPET ZOO》以一家大小為對象



■《FIREMEN 2》可以說是有配音的超任遊戲



■ HUMAN 請了配音明星井上喜久子來為《TWILIGHT SYNDROME》作宣傳。

秘技工場

三級好料3 使用敵方人物的簡易秘技

遊戲：美食戰隊
機種：超級任天堂

提供：張廉安

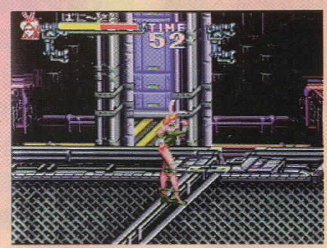
在動作遊戲《美食戰隊》之中，可以選擇的只有3位，大家可會感到太少呢？如有同感的話，以下的秘技一定會令大家感到安慰，因為現在大家可以隨意的使用敵方的人物了！方法十分簡單，便是在進入人物選擇畫面之後，按着L及R掣不放，再用十字掣將「刀」移離3位人物的樣貌之外，在其餘的地方選擇人物，便會在遊戲開始時使用到敵方的人物。然而，這些敵的人物並不是怎樣好用的，而且，其中有些人物更加是不良於行的呢！



■在人物選擇畫面時使用秘技。



■按着L及R掣使「刀」能移離3位人物的範圍。


■這便是其中一種可以使用的敵方人物。

二級勁料2 可以直接使用豪鬼

遊戲：STREET FIGHTER REAL BATTLE ON FILM
機種：PLAY STATION

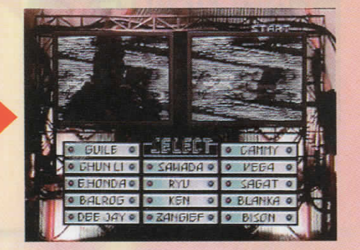
提供：CHAN PO FAI

在《STREET FIGHTER REAL BATTLE ON FILM》（真人街霸）之中曾有一個要到爆機才可以使用豪鬼的秘技，但現在任何人也可以在任何時候使用豪了！方法十分簡單，但首先玩者一定不可以選擇MOVIE MODE，選擇MOVIE以外的模式，在人物選擇畫面時輸入「上、R1、下、L2、右、L1、左、R2」，若成功的話，豪鬼便會自動出現，就算玩者GAME OVER之後，仍然可以使用豪鬼的，不過，以上的秘技一定要在短時間入完成，否則便會失敗。



■在人物選擇畫面時輸入秘技。

快速輸入「上、R1、下、L2、右、L1、左、R2」




■豪鬼有着很強的戰鬥力。

二級勁料2 左右難分的MIRROR MODE

遊戲：RAVE RACER
機種：街機

街機遊戲《RAVE RACER》之中，除了有T.T. MODE之外，原是另有一個非常艱難的「MIRROR MODE」，在MIRROR MODE之中，所有的彎角和路邊的指示也會是倒轉的，所以難度是十分高的。而進入此MIRROR MODE的方法便非常簡單，只要玩者在開車前的3秒倒數時輸入「右、右、油門＋煞車掣」（右是軚盤向右轉），如成功的話，畫面會立刻變成左右倒轉，而且在時間顯示的數字的下方會出現「MIRROR」的字樣，如不成功的話，不用灰心，只要在3秒未數前，仍是可以再次輸入的。


■在3秒倒數的時候輸入秘技。

將軚盤向右扭兩次，再同一時間踏油門和煞車掣




■MIRROR MODE是非常難玩的。

三級好料 3

隱藏的最強球員

遊戲：V-TENNIS
機種：PLAYSTATION

在網球遊戲《V-TENNIS》之中，大家可以自由的製造自己人物，但是，怎也比不上以下所介紹的人物般厲害，那就是隱藏人物MR.トンキン（MR. TONKIN）和MS.トンキン（MS. TONKIN）了！如果大家有留意的話，這遊戲是由TONKINHOUSE所製作的，一看下去，大家也知道這是甚麼的一回事了，而使用這兩位人物的方法是有所不同的，使用MR. TONKIN的方法是玩者要使用NORMAL MODE進入遊戲，然後隨便選擇一位球員，將方格放在這位人物之上，再輸入「L2兩次、R1三次、下一次、△四次，之後再按○掣」便可；而選擇MS. TONKIN的方法基本上是和MR. TONKIN的差不多，只是輸入的密碼改為「同時按L1、R2、上、□（按着不放），再按○掣」便成。這兩位球手都是發球強勁，移動迅速的厲害人物。

■首先在MODE SELECT畫面選擇NORMAL MODE。



■在人物選擇畫面將方格放在任何人物之上。

■玩者便可以使用MR. TONKIN。

■隱藏球手MS. TONKIN便會出現。

三級好料 3

可以使用相同球隊比賽的秘技

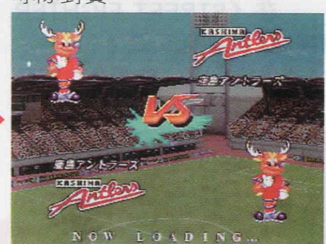
遊戲：J LEAGUE SOCCER PRIME GOAL EX
機種：PLAY STATION

在足球遊戲《J LEAGUE SOCCER PRIME GOAL EX》之中，玩者是不可以使用同樣的球隊來進行比賽的，但是，現在這個夢終於可以成真了！在以下的秘技的幫助之下，玩者便可以使用相同的球隊對賽。方法如下：首先要將2P的控制器也插上，之後，在TITLE畫面時按着2P的○掣不放，再輸入「上9次、左2次、下9次」，如果聽到聲響的話，表示已經成功。成功了的話，便可以在進入「PLAY SEASON」的時候選擇相同的球隊對賽。



■在TITLE畫面利用2P按制器輸入秘技。

按着○掣不放，再輸入「上9次、左2次、下9次」



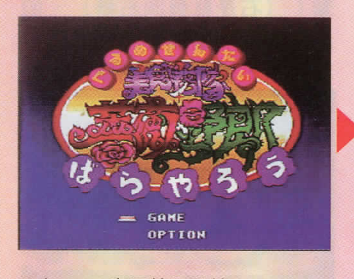
■在PLAY SEASON之中，。可以使用同樣的球隊對賽。

四級碎料 4

可以看到主題曲歌詞的秘技

遊戲：美食戰隊
機種：超級任天堂

大家認為《美食戰隊》的主題曲如何呢？其實好與壞是個人的喜好問題,而如果大家喜歡的話，以下的秘技可能會使大家非常高興，因為大家可以看得到那聽得不大清楚的主題曲歌詞。方法十分簡單，只要在TITLE畫面，唱着主題曲之時，同時按着「L、R、SELECT」，這樣，玩者便可以看到OPENING的歌，就連ENDING的歌詞也可以看到了！



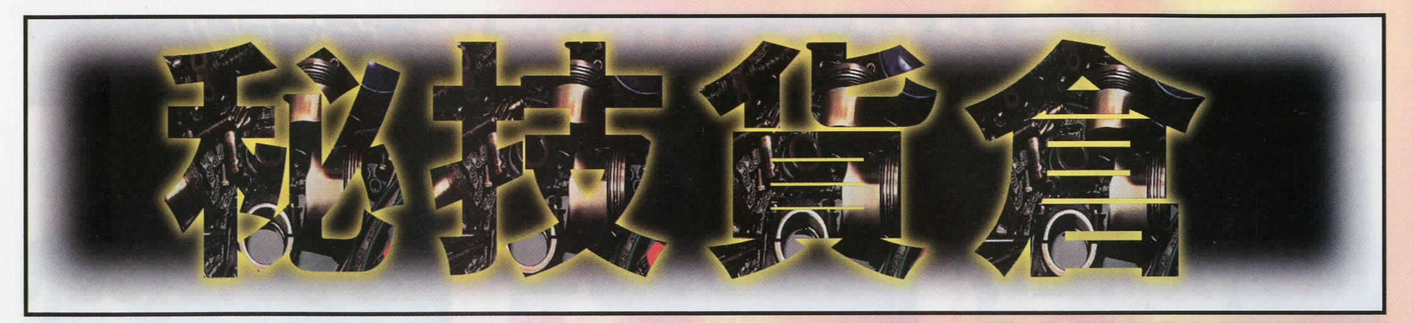
■在TITLE畫面輸入秘技。

按着「L、R、SELECT」不放



■可以看到歌詞了！





自殺仔（P.S.）

變態模式

在進入遊戲時先按○+×，之後再按START便能進入遊戲的另一模式——「變態MODE」。

移動示範畫面人物

在進入OPTION畫面時，同時按L2+R1+START進入，成功的話便會有一特別聲響。操作方面L1是令人物變成慢動作、R1切換回最初畫面、SELECT是PAUSE，而START則是解除PAUSE。

選關

於標題畫面時，同時按L2+↗+START是街機模式；L2+↖+START是街機變態模式；而L2+↘+START是PS模式；至於L2+↙+START則是PS的變態模式。基本上當輸入以上的指令後，玩者能自行進入該模式及選關。

極上沙羅曼蛇！DULUXE PACK（P.S.）

根性99機

於標題畫面中，順序按×5次、□7次、△3次，成功的話便會有一特別聲響，而遊戲開始時機數便會有99隻之多。

絕對無敵

先在遊戲中途PAUSE，跟著順序輸入△△××○□○□↓←，成功後會有一特別聲音，之後再解除PAUSE便會令自機變成無敵，之後如再輸入同一指令便解除無敵。

KONAMI指令

在遊戲途中，只要在PAUSE後順序輸入↑↑↓↓←→←→×○，如正於「極上沙羅曼蛇」時，自機便會成為完全裝備，但並不包括防護罩，至於如在「沙羅曼蛇」，效果便是連防護罩在內的完全裝備狀態。而此指示是不限次數的，大可隨時不斷使用。

選版之法

於標題畫面順序輸入□5次、△7次及○3次便會有一特別聲響，而玩者便可選關。之後同在標題畫面輸入△5次、○7次及×3次便會開始遊戲，並且於難易度最高的二循環中開始。

隱藏版面

於「沙羅曼蛇」中，在第二版開始時，玩者如將首先出現的敵機隊全數擊落，之後只擊落第二隊的第一機，如是者在版的中途便會進入隱藏版面。

手動無痛RESET

在遊戲中，只要按L1+R1+SELECT+START便可將遊戲RESET，可說簡單安全且不傷機。

CYBER SLED（P.S.）

使用敵機比古路

在標題畫面出現「Push Start」字體的同時，1P立刻輸入↑←↓→↑△↑→↓←↑○，之後在選車時便可選用敵機比古路，但只可於NORMAL以上版面。

JUMPING FLASH!（P.S.）

改變雲的流動

在標題畫面中按L1+L2+R1+R2，之後按↑或↓，於是畫面中的雲便會以更快或更慢的速度流動。

EXTRA MODE

這可是一個超難度的秘技。先在沒有續版的情況下爆機，之後便可選擇EXTRA MODE，而在EXTRA中，跳躍是可分為六階段的，另在步行時按L1便會奔跑。

TWIN BEE對戰方塊（P.S.）

立刻續版

平常敗陣後，在續版必要再經一大輪功夫，但如在「CONTINUE」字體出現時按SELECT便會立刻以原先人物續版。

減慢方塊落下速度

於街機版本中，在選擇「對戰」時長按1P的L1，於是遊戲中的方塊便會以較慢速度落下。

聽完整首音樂

在SOUND TEST中，只要緊按△鈕便可聽到整首音樂，不會中途斷下。

特別爆機畫面

超難度秘技一個，以七級難度並沒有續版的條件下爆機後，爆機畫面便會出現另一版本。

STAFF ROLL快速收工

在爆機後的STAFF ROLL可會令人煩厭，但如同時按START的話，畫面便會快速捲上。

快速選擇街機版本

在標題畫面時如一直緊按○的話，遊戲便會立刻切換到街機版本的對戰模式中。

選擇爆機畫面

在完成故事模式的NORMAL難度後，於故事模式的人物選擇畫面右面便會有「ENDING SELECT」字樣出現，而玩者便可以此選擇哈洛比、馬當古博士及瑪羅娜公主的爆機畫面觀看。

1P控制2P

在對戰中，如在PAUSE後1P順序輸入↑↑↓↓←→←→×○，那麼1P便可操作2P，認真矛柴。

黑磚MODE

於街機版本的對戰模式中，在遊戲中途PAUSE後順序輸入↑↑↓↓←→←→×○後按START，之後所有方塊均會變成黑色。

極上沙羅曼蛇!! DELUXE PACK!!（S.S.）

速玩特別版面

在「極上沙羅曼蛇」爆過一次機後，標題畫面便會增加一項叫「SPECIAL」的選擇，而在此模式中，玩者可直接進入特別版面。

完全強化

於遊戲中途PAUSE，並順序輸入↑↑↓↓←→←→BA，在解除PAUSE後自機便會強化至最強裝備。

三國史IV

增加分數

遊戲中只要將一般武將的名字設定為「主人公」，於遊戲中的分數便會變成99。

PANEER DRAGOON（S.S.）

世嘉女郎出現

於平常時，如GAME OVER或爆機後便會有一由「SEGA」字母砌出的人物出現，但如於HARD MODE中以沒有MISS的條件下爆機，那麼「SEGA人」便會變成一名女孩子出現。

選版MODE

在標題畫面中，只要順序輸入↑↑↓↓←→←→XYZ便能於三個難易度中選任何一版開始遊戲。

無敵MODE

於標題畫面中，順序輸入LLRR↑↓←→，在畫面閃出全紅影像後便告成功，大可勇往直前攻打最後首領。

EPISODE 0

在標題畫面中，順序輸入↑↑↑↓↓↓←→←→←→LR後，玩者便可進入幻之版面「EPTSODE 0」。在「0」中的遊戲時間只有十分鐘，而且能源會不斷隨著時間減少，玩者因此必須以打倒敵人來補充能源。

神風敢死隊

於遊戲中途，在說出對白時同時輸入A+B+C+L+R，飛龍便會立刻自爆，可說是挺無聊的技倆。

RACE DRIVIN（S.S.）

增加可選用車輛

於街機模式中的真實模式中，只要取得一次冠軍後，於以後各賽事便有多一台車輛使用。

3分鐘重播

在最高速成績重播時，只要同時按L+R並有牛叫表示成功後，OPTION便會有一新項目追加，玩者在此可看到三分鐘間的重播，而且在按Z後更可切換至新視點。

CLOCKWORK KNIGHT（S.S.）

選版模式

在標題畫面出現「PRESS START」字樣時，同時順序輸入→↑←↑→↑↓↑←↑←↑，之後畫面便會出現「STAGE 1」的字體，而玩者只要按↑或↓便能選版。

觀看ENDING畫面

在標題畫面出現「PRESS START」字體時，同時順序輸入→↑←↑↓↑→←↑→←↑，於是畫面便會切換到爆機畫面。

男兒當入樽（S.S.）

櫻木兄弟隊

在選定對戰模式後，1P先同時緊按L+R，之後順序按XZ鈕後，成功的話便會有一特別聲響，而玩者便可以相同的一隊對戰。此外在此模式中，玩者可全選同一人組隊，即使五人也是櫻木或流村也沒有問題。

BATTLE MONSTERS（S.S.）

人物轉色

於選定人物時，1P先緊按R才按A決定，而2P則是先緊按R才按C，而所選人物便會變成另一種顏色。

選擇戰鬥場地

在選擇人物畫面時，以A或C鈕長按來決定，於是畫面便會切換至選版畫面，要在決定戰鬥場地後才進入遊戲。



NBA 實況籃球 WINNING DUNK



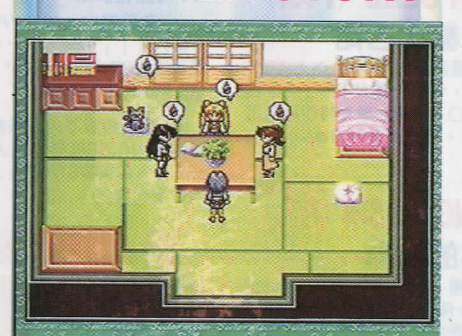
機種：超級任天堂
製造商：KONAMI
遊戲性質：SPT
價格：10800 日圓
容量：24M

無責任作者：FUKUDA

在 NBA 的熱潮下，籃球遊戲打入各機種市場，像《NBA JAM》、《NBA SHOWDOWN》，甚至是由動畫改編過來的《男兒當入樽》兩集都很受歡迎。《實況籃球》承繼了《實況足球》的實況場面，成日聽到旁述員叫「JOHNSON！」等球員名字時感到非常高興。在畫面表達上由於是採用了由上向下望的梯形球場，所以在進攻及防守時的相對位置是有點不同的。最令筆者感興趣的是在「SEASON」模式裏可以打足 82 場常規賽加 26 場季後賽（好彩的話你可以打足 108 場！），真的有如親臨 NBA 世界的感覺。附加一點，就是這遊戲可以同時 4 人玩。

評分：7 分

美少女戰士 -ANOTHER STORY-



無責任編輯：米奇

一向以來，由受歡迎動畫改編而成的 RPG 都不大好，米奇這個自稱《美少女戰士》擁躉最初對這個遊戲也不抱太大期望，但公司要求義勇攻略軍時，還是自告奮勇。不過，玩上兩章，便被遊戲深深吸引，馬上出資將公司的遊戲盒帶「收歸國有」。對於單單一個 RPG 迷來說，這遊戲可能有很多未盡完善的地方，例如過多用處差不多的道具；但對《美少女》迷來說，那個集合了電視、電影和漫畫精髓的《美少女》人物世界實在是米奇的理想。遊戲雖然要你花一點時間來「搵錢」，但升級尚算合理，它的陣式安排更令每場戰鬥更具戰略性，每款陣式都可在不同場合發揮它的用途。可能是遊戲設計者本意想設計一個好玩但不適合小孩子的遊戲系統，但生產商就要迎合市場需要，所以遊戲中出現很多不必要的提示。作為一個番外故事，我覺得這是《美少女》迷必看的一章。

評分：8 分

機種：超級任天堂
製造商：ANGEL
遊戲性質：RPG
價格：11800 日圓
容量：24M

RIDGE RACER REVOLUTION

無責任編輯：米奇

前兩期，米奇才説過《METAL JACKET》令人好失望，相信《RIDGE RACER REVOLUTION》會令人對 PS 的通信對戰遊戲重拾信心，誰知去完日本回來，便要收回半句話——《RRR》也不那麼理想的啊。有些事情實在要親自做過才可下評語，最初在「PLAY STATION EXPO'95」會場中排隊玩《RRR》時，看見畫面那麼精采，相信一定好好玩，但見前面玩的人一面玩一面擰頭，又成日撞車，還以為人家學藝未精之故，但自己一玩上手——哎，原來是患了輕度「柏金遜」，軚盤反應遲緩，雖然畫面尚算流暢，但就無法令你相信你在駕駛一架 200 幾 KILO 的跑車。唉，看來這真是主機的機能限制了。不過米奇還未玩過單打，相信單打仍不失是個好遊戲的。不過，玩單打的話又有何特色呢？

評分：5 分



機種：PLAY STATION
製造商：NAMCO
遊戲性質：RAC
價格：5800 日圓
容量：CD-ROM
預定發售日：95 年 12 月



無責任新 GAME 評壇 自選動作





機種：PLAY STATION
製造商：TAKARA
遊戲性質：FIG
價格：1580日圓（隨《鬥神傳PERFECT FIGHTING BOOK》附送）
容量：CD-ROM

無責任編輯：ARES

最初在港聽聞《大頭鬥神》時，的確是呆了半嚮，究竟是後知後覺或是資料突然在某時某刻倒退，三月的書到十月才引起話題，而且焦點竟忘記了主體的書，只集中於附送的CD-ROM上，在「傳吓傳吓」之下曾聽過只有CD-ROM出售，難度……莫非……有奸商！？至於在試玩後，發覺所謂的大頭只不過將人物的頭「監生扯大」，並接回原本的身體，而且由於程式本身沒有預到此著，故不難發現「穿」的現象。此外，看到特寫表情時都幾恐佈。至於15秒對戰則十分爽，因為勝負判定分分鐘卻要計到足，故進行得較「激」，另外黑版人物亦不俗，看起來也算有新鮮感。

評分：7分

無責任編輯：米奇

「連哩個GAME都寫埋，你都算無責任囉！」評論這個GAME其實都有點價值，因為很多讀都來信詢問這遊戲是否好玩，是否值得為此買下那本書。老實説，到現在似乎已沒有人需要靠攻略本來學打《鬥神》了，所以書中的出招和攻略就不大實用，作為一本集合所有《鬥神》秘技和人物設定的特集反而實際。説到那附送遊戲，其實分作兩部分，分別是只得個看字、但可隨意控制視點的「WATCH MODE」，和可以用大頭或黑衫版的EIJI和ELLIS來對戰的滑稽版「VS MODE」。「WATCH MODE」其實沒甚麼好玩，得個睇字。「VS MODE」本來頗有瞄頭，奈何比試只得15秒，一局過兼只可雙打，這便令這隻碟的好玩程度減低不少了，試問打15秒又怎夠皮呢？連超必也不夠時間使出。米奇奉勸大家一句，如果你不是《鬥神傳》的FANS想買來珍藏，而只是想試玩一下的話，我想你可以慳番一筆了。

評分：4分

VIRTUA COP 2

機種：街機
製造商：SEGA
遊戲性質：STG



無責任編輯：米奇

自從俾軍佬ARES導我成仙，開始玩起《VIRTUA COP》以來，對於《VIRTUA COP 2》的消息便格外留意。一聽到深水埗有得試玩，當然「仆到去玩」。試玩過每一版後發覺這一輯的敵人雖然出得好密，但由於位置頗為接近，所以唔算太難玩，不過判定就比上一輯精確得多，差些少都唔得，所以好有真實感。可惜開鎗時的效果不夠上一輯做得那麼好，好似開豆鎗咁，有啲冇癮。案件設定方面是米奇最欣賞的，珠寶金行械劫案的追車場面同爬上列車上面跟人駁火都相當富美國警匪片色彩，有分支路揀令這遊戲更「襟」玩。GAME OVER後的評分亦係個好構想。

評分：7分

無責任編輯：ARES



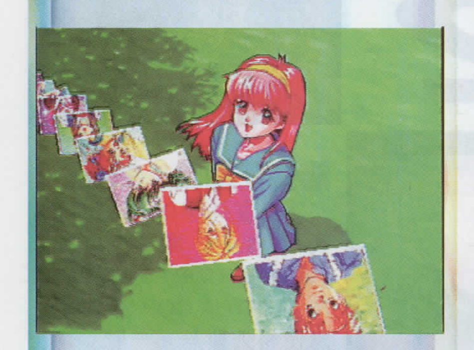
對於《VIRTUA COP 2》的推出，筆者只可以「等到頸都長」來形容，而在試玩後，《2》的確沒有令人失望，更細緻的畫面，更苛克的判定全合筆者的胃口，如在第三版攻地下鐵時，筆者便很「準確」地射中鐵柱而給對方反擊成功，此點在前作根本是沒有可能出現的。此外在難度方面亦加強了不少，如對方的開火時間便比前作縮短了，而且人質不像前作會大叫，分分鐘會手快快殺錯良民。此外在畫面活動方面則大有進步，跳上跳落的畫面可令玩者有所感受。不過要彈的是今次的射擊好像少了一份力度感，沒有前作般爽，但看設定又不發覺支槍加了制退器，無理由喎！好似「雞」咗咁（指破壞感方面）。

評分：8分



無責任新GAME評壇 自選動作





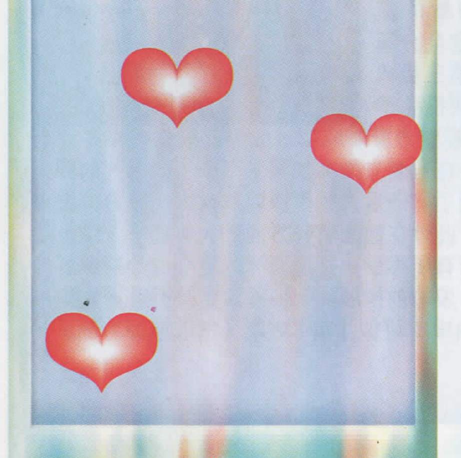
心跳回憶

機種：PLAY STATION
製造商：KONAMI
遊戲性質：SLG
價格：6800日圓
容量：CD-ROM

無責任編輯：ARES

哇！原來追女仔真係咁難，簡直要文武雙全才可。相比之下，個人覺得《心跳》的系統比《卒業》更好玩，而遊戲中要追求其他女孩並不是太難，只要小心行事，適當控制各方面數值便可，但藤崎詩織卻太難了，又要《差爆表》，又要考上一流大學，而且初期詩織妹妹都頗為「高竇」……至於看見主角最後「含住眼淚」望住自己時則不太難……而在畫面方面也算不過不失，可惜在事件發生時便略嫌畫數少了一點。

評分：8分



無責任編輯：J.J

玩《心跳回憶》，是我多年來的宿願。

當年推出PCE版時，炒到離晒譜，自問負擔不來，想不到親身到日本玩時才發現香港的炒價不算過分，因為日本那邊的二手貨《心跳》也值一萬日圓……

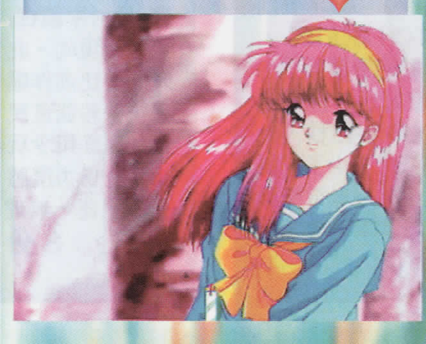
對於各位未有女朋友的男性同好（包括自己在內……），相信總會在遊戲的十一名女角中找到自己的理想對象，加上這個並非三級作品，投入感會比《同級生》更大。

除了基本的系統外，加插在遊戲中的小遊戲也是一絕，那突然出現的射擊遊戲、突然發生的RPG式戰鬥，實在是令人拍手叫好。

總之，這遊戲最出色之處，是做到一腳踏兩船者到最後必死，不像《卒業》般可以左擁右抱收場，各位心懷不軌的同好，還是早點選定對象吧。

評分：9分







無責任編輯：PUYU神

這GAME的受歡迎程度是有目共睹的，皆因其構思新穎，而且GAME中的經歷可能是你我的寫照，實在很有親切感。況且對一些從來沒有真正追求異性的朋友來說，簡直就是實戰前的測驗。其實PS版只是將PCE版的畫像加強處理，用上更多顏色，而原畫方面就沒有怎樣修改過，而且筆者也覺得PCE版的OPENING比較好，不過，好GAME還是好GAME，仍然值得大家花四百多元去買的。尤其是當閣下知PCE版當年在港被炒至八、九百元仍然要搶及在日本的中古品也被炒至一萬日圓（原價8800日圓）的時候，就知道PS的玩家是多麼幸福了。最後，筆者仍然幻想自己可以在一間有那麼多可愛女同學的學校內REPEAT……

評分：8分





無責任新GAME評壇 自選動作

THE 鬼退治

無責任編輯：ARES

在測試之後，發覺《鬼退治》其實是一隻很「細路」的遊戲，如說它像《桃太郎電鐵》，個人來說倒不如說是桃太郎版飛行機，再加上少量RPG的特性吧了。此外，在遊戲中筆者亦發覺進行得十分「爽」，簡單的指令及行動方法，即使不懂日語的人也可順利進行，而且「飛行棋」更可四人同時玩，更令遊戲可玩度大增。至於在畫面方面，由於遊戲本身也甚為簡單，故也能接受那有意無意、卻令人有一份清純的感覺的單純畫面。總括來說此乃一隻不俗的消閒GAME。

評分：6分



機種：PLAY STATION
製造商：日本一 SOFTWARE
遊戲性質：TAB
價格：5800日圓
容量：CD-ROM

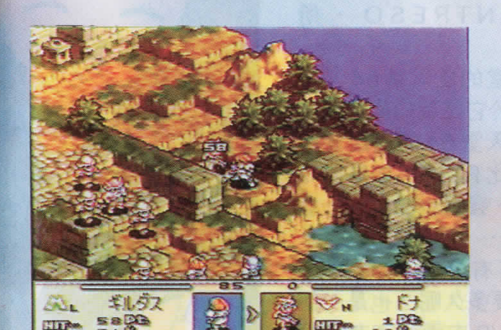
無責任編輯：PUYU神

實在是非常驚奇，對應PS多人分插器的第一個遊戲，竟然是一個飛行棋盤的遊戲。在POLYGON當道的今天，PS竟然有一個適合一家大細玩的遊戲，其貢獻可能比《鐵拳》和《鬥神傳》等立體GAME更大；此GAME最大的樂趣莫過於和四個朋友一起玩過癮又刺激，就像兒時玩《飛行棋》、《大富翁》等遊戲，只不過現在是以高科技處理吧了；不過缺點不是沒有的，此GAME的難度較低，小朋友玩尚且可以，但大人玩得耐了便很易會悶，因此，這GAME尚未到達《桃太郎電鐵》的級數。儘管如此，PS玩家也應該買一隻守門口，好等一大班朋友來到時可以容納更多人玩。

評分：6分

TACTICS OGRE

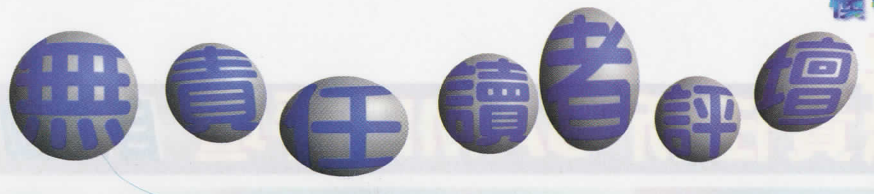
機種：超級任天堂
製造商：QUEST
遊戲性質：SLG
容量：24M
價格：11400日圓



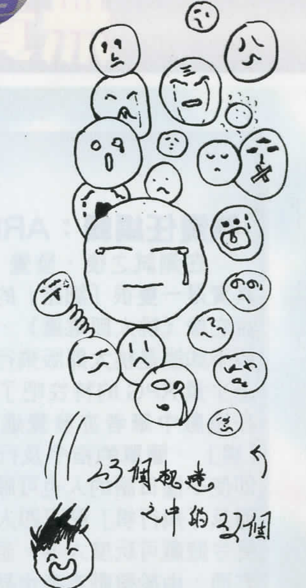
無責任編輯：赤目黑龍

自從玩完SQUARE的《FRONT MISSION》之後，便一直期待着此《TACTICS OGRE》的推出，因在當時，單看其宣傳已使本人非常喜愛，果然，不負黑龍所望，《TACTICS OGRE》的精采程度絕不比預期中的差，故事出人意表，而且故事性絕不會比一些電影差。操作方面，亦是十分的簡單，根本不用多探索已可以完全明白。以一隻24M的超任遊戲而言，《TACTICS OGRE》已是超頂級的作品！

評分：9分



一封來自澳門抗議信



GAME PLAYER.

我哋23個人，全部都係機迷，亦係貴刊忠實讀者，但係早幾日，我哋其中1人買到貴刊第七期，但係居然其餘22人全部落空，買唔到，問清楚，店員話買哂，香港個邊都斷埋，唔知點解，澳門啲G.P.都係係書上出書日期遲幾日至見街，都有啲好冇癮，不過起碼有得買，而今次買都買唔到，有幾個真係唔知點算，因為有啲係「連貫讀」即係買唔到第一期，就第二期想買到，忍手唔買，冇第100期，就絕對唔買101期，今次真係一鑊炒起佢哋，有個真係極為忠實嘅讀者，差啲喊出嚟！成個人落哂型；雖然佢又誇張啲，但係我哋22個邊個會開心，如果唔係1個買到，我哋連出咗書都會唔知，我哋而家好多已經有貴刊第七期的影印本，但此亦唔可以代替真嘢，冇錯！你哋已經收到咗「供不應求」了！但對我們來説又如何！！

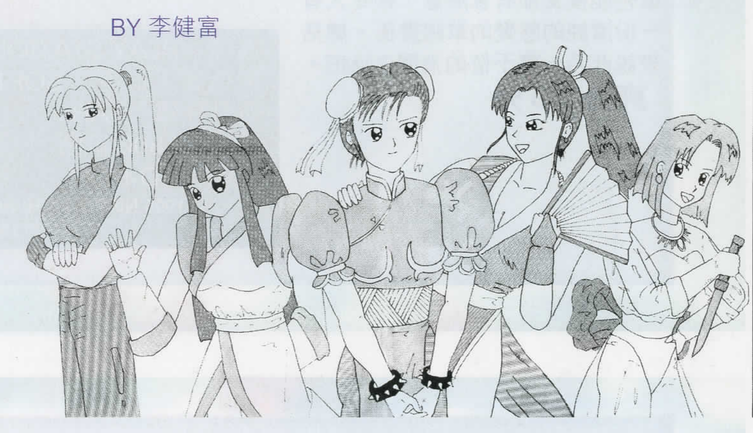
我哋現在只係希望貴刊的第七期能再刊！

雖然我哋都唔知機會不大，但係我哋已做上我們能做的！「至少都要一定能寄嚟補購到！」，重有希望同一事件不要再發生了！

22個買不到第七期G.P.的讀者



BY MILES



BY 李健富

大家好，來信遊戲誌的原因為一些想購買遊戲機的人作出意見。

現在在大家最理想的遊戲機不是PS就是SS。這兩部機的性能差不多但價錢就以PS貴一、二百元。不過這是正常的，因為一般人都覺得PS的畫面，移植度都比SS好好多，好像《鐵拳》、《RIDGE RACER》就是了。但是他們的製造商只顧畫面的質素（部份原因也會因為PS的畫面功能較好）而不顧可玩性，而且部份製造商也只會SHOW PS的機能，如擴大，縮小，回轉，而不顧遊戲的眼花度，例如《ZERO DIVIDE》，當我有開場畫面時，嚇了一跳，人物突然小得像蚊，又突然360度回轉，眼花非常。但也有些做得恰到好處，例如《PILOSOMA》，它的畫面十分流暢，雖然有3D戰鬥畫面，但也不會看不到前方有什麼。不過PS的一大弱點，就是和NEO GEO CD一樣LOAD碟太慢，就以《龍球Z》為例，選完人要LOAD碟，最後才到戰爭，實在慢得可憐。

不過SS也不是太好，在記憶中，SS的好GAME不及PS多，而且SS十隻有六，七隻是世嘉出，好像不太多。但我相信大家也知道SS的處理速度及得上PS的兩部，但畫面就……。所以很多玩家都選PS而不想作眼部SM。

3DO雖然會推出M2，但由於它的發價日未定而且想像中的價格簡直是天文數字。所以遊戲製造商在遊戲中加了很多主機中沒有機能，以便在M2推出時有殺着一擊。

BANTRESTO的PIPPIN也不樂觀，雖然它能接駁INTERNET但試想想一般人買遊戲機是為了什麼，是為了玩遊戲，接駁INTERNET不如買電腦，玩遊戲就只有一間較出名的BANTRESO，所以……。

任天堂的任天堂64又怎樣呢？由於它是玩的是盒帶，試想想任天堂64的畫面質應可以做得比PS好，如果要令畫面美麗，容量也很驚人，盒帶價錢也……；就算出磁碟，一隻磁碟有多少容量呢？LOAD碟要多久呢？也是一個大問題。VB方面大家有目共睹，所以不説了。

ERIC LAI



BY 蔡靜曦

電視遊戲信箱

HELLO!又到答信時間，希望可以幫到一啲寄咗信嘅朋友啦。最近啲次世代機已經平番好多，大約 $2500 就買到兼又有 GAME 送，相信都係換機嘅時候。

打機問 AV

編輯們你好：

我有一個比較專業小小的問題向大家請教！為何 PROJECTION TV 不能顯示遊戲機（除 LASER SCTIVE 外）。因為《DAYTONA USA》及《RIDGE RACER》的軟件不用大畫面實在浪費。雖然可以用液晶投射，但線數太少，主機強勁但 MONITOR 咁 CHEAP 可算是浪費。不知你們其中有沒有人去 94 年的國際視聽展，展覽的第一日有人用《KING OF FIGHTERS 94》在東芝大電視上顯示，並且 FREE PLAY，我玩了幾舗，發覺不用 RGB 輸入是十分差畫面。不知大家有沒有發覺 SNK 的綜合端子是十分差，後來自己轉線為 NTSC 4.43 後，Y/C 才得以分離，但當然仍不及 RGB 輸入啦！展覽第二日我朋友便說沒有 GAME 玩，早就應該摺埋，是但一部機壞了也不好！

好果你們能解答此問題，可算你們有一定的實力。希望你們不要令我失望，因為我好少買中文 GAME 書，既 OUTDATE 又少料，不全面，是大多數中文 GAME 書特徵，買日文版算了。

VAUS

VALIS：

你所指嘅 PROJECTION TV 應該係指用背面投射式嘅大電視，俗稱背投；其實，任何電視，MONITOR，投影機（正投）及背投都可以用作打 GAME 之用，除非係 SYSTEM（即係指 PAL 線，N 線等）唔配合而又無轉線器，否則應該無問題。不過，當中以投影機最不適合打機之用，皆因無論係 3 管式或是液晶體式嘅投影機都係唔可以長期開着，否則對它的投射管壽命有所影嚮，而且玩 SLG 或 RPG 都係會消耗大量時間（閒閒地七、八個鐘），所以都係少用為妙。

其實用背投就已經好夠臨場感，尤其是 50 吋嗰種，用嚟玩《VF》、《RIDGE RACER》等都不知幾咁厲害，簡直不知人間何世（誇張？）！之所以背投可以玩 GAME，全係因為佢嘅構造同原理：背投係用 3 管（紅綠藍）射向機內嘅玻璃再反射出螢幕，由於機箱內非常黑暗（當然），所以 3 支投射管所發出嘅光度同能量都比正投少，所以無咁傷。

點樣出空中龍虎亂舞

編輯哥哥：

本人是第一次寫信來的，希望你能各夠幫我解決以下問題。

1.《拳皇 95》中龍虎之拳的阿獠，怎樣出空中的龍虎亂舞，及韓國隊陸中的阿金怎樣出空中鳳凰腳呢？

2. 請問 64BIT 的 NEO.GEO 新 CD ROM 幾時才面世？可否玩之前 16BIT CD ROM 所推出的遊戲呢？

3. 可否介紹 SNK 遊戲中《起人學園》的招數給我們呢？

4. 日本 NEO.GEO 會否將《餓狼傳說》的電影版中的人物做成遊戲 GAME，給我們玩呢？

5. 超任幾時推出《第 5 次超級機械人大戰》？

6. 超任幾時才推出新的主機呢？

遊戲誌忠實 FANS

志偉上

志偉：

1. 好簡單，只要跳上半空輸入該超必的指令便可。

2. 遺憾，SNK 已經決定只係推出 64BIT 街機，至於家庭機則暫時未有公佈。

3. 已經喺第 9 期中推出。

4. 仲未聽到有咁嘅消息，不如等隻 3D《餓狼》仲好啦。

5. 超任幾時推出《第 5 次超級機械人大戰》就未知，但 PS 已經決定推出《第 4 次超級機械人戰 S》。

6. 應該喺今年年尾。

邊度有原裝 3DO GAME 賣？

編輯先生：

小弟有一些問題，希望你能回答。

1. 日版 SS 的盒是什麼顏色的？

2. 請問編輯，3DO 的原裝 GAME 可在那裏買到？

3. M2 可不可以看 VIDEO CD 呢？

讀者阿民上

阿民：

1. 日版 SATURN 個盒同香港版係一樣。

2. 其實 3DO 嘅原裝 GAME 已經比較難搵（大家都知點解），你大可以都旺角好景商場內問問啲鋪頭可唔可以同你訂。

3. 照規格上講係可以。

SEGA 和 SNK 簽了合約？

編輯先生：

本人的家中擁有 3DO 及 SS，有一些問題，希望你能為我解答：

1. 傳聞 SEGA 和 SNK 簽了合約，會將《KOF'95》及《餓狼傳説 3》移植到 SS？

2. 3DO 加了 M2 後 LOAD 碟速度會不會加快？

3.《少年街霸》會不會移植到 3DO 或 SS？

4. M2 能不能接到 FZ-1？

5. SS 的 X-MEN 會在何時出？

6. 本人最近看報，發覺 3DO 在美國會出新手製是不真的？

7. M2 會在何時推出？

祝遊戲誌越出越好，銷量衝破 1 千萬本。

一個等 M2 等到就快發瘋的人

一個等 M2 等到就快發瘋的人（使唔使咁誇張？）

1. 呢個傳聞已經變成事實。

2. 應該就唔會加快，仍然係 2 倍速。

3. SATURN 就已經肯定，但 3DO 就冇消息。

4. 相信絕對無問題，你放心啦。

5. 如無意外嘅話，會喺今年 11 月 22 日推出。

6. 無錯，不過香港未必有得買。

7. 而家就會估喺年尾出。

《VF3》在何時推出？

電視遊戲信箱主持人：

1. 在第四期中的《VIRTUA FIGHTER》金碟內的圖片是否會《VF3》中出現（因我聽説那些圖片是 VF3 的）？

2. 請問你有沒有《VF》人物的全技表？如有可否在 GAME PLAYERS 中刊登或回郵給我？（已附回郵信封）

3.《VF3》會否在近期中推出，何時會推出？

4. 在某報中我看到 SEGA 會推出《VF2.1》版本，是否屬實？

祝 GAME PLAYERS 暢銷！

VF 迷

VF 迷：

1.《VF 金碟》內嘅圖片其實只係提供概念同設定，未必一定用番落《VF3》上。

2. 第7期已經有啦。

3.《VF3》相信最快都要喺明年初先會推出。

4. 無錯係。

NGCD 仲正過 PS 同 SS？

我第一次問遊戲機的問題，望能早在貴雜誌得到答案。

1.NGCD有否VIDEO CD介面？

2.NG是否推出64BIT機，如有能像32X般在舊有的CD機加強嗎？

3. 本人有PS，SS，NGCD，但最愛的是NG，因為多打架GAME，但覺《拳王94》CD之後的作品，以比之前進步很多，例如世界《英雄完美版》在過關LOAD GAME的時間我計過約12至13秒，我覺得這時間可接受，但大眾心目中的最理想買的祇是SS，PS，而此兩部32BIT的機種比16BIT NGCD移植為差很多，例如SS的水滸演武，我買了也覺很笨，因LOAD GAME過版要15秒，最不開心的是移植度十分差，動作十分不流暢，有一一格格的感覺，畫面精度低。PS的真人街霸還要16秒才能LOAD GAME過關；有太多人說街機十數萬，用數千元點比？那NGCD為何又可以百份百移植？編輯你有否對我以上寶貴意見呢？

4.PS會否出VIDEO CD？

5.SNK早期公佈6至9月推出貴刊在第二期所介紹的(賽馬遊戲，超人學園，SONIC WING 3)為何現在還不推出呢？

6. 從最近的報章稱SNK會在下年中出立體《餓狼》，立體《龍虎之拳》，立體賽車，而最近會生產64BIT機，請問是否真的？

7.PS會否有軟盤出？

8. 請問《拳王95》和《少年街霸》在街機上那個流行些？

讀者機痴敬上

機痴：

1. 應該唔會出啦。

2.SNK暫時只係會64BIT街機，至於家用機相信都要遲些少。

3. 呢個情形其實好簡單，只係軟件仲未有足夠經驗去寫PS同SS(注意，並唔係無能力)，所以就會出現咁嘅現像，相信遲啲的作品就一定有改善。至於點解NG CD會咁好，咁百份百？大爺，NEO.GEO啲GAME根本就同街機、盒帶版一樣，而且硬件規格亦一樣，只係NGCD要LOAD碟而街機及盒帶則唔需要，所以梗係正啦，因為根本就只係照搬啲資料過去，最多只係加埋CD背景音樂。

4.可能性極大，但未必會行VIDEO CD格式。

5.相信在出書之時，以上幾隻GAME都差不多出齊。

6. 你所講嘅都係SNK最近、最新嘅計劃，至於幾時出？相信快則年尾，慢則明年春天。

7. 未有咁嘅計劃，但用NEGCON已經相當唔錯。

8. 相信應該係《STREET FIGHTER ZERO》比較好，但係未有正式計算過。

MGEA-CD 最後一作 RPG

電視遊戲機信箱：

小弟初次寄信到來，我有兩部遊戲機，一部NEO.GEO CD，一部PLAY STATION但係部NEO.GEO CD有點問題？

1. 部NEO GEO CD在玩GAME(原裝)時，玩了大半個鐘後便HOLD機，HOLD機率一次比一次多，HOLD機情形有兩種，1. 玩玩吓突然跳到去聽歌畫面，但再按鍵都沒有反應。2. 玩玩吓打個PLEASE POWER OFF的字出來，大概是話我郁倒部機，但我其實沒有郁到，部機買咗十個月，一個月前帶去代理商，他說是個變壓火牛不夠伏特(W)數，他就給我變了另一個大DW數的牛，但之後也是一樣HOLD機，再去問他(代理商)，他說不知道。我想知我部NEO.GEO CD為什麼會HOLD機？

P.S 我冇跌過部機！

2. 為什麼玩隻原裝的《餓狼傳說3》也會有時打出話你隻係翻版。

3. 世嘉五代CD是否會在本年十一月出一隻最後之作CD(RPG)。

快D解答吧！THANK YOU！

忠實讀者
神龍健上

神龍健：

1.可能係部機真係壞咗，唔關W數事，你應該送部機去徹底修理一番。

2.可能同你部機壞咗有關，或者你嗰隻係翻版，而你又唔知咩。

3.MEGA-CD最後作品應該係《SHADOW RUN》

如何在本刊挑機？

編輯先生：

我是第一次寫信問問題，希望貴刊能解答，在解答前，我想給你一些意見，就是3DO問題，貴刊好像很偏心一樣，在這書上很少提及3DO GAME，以及一些3DO的秘技，在這幾期中更少得可憐；雖我不是3DO迷，但因有些人(如我)也買了3DO一樣，很想知其進度及秘技等，希望貴刊能更改。

1.NEO.GEO是不是不會再出落盒帶，因為我很想知道情況？

2.M2機貴不貴？大約幾多錢？

3. 你們的機是不是任何GAME的都有挑(意思是格鬥)？在那裏挑機？

4.《歷史挑戰》的超秘技是怎樣出的？

5.NEO.GEO帶機是幾BIT呢？

6. 在哪裏NEO.GEO二手帶有平貨賣？

希望貴刊能解答我久久未能找人解答的問題

祝銷量捷捷上升，一期銷量多過一期

格鬥高手上

格鬥高手：

已經講過多次，本刊並無偏心於任何一部機，而係3DO近排真係極少好GAME出，WATER DRAGON相信呢個情況會響M2推出後改善，因為起碼有《D之食卓2》。

1. 暫時應該唔會，閣下無須擔心。

2. 抱歉，M2仲未公佈其售價。

3. 哈哈！所謂挑機係指寫攻略而唔係打機，相信你會錯意。

4. 你應該寫信過秘技工場至啱。

5.NEO.GEO應該係16BIT機，而NGCD則是一樣。

6. 二手貨呢樣嘢應去行多幾鋪頭，格下價先好買。

只要 S-VIDEO 就可以睇 VIDEO-CD？

DEAR WATER DRAGON：

水龍先生你好！你的名字實在太可愛；本人最近買了一部PLAYSTATION，所以有很多地方都不懂，結果有小許問題請教水龍先生的。

1. 買機當日，那個SELLES說它可以聽音樂CD，還可以看電影CD，但看說明書沒有說可以看VIDEO CD，如果可以看到的話，那麼一些在電腦上看的CD也可以在PLAYSTATION看到嗎？而映像又是否佔畫面的全部？

2. 在機機身後看到一個寫上「S映像出力」，而它應該是接在電視機上的S VIDEO，是否用S映像端子的電線接駁就能看VIDEO？

3. 貴信箱在開檔的信件中，我看到一段PLAYSTATION的日版機玩唔到美版碟！所以我想懇請龍先生可否向有關部門，在介紹新GAME中寫該遊戲的是美版或日版，好嗎？

最後，由於貴刊的內容大眾化，所以我的朋友甚為欣賞，希望貴刊能蒸蒸日上！！

小友上

小友：

1. 基本上現在嘅PLATSTATION係唔可以睇VIDEO CD，就連對應VIDEO CD嘅附件都未出，所以個售貨員一係就無料到，一係就存心欺騙。

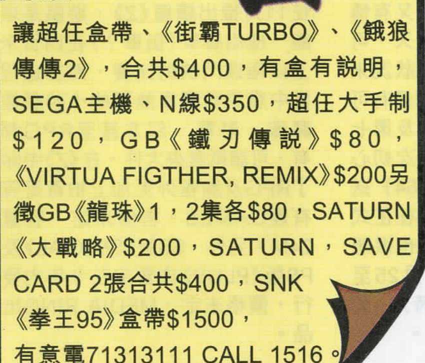
2.S-VIDEO OUT當然唔係睇VIDEO CD嘅附件，其實S-VIDEO OUT只係影像輸出嘅中一款，其作用係會令畫面更加靚。

3. 呢個建議應該無問題。

P.S. 下次請用大信紙及寫大字，OK！

遊戲跳蚤市場

出讓



讓超任盒帶、《街霸TURBO》、《餓狼傳傳2》，合共$400，有盒有說明，SEGA主機、N線$350，超任大手制$120，GB《鐵刃傳說》$80，《VIRTUA FIGTHER, REMIX》$200另徵GB《龍珠》1，2集各$80，SATURN《大戰略》$200，SATURN，SAVE CARD 2張合共$400，SNK《拳王95》盒帶$1500，有意電71313111 CALL 1516。



出售PANASONIC FZ-10遊戲機一部，九成新連52隻遊戲，另六個超任接轉換器，可接六個超任掣於3DO。及另一原裝3DO手掣，價$2700。1163377 CALL 3062



本人欲出讓SATURN GAMES：《LAYER SECTION》(270元左右)，《VIRTUA FIGHTER REMIX》(120元)，《CLOCKWORK KNIGHT上卷》(150元左右)，《V GOAL》(260元左右)，全部八、九成新，有完整說明書。有意者請於下午6:30後電28181996阿武洽。



讓SS：《熱血親子》$100，《D食卓》$200，《奇稻田傳說》$200，《魔法騎士》$200，《大戰略》$400及GB《機械大戰2》《山T女福星》《INO五》各$70，另徵求SS《天地無用》《魔法雀士》《寶魔HUNTER》電27859210 PM8:00-12:00華洽

聲明

一.來信如不按刊登規則指示將不會受理
二.本刊保留刊登信件的一切權力
三.讀者所有買賣糾紛，一概與本刊無關



本人有意用3DO FZ-1主機一部，隨機包括手掣兩個，專用手槍，手掣轉換器，連52隻遊戲包括《街霸》、《麻雀狂時代》、《AV制服篇》、《D之食卓》、《幽遊白書》……等等，有盒有說明書。欲交換SNK NEO.GEO CD主機一部，隨機包手制兩個，火牛，五隻CD。傳呼131684832。





出讓PLAYSTATION全套，有手掣及ASCII專用大手掣，連同四隻原裝正版遊戲碟，現售$3500, 只玩了3個月。有單據為正。有意請晚上電26971053 ALAN洽



NEO GEO CD主機一部(前置式)，包原廠手掣兩個，火牛，AV線及RGB線各一條，有盒及說明書，保証九成半新行貨。另有CD遊戲，包括《餓狼傳說特別版》、《龍虎之拳2》、《THE KING OF FIGHTER 94》、《待魂》……等等多隻勁GAME。以上物品平價出讓，有意者歡迎垂詢。任何時間電1168899 CALL 8828。說明買機及留姓名，電話，必覆。

SNK NEOGEO CD主機！九成新有2年保養，連遊戲CD16集，包括《拳王94，95》《真侍魂》《龍虎之拳2》《得點王2》《世界英雄》等…價$3500元 星期一至五上午九時至六時電25251970或（晚上電25633310）SAM洽

本人誠徵SNK CD遊戲：《餓狼3》，$200要原裝，有盒，有說明書，有印花，《KOF'95》$300-$400要有盒，原裝，有說明書，有印花，鐵價不二。寄信至大埔廣福邨廣惠樓937室。寫上姓名，地址，電話，及交易火車站



讓3DO FZ-1主機一部，有火牛，一個細手制，一個大手制，有盒八成半新，三十多隻遊戲，$2000。有意電24631656陳志忠洽（晚上8時至10時）

誠徵

PLAYSTATION和SATURN遊戲機全套。RACING CONTROLLER FOR SATURN。全部要九成新以上。SATURN及PLAYSTATION賽車所有價錢面議。CALL機（112805 A/C14）約時間地點（要九龍區地鐵站，上午或下午均可）

STREET FAXER

文：FUKUDA

SFC、任天堂64／任天堂初心會送「任天堂64」？

◆經過幾多風風雨雨，「任天堂64」的初心會終於決定在今年11月舉行，屆時有關主機的具體情報將會到時公布。每年，由任天堂所舉辦的初心會／軟件展示會，都會展出有關任天堂在這段時期的硬件／軟件最新作，因此，這可算是會內最受重視的項目。今年的初心會，不單會由很多大生產商像KONAMI、NAMCO、ASCII、光榮、CAPCOM、ENIX及SQUARE等將在超任上即將發售新產品放在會場內展示，最受注目的是「任天堂64」主機將會在會場出現，同時對應「64」的10款新GAME亦會一舉公開，可以試玩。據聞該10款遊戲當中有好幾隻是超任的名作續篇，像《ZERO KART（孖寶賽車）》、《PILOT WINGS（橫縱飛行）》及《ZELDA（薩爾達傳說）》等、另外再加上海外版的遊戲（估計是《KILLER INSTINCT》及《CRUSIN' USA》）數隻。

有關64的具體情報，在初心會上公布的大約是有關其正式名稱、售價、發售日等的各項最終決定事項。有關發售日眾說紛云，有人說今年尾，另外又有情報說是96年二月及96年夏天，可是從各軟件生產商的開發狀況來說，筆者個人認為96年初最有可能（有關資料請參考第六及第七期）。最特別的，就是今次初心會將會把100部《任天堂64》送給100位參加者，當然會在正式發售時才會送上啦（筆者也很想要！）！初心會將會在11月25至26日（早上9時至下午5時），於千葉縣幕張展覽會場舉行。

◆曾在超任推出而大受好評的《ZERO 4 CHAMP-RR》，將會在11月推出續篇《Z》，遊戲是環繞一種由賽車（街車？）在四百米上以極速鬥快的比賽，而在過程當中幾款與賽車無關的小遊戲像麻雀、射擊、幻方甚至RPG都有，可謂抵食夾大件。在《Z》中除了RPG及麻雀外更加上柏青哥等有趣GAMES。售價未定，容量24M。另外，SS版《SPECIAL》及PS版《PLUS》亦暫定在今年內發行，價格未定，MEDIA RING出品。

PLAY STATION／賽馬遊戲進軍PS

◆VICTOR的《CLASSIC ROAD》繼年初推出超任版《Z》後在PS上登場。遊戲保持了超任版兩集的特色，再加上即時RENDERING的多邊形競賽畫面，是繼《打吡大賽馬PS》及《純種馬王2 PLUS》後另一隻從超任賽馬遊戲移植的期待作。

◆當年曾瘋魔萬千《大富翁》迷《鐵道王》經過多番移植後，終於由ATLUS宣布在PS上推出新篇《鐵道王96-培育億萬長者！》售價5800日圓，12月發售，期待作。（因為如果無《鐵道王》的話，便沒有《桃鐵》的存在了。）

◆水手服女孩又出場！PS版的《美少女戰士SAILORMOON SUPERS》將由ANGEL出品，發售日為96年3月，價格未定。

◆《V.G.》決定正式登場於PS，各位《V.G.》迷有福了，《ADVANCED V.G.》將由TGL發行，售價及日期未定（當然不是18禁好GAME啦！）。

SATURN／亞洲版玩唔到日本GAME？

◆前一陣子聽到朋友說買SATURN的時候記得要問清楚是不是正宗日本版，因為如果是其他版本的話，就好可能玩不到某些遊戲。由於這類傳言在其他機種都好似學校鬼故一樣時有所聞，所以索性直接問問總代理王氏港建。

據王氏港建方面表示，到現時為止，在香港發售的SATURN行貨的確是有多個版本的，當中也確是有些版本是玩不到某些由世嘉以外遊戲製造商所出品的遊戲的，不過現時由於已有新版推出，兼且總代理提供了舊版機改裝服務，所以並沒有甚麼問題出現。

自從去年11月SATURN正式登陸香港至今，來港的SATURN行貨總共有四款——94年11月至95年4月的是日本NTSC版，110V，可以玩齊一直以來的所有SATURN GAME；4月至6、7月間來了一批亞洲NTSC版，坊間稱之為ASIA 1，這批機同樣是110V，但有一些自94年11月至95年4月間推出的3th PARTY GAME就玩不到。至6-7月間，又有一批新的110V亞洲NTSC版上市，坊間稱之為ASIA 2，這批機雖然解決了玩不到上列時期的GAME的問題，卻又玩不到4月至7月間的3th PARTY遊戲，問題實質上沒有得到解決。

總代理曾向日本世嘉方面查詢過，原來是因為有些3th PARTY GAME的遊戲版權只限於日本國內，所以廠方在底板上做了一點「干擾」，令那批機玩不到那些遊戲，不過香港人、甚至可以說亞洲人大多都是為了玩由日本出品的遊戲，所以總代理也立即向世嘉反映問題所在。

終於，最新一批200-240V的NTSC版在10月推出市面。這批機除了完全解決了上述問題外，還把內置火牛轉為200V，完全符合本地市場需要。假如各位現在要買SATURN行貨的話，便要記住認清楚這款以細盒包裝，盒面印有黑地反白字200-240V字樣，並有王氏港建發出的保用證的新版SATURN了。

那買了舊ASIA版SATURN，又發現在些遊戲玩不到的話又怎辦呢？假如你買的是行貨，有原廠保用證的話，就可以拿你的SATURN和保用證到王氏港建要求改裝。想知道你的SATURN是不是亞洲NTSC版的話，看看機背看有沒有「ASIA NTSC」字樣便知道。

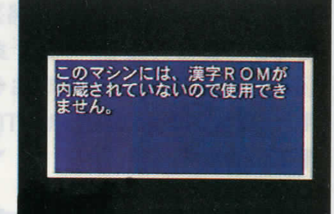
街邊實況／黃金冷清之時

◆十月頭，海關那不知乜乜乜總指揮話要向黃金商場專門售賣翻版CD-ROM的店鋪宣戰之後，第二日開始果然派了一隊關員長駐黃金，搞到連本來只是副車的翻版遊戲也急急收起來，整個黃金商場也靜了下來。據說，這次掃盪翻版行動除了因為MICROSOFT等電腦軟件公司出了禁制令之外，還因為最近會有個國際性海關會議會在香港舉行，所以份外落力。不過，這邊廂馬努力地跑，那邊廂隔條馬路的商場就繼續跳舞，這種現象，相信只有中國人的社區才會發生。

3DO／以為還有餘力，誰知功虧一簣

◆早在《遊戲誌》的編輯在「東京玩具展」時帶了一張《SWORD & SORCERY》試版碟回來時，筆者就期待着它的正版快些面世，還以為3DO快將有些好GAME讓筆者不再失望，誰知原來到了正版時竟要用日本版機才能玩到，實在叫所有現時仍然保存3DO的支持者一再失望。其實這種遊戲種族主義的行為極不明智，玩得你部3DO，當然係想玩日本GAME啦，香港有一半以上3DO用家用美版機，這行動真的更令他們下定賣機的決心，真失敗。







PC／ELF 兩大好 GAME 名花有主



◆上期才說不知哪一家台灣軟件商會買到ELF 94年的兩大好GAME：《同級生2》和《龍騎士4》，哪知第二天便知道歡樂盒已取得那兩個遊戲的中文版版權。老編說《同級生2》就不會再大做了，但《龍騎士4》就有好多好料可講。聽說隻GAME還未出，米奇和威記就已爭着說要做攻略。《同級生2》據說很快便會推出，且看翻譯效果如何吧。

NEO · GEO／隨機附送特製 CD GAME



◆雖然SNK公布了會在SATURN出GAME之後，令很多人對NEO．GEO CD主機的前景不大樂觀，但有關方面仍積極催谷那部主機。例如從11月3日至11月30日，購買NEO．GEO CD主機，就會機附送一隻《NEO．GEO CD SPECIAL》的非賣品CD GAME給顧客。那張特製CD GAME碟其實是一張SNK遊戲的體驗版，內附了《KOF'95》、《餓狼3》、《真．侍魂》、《龍虎2》、《得點王3》和《TOP HUNTER》六個遊戲的部分內容。這些遊戲都從初級至PRO級的分成7級，如果你能夠打爆這些遊戲的PRO級，除了可欣賞到《侍魂．斬紅郎無雙劍》、《餓狼傳說REAL BOUT（立體版餓狼？）》的隱藏情報外，還可以以那SAVE來玩回那原裝遊戲而達到某些隱藏條件，例如《KOF'95》可從最後一關開始、《餓狼3》可跟秦兄弟對決等。加上16個NEO．GEO遊戲的DEMO和音樂播放模式，這隻CD尚算具收藏價值。

街頭GAME霸王

文：威記

上個星期一個唔覺意脫咗一期稿，唔好意思。今期個足功課補番數。

《少年街霸》唔駛錢秘技唔登得！

早在一、兩期前，威記就聽講過話《少年街霸》又出現咗隻大BUG，話可以唔駛錢打機，於是立即問班FRIEND點樣可以咁，之後去機鋪試過，果然行得通，於是滿心歡喜諗住爆大鑊，點知老編米奇一句唔得，佢話咁樣會影響部機嘅生意，會俾人咬，所以知都唔講得。唉，真冇癮。其實出面已經有好多人知道咗哩個秘技，連 CAPCOM 自己相信都知道，所以市面上開始出現一隻 DEBUG 版，唔可以以阿隆阿 KEN 以外的人二對一，又唔可以入些少錢玩 100 鋪。不過，唔係間間機鋪都換塊新板， CAPCOM 亦冇強迫機鋪換板。

其實， CAPCOM 哩鋪都算大鑊，隻 BUG 大成咁都 CHECK 唔到，都唔知損失幾多錢。睇嚟秘技玩得多會玩出火一啲都冇錯。

《RAVE RACER》MIRROR MODE 好難用

米奇去完日本返嚟，話日本啲機鋪已經將《RAVE RACER》嘅 MIRROR MODE 貼晒架機度，出法係喺比賽倒數時快速摔右軚兩下然後同時踩油門同 BRAKE。成功的話時間嘅下面會出現「MIRROR」字樣。

其實哩個秘技喺你玩爆「EXPERT MODE」之後就會喺 STAFF ROLL 之後講出嚟，不過就冇話俾你知幾時用。

有咗哩個秘技，隻《RAVE RACER》總算襟玩啲，不過，哩個秘技好鬼難出到，試十次只有一、兩次得，大家不妨試多幾次。

《鐵拳 2》VER. β現世

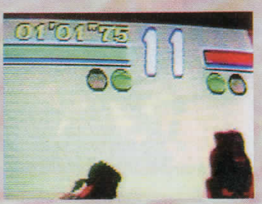
香港啲《鐵拳 2》底板終於玩到VER. β了！上個星期，啲日本書先講過原來《鐵拳 2》塊板會喺玩到某個時間之後可俾你用到WAND 伯，想唔到咁快就有啲板進入β境界，仲可以俾你用埋 ARMOR KING ，相信香港嘅所有《鐵拳 2》板都會係哩兩個禮拜進入β領域。

另外，有個長期忠實兼且勁抽到痺嘅讀者寫信嚟話原來β都唔係至高境界，佢話《鐵拳2》塊板進入咗β領域之後會根據各角色嘅受歡迎程度每隔一星期俾多個中波士你用，最快特多兩個半月就可以用到 DEVIL KATSUYA 。

想試試《鐵拳 2》VER. β嘅話，到旺角弼街蘋果或者佐敦吳松街幸運啦。

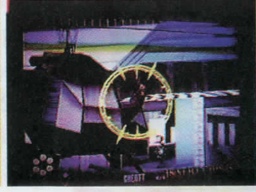




《VIRTUA COP 2》到港

上星期到深水埗電子世界，終於見到《VIRTUA COP2》。於是立即唱咗五十皮嚟玩。玩落果然一流，情景設定好有真實感，十足啲鬼佬警匪片咁。今次啲出得好密，但係位置好近，一個唔覺意好易俾佢陰倒。最鍾意係飛車鎗戰，好過癮，仲有分支路揀，如果唔係個熒幕大到換唔到彈，又用條鍊鎖住支鎗嘅話，我一定一Q過打爆佢。希望快啲有行貨嚟港就好喇。




GAME MUSIC STATION

TEXT：LABOR

上次在第8期和大家第一次見面後，不知大家有否去買自己喜的遊戲的CD呢？今期除了會刊出10月份的新碟精選外，還會解答本欄開設後所收到的第一封讀者來信。

有讀者來信問SATURN版的魔法騎士CD是否抵買，因為她覺得遊戲中的BGM相當不錯。

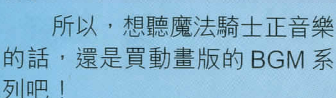
關於這個問題，首先要多謝由編輯部編輯M所借出的魔法騎士SATURN版遊戲音樂CD一隻，因為該編輯M自從聽到編輯J日煲夜煲3隻動畫版魔法騎士CD後，走去買了這SATURN版以為可以慳番唔駛買3隻CD，結果？原來SATURN版的音樂所以如此好聽，最主要是因為用了不少動畫版的音樂，但這些最好聽的BGM都沒有在這CD上出現……據說當編輯M在編輯部內首播這CD時，就有人因為太悶而「訓着」。



魔法騎士SATURN版音樂CD

所以，想聽魔法騎士正音樂的話，還是買動畫版的BGM系列吧！

P.S.據編輯J所說，動畫版魔法騎士CD系列是沒有原裝OP及ED的，想聽的話，再花錢買SINGLE啦！





魔法騎士動畫版CD 1～3

魔法騎士動畫版OP SINGLE CD

10月份GAME MUSIC CD新作精選

RIGLORDSAGA ORIGINAL SOUND TRACK

發售日：10/1
發售商：POLYGRAM
編號：POCX-1010
價格：2800日圓

除了以SATURN音源收錄遊戲中的全22曲外，還有收錄了遊戲中50種音效的BONUS TRACK。

WINBEE 之NEO CINEMA俱樂部3～心跳編

發售日：10/5
發售商：KINGRECORD
編號：KICA-7674
價格：3000日圓



雖然這CD系列是以兵蜂的女角WINBEE為題，其實是收錄了KONAMI多套作品BGM的大雜會式作品，就像這一集便是以"秋"為題材的。



現在，為了明天

發售日：10/18
發售商：東芝EMI
編號：TODT-3572
價格：1000日圓

原則上這隻不算是遊戲CD，但因為是收錄了動畫版「街頭霸王 II V」的新OP及ED的SINGLE CD，所以仍向大家介紹一下。



PULSTAR

發售日：10/21
發售商：PONY CANYON
編號：PCCB-00192
價格：1500日圓

將同名遊戲的街機版音樂及CD版音樂收錄在同一隻CD的作品，初回特典是CD大小的彩色貼紙。

SONIC WINGS 3

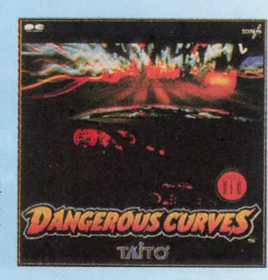
發售日：10/21
發售商：PONY CANYON
編號：PCCB-00193
價格：1500日圓



除了街機版的所有曲子外，還收錄了CD的NON-STOP版及REMIX版。初回特典同樣是彩色貼紙一張。

DANGEROUS CURVES

發售日：10/21
發售商：PONY CANYON
編號：PCCB-00194
價格：2000日圓



雖然這遊戲仍未見在港出現，但CD就已經在日本推出了。負責今次ARRANGE工作的是3人樂隊J.A.M.。

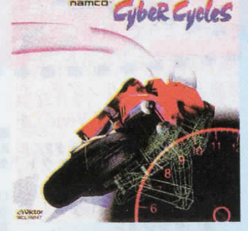
同級生2·MEMORIAL MINI THEATER

發售日：10/21
發售商：NEC AVENUE
編號：NACL-1193
價格：2000日圓



以遊戲中的名場面為題材的DRAMA及遊戲音樂構成的CD。

NAMCO GAME SOUND EXPRESS Vol.23 CYBER CYCLES



發售日:10/21
發售商:VICTOR ENTERTAINMENT
編號:VICL-15047
價格:1500日圓

收錄了CYBER CYCLES全14首BGM的CD，其中的TRACK 6更是遊戲中沒有用到的BGM。

VAMPIRE HUNTER外傳～宿命之旅人DONOVANAS



發售日:10/21
發售商:VICTOR ENTERTAINMENT
編號:VICL-8152
價格:2800日圓

以今集的新增人物DONOVANAS為題材的DRAMA篇。初回特典是貼紙一張。

心跳回憶ORIGINAL GAME SOUND TRACK PLAYSTATION版



發售日:10/25
發售商:KING RECORD
編號:KICA-7675～6 (2枚組)
價格:3800日圓

PS版心跳回憶的全音樂集。除了116首BGM外，還有5首歌曲，喜歡這作品的你會有興趣嗎?

美少女劍士天國5



發售日:10/25
發售商:KING RECORD
編號:KICA-1169
價格:2800日圓

FALCOM的一套較少人認識的作品<美少女劍士>的DRAMA編。今集收錄了其中的第9～12話。

EMERALD DRAGON DRAMA SERIES VOL.5～希望～



發售日:10/25
發售商:POLYSTAR
編號:PSCR-5416
價格:2800日圓

翡翠龍DRAMA系列的第5集。今次講到達姆妮知道了自己是曾與龍族為敵的可魯士族的人，因而離開了隊伍。

天地創造



發售日:10/25
發售商:KIDDY RECORD
編號:KTDR-1344
價格:2800日圓

收錄了超任版27首BGM及其中較有代表性的BGM的改編版。初回特典是一張B2大小的海報。

NAMCO GAME SOUND EXPRESS Vol.24 RAVE RACER



發售日:10/21
發售商:VICTOR ENTERTAINMENT
編號:VICL-15048
價格:1500日圓

收錄了RAVE RACER全17首BGM的CD，其中的TRACK 9及TRACK 17均是作了特殊混音的。

STEREO DRAMA · 更!心跳回憶OCT.～FEATURING館林見晴



發售日:10/25
發售商:KING RECORD
編號:KICA-7667
價格:2800日圓

這個月推出的心跳回憶CD系列，是以入學以來一直對主角單思的館林見晴為主，較奇怪的是故事的發生時間是在聖誕節的。

MUSIC FROM YS RENEWAL



發售日:10/25
發售商:KING RECORD
編號:KICA-1168
價格:3000日圓

將8年前的MUSIC FROM YS從新編曲後推出，所以即使是擁有上一作的人亦可買來聽聽。

唇之神話



發售日:10/25
發售商:東芝EMI
編號:TODT-3557
價格:1000日圓

10起開始在日本放映的動畫<VIRTUA FIGHTER>的ED曲。主唱的是來自台灣的女歌手徐若萱。

TACTICS OGRE



發售日:10/25
發售商:DATAM POLYSTAR
編號:DPCX-5052～4 (3枚組)
價格:3800日圓

剛於超任推出的SLG<TACTICS OGRE>的音樂集，除超任版全曲外，還附有MIDI音源的改編版。

IDOL PROJECT CRIME PLANNING



發售日:10/22
發售商:KSS
編號:JSCA-29024
價格:3000日圓

由同名作品的所有配音員一同製作的DRAMA CD。初回特典是IDOL PROJECT FAN CLUB會報0號一份

新GAME時間表

● PLAYSTATION

10月發售遊戲

27日	ただいま惑星開拓中！	惑星開發中！	ALTRON	5800日圓	SLG
	海底大戦争	海底大戰爭	XING	5800日圓	STG
	卒業II ネオ・ジェネレーション	卒業 II NEO GENERATION	RIVERHILL SOFT	5800日圓	SLG
	ダークシード	DARKSEED	GAGA	5800日圓	AVG
	藤丸地獄変	藤丸地獄變	SONY・COMPUTER	6000日圓	SRPG
	井山洋介の麻雀家族	井上洋介の麻雀家族	SETA	6500日圓	ETC
下旬	サラブレッドブソーダーIIプラス	純種馬王II PLUS	HECT	6200日圓	ETC

11月發售遊戲

10日	負けるな！魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～	不要輸！魔劍道2	DATAM・POLYSTAR	5800日圓	FIG
	パーフェクト ゴルフ	完美哥爾夫球	SETA	7900日圓	SPG
17日	NIGHT HEADーザ・ラビリンスー	NIGHTHEAD . THE LABYRINTHE	FUJI・TV	5800日圓	AVG
	戦略将棋 至高の定跡	戰略將棋 至高之定跡	EA VICTOR	6800日圓	ETC
	ブレイクスルー	BREAK THRU	翔泳社	5300日圓	PZG
	A. IV EVOLUTION GLOBAL	A. IV EVOLUTION GLOBAL	ART DINK	6800日圓	SLG
20日	ミラクルワールド	夢幻世界	WIZARD	5800日圓	ETC
	占都物語～その2～	占都物語～其之1～	東北新社	5800日圓	ETC
	ナムコミュージアム Vol. 1	NAMCO 博物館 VOL. 1	NAMCO	5800日圓	ETC
	通天閣	通天閣	SONY MUSIC	5800日圓	STG
	AI 将棋	AI 將棋	SOFT BANK	6800日圓	ETC
	アローン・イン・ザ・ダーク2	ALONE . IN THE . DARK 2	EA VICTOR	5800日圓	AVG
	オフワールド・インターセプターエクストリーム	OFFWORLD INTER-CEPTOR X DREAM	BMG VICTOR	5800日圓	STG
	ブルー・シカゴ・ブルース	藍調芝加哥特警	RIVERHILL SOFT	6800日圓	AVG
下旬	将棋 女流名人位戦	將棋 女流名人位戰	SETA	8500日圓	ETC
	必殺パチンコステーション	必殺彈珠機 STATION	SUNSOFT	6800日圓	ETC
11月	燃えろ!!プロ野球 '95 DOUBLE HEADER	燃燒!!職業棒球 '95 DOUBLE HEADER	JALECO	5800日圓	SPG
	ストソートファイターIIムービー	街頭霸王II MOVIE	CAPCOM	6800日圓	ETC
	STRIKER～ワールド カップ プレミアムステージ～	STRIKER	COCONUT JAPAN	6800日圓	SPG
	ビョンド・ザョソド	BEYOND THE BEYOND	SONY COMPUTER	5800日圓	RPG
	TIZ ～ Tokyo Insect Zoo～	TIZ ～Tokyo Insect Zoo～	GENERAL	價格未定	ETC
	四柱推命ピタグラフ	四柱推命	DATAM POLYSTAR	5800日圓	ETC

12月發售遊戲

1日	オセロフールドII夢と未知への挑戦	蘋果棋世界II	TSVKUDA	5800日圓	ETC
	REVERTHION	REVERTHION	TECHNO SOFT	價格未定	STG
	Dの食卓ーコソプリートグラフィックスー	D之食卓ーCOMPLETE GRAPHICSー	ACCLAIM JAPAN	8800日圓	AVG
8日	スノーマン	雪人	GAGA	5800日圓	ETC
	メタモルパニック DOKI DOKI 妖魔バスタース	妖魔 BLASTERS	FAMILY SOFT	5800日圓	AVG
15日	クラツック ロード	CLASSIC ROAD	VICTOR	5800日圓	SLG
	STAHL FEDER～鉄甲飛空団～	STAHLFEDER～鐵甲飛空團～	SANTOS	5800日圓	STG
22日	テーマパーク	主題公園	EA VICTOR	5800日圓	SLG
	祇園花	祇園花	日本物產	5800日圓	ETC
	土器王紀	土器王紀	BANPRESTO	5800日圓	AVG
下旬	PDウルトラマソイソベーダー(暫名)	PD 咸蛋超人太空侵略者(暫名)	BANDAI	價格未定	STG
	オーガソアンー亜人伝ー	亞人傳	VISUAL ARTIST OFFICE	價格未定	RPG
12	アルナムの牙～獣族十二神従伝説～	亞娜姆之牙	RIGHT STUFF	3980日圓	RPG
	世界地図の読み方 '96(暫名)	世界地圖之閱讀法'96(暫名)	SONY COMPPUTER	價格未定	ETC
	フェーダ・リメイク！～エソブレム オブヅャスティス	FEDA REMAX！～正義之紋章～	YANOMAN	6300日圓	SRPG
	四神の巻	四神之巻	VAP	6800日圓	ETC
	ウイニソグポスト EX	WINNING POST EX	光榮	價格未定	SLG
	NINKUー忍空ー	NINKUー忍空ー	TOMY	5800日圓	ETC
	ROBO・PIT	ROBO . PIT	ALTRON	價格未定	ACT
	ニチブッアーケードクラシックス	日本物產街機經典集	日本物產	4980日圓	ETC
	CARNAGD HEART	CARNAGE HEART	ARTDINK	價格未定	SLG
	HORNEDOWL	HORNEDOWL	SONY COMPUTER	價格未定	STG
	カオス・コントロール	CHAOS CONTRAL	VIRGIN . INTERACTIVE	價格未定	STG
	エコエコアサラク	暗黑巫師	POLYGRAM	價格未定	ETC
	キリーク・ザ・ブラッド2	KILEAK THE BLOOD 2	SONY MUSIC	5800日圓	AVG
	矢道純一極秘プロシエクト UFO を追え	矢追純一極秘計劃追踪 UFO	日本 CLARI 商業	7500日圓	ETC
	でろーんデロデロ(暫名)	DELOON(暫名)	TECMO	價格未定	PZG
	アジャイルウォーリア	空中戰士	VIRGIN INTERACTIVE	5800日圓	STG
	東□ダンジョン	東京 DUNGEON	角川書店	6800日圓	RPG
	リッジレーサーレボリューション	RIDGE RACER REVOLUTION	NAMCO	價格未定	RCG
	うえるかむはうす	WELCOME HOUSE	GUST	價格未定	AVG
	SIDEWINDER	SIDEWINDER	ASMIK	5800日圓	STG
	鉄道王 '96～いくせ億万長者!!	鐵道王 '96～去吧億萬長者!!	ATLUS	5800日圓	TAB
	超兄貴～究極無敵銀河最強男～	超兄貴～究極無敵銀河最強男～	NCS	5800日圓	STG

95年發售遊戲

95秋	ヴァンパイア	VAMPIRE	CAPCOM	5800日圓	FIG
95冬	幻想水滸伝	幻想水滸傳	KONAMI	6800日圓	RPG
	レイ・トレーサー	RAY TRACER	TAITO	5800日圓	RCG
	実況チャンピオンレスラー	實況冠軍摔角手	TAITO	5800日圓	SPG
	ザ・ファイヤーメン2ビート&ダニー	THE FIREMAN 2	HOMAN	5800日圓	A AVG
	クーロンズ・グート	九龍風水傳	SONY MUSIC	價格未定	RPG
	性獣戦記	怪獸戰記	PRODUCE	價格未定	RPG
	キャラクシアン³(暫名)	GALAXIAN³	NAMCO	價格未定	STG
	エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～	ANGEL GRAFFITI	COCONUT JAPAN	價格未定	SLG
	スナッチャー	SNATCHER	KONAMI	5800日圓	AVG
	ストリートファイター ZERO	少年街霸	CAPCOM	價格未定	FIG
	戦鬥国家	戰鬥國家	SONY COMPUTER	5800日圓	SLG
	1950アメリカンドソームズ	1950美國夢	SONY COMPUTER	5800日圓	ETC
95年	Not Treasure Hunter	Not Treasure Hunter	ACTIART	價格未定	AVG
	がんばれ森川君2号	加油森川君2號	SONY COMPUTER	5800日圓	ETC
	ポポロクロイス物語	波洛古羅斯物語	SONY COMPUTER	6000日圓	RPG
	レッド・プラスム(暫名)	RED PRISUM(暫名)	SONY COMPUTER	價格未定	STG
	サクセスストーリー	成功物語	ALTRON	價格未定	SLG
	いがらしみきおの下カイゴルケット	SKY CORRUGATED	JOLTAN	價格未定	ACT
	日本の倶楽部(暫名)	日本之俱樂部(暫名)	ZOOMICS	價格未定	SPG
	ハイパーツアー	HYPER TOUR	3D	價格未定	ACT
	タイブレーク	TIE BREAK	BADE	價格未定	SPG
	ゼロョンチャンプ PLUS(暫名)	ZERO 4 CHAMP PLUS(暫名)	MEDIA RING	價格未定	RCG
	パチンコ倶楽部	彈珠機俱樂部	I.S.C	價格未定	ETC
	ガンバード	GUNBIRD	ATLUS	5800日圓	STG
	黄昏の国のオード	黃昏國之詩	TONKIN HOUSE	價格未定	RPG

96年1月發售遊戲

12日	水滸演武	水滸演武	DATAEAST	5800日圓	FIG
	マヅカルドロップ(暫名)	マヅカルドロップ(暫名)	DATAEAST	5800日圓	ETC
下旬	ディスクワールド	DISC WORLD	MEDIA ENTERTAINMENT	5800日圓	AVG
1月	ぱいるあっぷ・まーち	PILE UP MARCH	PROCEED UNI	5800日圓	SLG
	ザ・心理ゲーム	THE 心理 GAME	VISIT	7800日圓	ETC
	DEATH MASK	DEATH MASK	BANAAI 國際電腦工場	5800日圓	AVG
	蜃気楼回廊	蜃氣樓回廊	PLAY STAGE	5800日圓	AVG
	ビューポイント	VIEW POINT	EA VICTOR	5800日圓	STG
	ハイオクタン	HI-OCTANE	EA VICTOR	5800日圓	RCG
	Defcon 5	Dofcon 5	MULTI SOFT	2900日圓	ACT
	キュイーソ	QUIN	MEDIA ENTERTAINMENT	5800日圓	STG
	松方弘樹のワールドフィッツソグ	松方弘樹之 WORLD FISHING	B. P. S	價格未定	ETC
	グリルロジック	GRILL LOGIC	翔泳社	2900日圓	PUZ
	ニチブッマージャン(暫名)	日本物產麻雀(暫名)	日本物產	5800日圓	ETC
	ハイパークレイジークライマー(暫名)	超級瘋狂爬樓(暫名)	日本物產	4800日圓	ACT

96年2月發售遊戲

2日	CREATURE SHOCK	CREATURE SHOCK	DATA EAST	6800日圓	A.STG
2月	キング・オブ・スタリオン(暫名)	KING . OF . STALION	日本物產	6800日圓	ETC
	ZORK I (ゾーク・ワン)	ZORK I	翔泳社	價格未定	AVG
	シェルショック	SHELL SHOCK	EA VICTOR	5800日圓	STG
	PGA TOUR GOLF '96	PGA TOUR GOLF '96	EA VICTOR	6800日圓	SPG
	ロードラッシュ	ROAD RUSH	EA VICTOR	5800日圓	RCG

96年3月發售遊戲

25日	クロックワークス	CLOCK WORKS	德間書店	5800日圓	A.PZG
下旬	パチパチサーガ	賭博勇者	TEN 研究所	價格未定	ETC

ウイングコマンダーIII	WING COMMANDER III	EA VICTOR	價格未定	STG
デッドヒートロード(暫名)	DEAD HEAT ROAD(暫名)	日本物產	5800日圓	RCG
鉄拳2(暫名)	鐵拳2(暫名)	NAMCO	價格未定	FIG
刻命館(暫名)	刻命館(暫名)	TECMO	價格未定	SLG
競艇伝説(暫名)	競艇傳說(暫名)	日本物產	5800日圓	RCG
美少女戦士セーラームーン Supers	美少女戰士 SUPERS	ANGEL	價格未定	FIG

95年5月發售遊戲

テンション(暫名)	TENSION(暫名)	VAP	5800日圓	RPG

96年發售遊戲

96春	マクロスデジタル ミッション VF-X(暫名)	超時空要塞 DIGITAL MISSION VF-X(暫名)	BANDAI VISIAL	價格未定	STG
	東京 SHADOW	東京 SHADOW	TAITO	價格未定	ETC
	ゲッPロボ	Get P 機械人	YUMEDIA	價格未定	FIG
	ジャンピングフラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(暫名)	JUMPING FLASH 2(暫名)	SONY COMPUTER	價格未定	ACT
	トランスポートタイクーン	TRANSPORT TYCOON	伊藤忠	價格未定	SLG
	ヒロイン・ドリーム	女主角之夢	MAP JAPAN	價格未定	SLG
	アルナの翼～焼塵の空の彼方へ～	亞娜姆之翼	RIGHT STUFF	價格未定	RPG
	究極の倉庫番	究極之倉庫番	伊藤忠	價格未定	PZG
	悪魔城ドラキュラ X～月下の夜想曲～	惡魔城X～月下之夜想曲～	KONAMI	價格未定	ACT
	NOEL(暫名)	NOEL(暫名)	PIONEE LDC	價格未定	ETC
	パズルボブル2	PUZZLE BUBBLE 2	TAITO	價格未定	A.PZG
96年	Supe 301 S.Q.(暫名)	Super 301 S.Q.(暫名)	日本物產	價格未定	STG
	APACHEアパッチ(暫名)	APACHE(暫名)	GUST	價格未定	STG
	メール・プラーナ	MARU PURANA	GUST	價格未定	STG
	火竜娘ー柳判官ー(男性版)	火龍娘ー柳判官ー(男性版)	GUST	價格未定	AVG
	プリンセスメーカー3	美少女夢工場3	SONY COMPUTER	價格未定	STG
	ホームドクター(暫名)	家庭醫生(暫名)	SUCCESS	價格未定	ETC
	ブロキッズ	方塊小子	ATHENA	5800日圓	A.PZG
	ファミリーゲームス～アテナの家庭盤～(暫名)	家庭遊戲～雅典娜之家庭盤～(暫名)	ATHENA	5800日圓	ETC
	LIPROS	LIPROS	VISUAL ARTIST OFFICE	價格未定	A.AVG
	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～	兵蜂夢幻～不可思議的小鐘大陸～	KONAMI	價格未定	RPG
	ウルフファング	WOLF FUNK	XING ENTERTAINMENT	價格未定	STG
	RING OF SIAS(暫名)	RING OF SIAS(暫名)	ATHENA	6800日圓	SPT
	シーバスフィッシング	SEABUS FISHING	VICTOR	價格未定	SPT
	火竜娘ー高悠環ー(女性版)	火龍娘ー高悠環ー(女性版)	GUST	價格未定	AVG
	C1 CIRCUE	C1 CIRCUT	IMPACTS	價格未定	RCG
	TURF HERO(暫名)	TURF HERO(暫名)	TECMO	價格未定	STG
	MONSTER FARM(暫名)	MONSTER FARM(暫名)	TECMO	價格未定	STG

發售日未定遊戲

時空探偵 DD～幻のローレライ～	時空偵探 DD～幻之LORELEI～	ASCII	6800日圓	AVG
TEAM 47 GOMAN	TEAM 47 GOMAN	COCONUT JAPAN	價格未定	FIG
ツョックウェーブ アサルト	SHOCKWAVE ASSULT	EA VICTOR	6800日圓	STG
放課後(暫名)	下課後(暫名)	B.P.S	價格未定	SLG
押忍 空手部 PS 版	押忍 空手部 PS 版	CULTURE BRAIN	價格未定	FIG
レボリューション X(暫名)	REVOLUTION X	ACCLAIM JAPAN	價格未定	STG
エイリアン トリロジー	ALIEN TRILOGY	ACCLAIM JAPAN	價格未定	ETC
天地無用!(暫名)	天地無用!(暫名)	XING	價格未定	AVG
Extreme Power(暫名)	Extreme Power(暫名)	PROFIRE	價格未定	STG
エキスパート(暫名)	EXPERT(暫名)	日本物產	5800日圓	STG
アイドル雀士スーチーパイII(暫名)	美少女雀士II(暫名)	JALECO	價格未定	ETC
RPG ツクール(暫名)	RPG 製作室(暫名)	ASCII	價格未定	ETC
トワイラ イトシンドローム	TWILIGHQ SYN-DROME	HUMAN	價格未定	AVG
チョロQ(暫名)	Q版賽車(暫名)	TAKARA	價格未定	RCG
フィッシュ・アイズ	FISH EYES	PACK IN VIDEO	價格未定	ETC
ハイパー囲碁	HYPER 圍棋	AKC	價格未定	ETC
メルティランサー	MELO TELANCER	BLAZE	價格未定	SLG
BOUNTY ARMS	BOUNTY ARMS	DATAWEST	6800日圓	ACT
囲碁 PS(暫名)	圍棋 PS(暫名)	ASCII	價格未定	ETC
Super Racer(暫名)	Super Racer(暫名)	BD	價格未定	RCG
ハエ男のスターツアー(暫名)	烏蠅男之星空之旅(暫名)	BD	價格未定	RCG
The 11th Hour～The 7th Guest II～	The 11th Hour～The 7th Guest II～	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	AVG
ダービースタリオン PS(暫名)	打吽大賽馬 PS(暫名)	ASCII	價格未定	ETC
英語の鉄人センター試験トライアル	英語之鐵人 CENTRE 考試 TRIAL	SONY COMPUTER	價格未定	ETC
SUPER CASINO SPECIAL	SUPER CASINO SPECIAL	COCONUT JAPAN	價格未定	ETC
ライブ・リミックス(暫名)	LIVE REMIX(暫名)	PROFIRE	價格未定	ETC
モトクロス(暫名)	MOTOCROSS(暫名)	COCONUT JAPAN	價格未定	RCG
RACE DRIVIN' a Go! Go!	RACE DRIVIN 'a Go! Go!	TIME WARNER	價格未定	RCG
3D ゴルフ(暫名)	3D 哥爾夫球(暫名)	SONY COMPUTER	價格未定	SPG
SPACE 2109(暫名)	SPACE 2109(暫名)	PROFIRE	價格未定	STG
バトルオブ……?(暫名)	BATTLE OF……?(暫名)	BANPRESTO	價格未定	SLG

バーチャルリモコン(ヘソボートエ)	VIRTUA 搖控	3D	價格未定	SLG
X-MEN	X-MEN	CAPCOM	價格未定	FIG
カボール・スクリーン	CAEALL SCREEN	SONY COMPUTER	價格未定	未定
大地の子供達～マーセルヴァの杖～	大地之孩子們	MAXFIVE	價格未定	RPG
The Tower	The Tower	OPENBOOK	6800日圓	SLG
野球ゲーム(暫名)	棒球 GAME(暫名)	PROFIRE	價格未定	SPG
ドラえもん(暫名)	叮噹(暫名)	EPOCH 社	價格未定	ACT
FLY(暫名)	FLY(暫名)	MDBEE	價格未定	AVG
ちびまる子ちゃん(暫名)	圓子小寶貝(暫名)	TAKARA	5800日圓	ETC
DX 人生ゲーム(暫名)	DX 人生遊戲(暫名)	TAKARA	價格未定	ETC
コブラ・ザ・サイコガン	哥布拉 魔幻槍	TAKARA	價格未定	ETC
ソーラー・エクリプス(暫名)	SOLAR ECLIPSE(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	STG
3D ベースボール(暫名)	3D 棒球(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	SPG
レガシー・オブ・ケイン(暫名)	LEGACY OF KAIN(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	RPG
PS 版ファミスタ(暫名)	PS 版 FAMISTAR 棒球(暫名)	NAMCO	價格未定	SPG
マジックカーペット	MAGIC CARPET	EA VICTOR	價格未定	STG
PS 版麻雀(暫名)	PS 版麻雀(暫名)	NAMCO	價格未定	ETC
ZXE-D(ゼクシード)	ZXE-D	BANDAI	價格未定	ACT
アーク ザラッド2	ARC THE LAD 2	SONY COMPUTER	價格未定	RPG
ファンタステップ	FANTASTEP	JALECO	價格未定	AVG
クマのプー太郎空はピンクだ!全員集合!!(それダメっす)	熊之猪太郎	小學館 PRODUCTION	價格未定	ETC
アリーナ(暫名)	ARENA(暫名)	SOFTBANK	價格未定	SPG
スラム ドラゴン	SLUM DRAGON	JALECO	價格未定	FIG
CRW/カウンターレヴォリューションウォー	CRW	ACCLAIM JAPAN	價格未定	SLG
バイオハザード	BIOHAZARD	CAPCOM	價格未定	ETC
シムシティ2000	模擬城市2000	ARTDINK	價格未定	SLG
第4次スーパーロボット大戦S	第4次超級機械人大戰S	BANPRESTO	價格未定	SLG
鬥神伝2	鬥神傳2	TAKARA	價格未定	FIG
ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ	GALAXY FIGHT	SUNSOFT	價格未定	FIG
ビクトリーショット(暫名)	VICTORY SHOT(暫名)	VAP	6800日圓	SPG
ルパン三世 カリオストロの城(暫名)	無敵特務 加利賀之城(暫名)	ASMIK	價格未定	AVG
WOLKENKRATZERー審判塔ー	WOLKENKRATZERー審判之塔ー	ASMIK	價格未定	RPG
HARD ROCK CAB	HARD ROCK CAB	ASMIK	價格未定	STG
キャプテン翼 J(暫名)	足球小將J(暫名)	BANDAI	價格未定	SPG
三国志英雄伝	三國志英傑傳	光榮	價格未定	S.RPG
太閣立志伝II	太閣立志傳II	光榮	價格未定	S.RPG
プロ指南ウルトラ麻雀 兵	職業指南超級麻雀 兵	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC
バーチャル 飛龍の拳	VIRTUA 飛龍之拳	CULTURE BRAIN	價格未定	FIG
Wizard's Harmony	Wizard's Harmony	ARC SYSTEM WORKS	價格未定	SLG
スーパー忍者 悟空(暫名)	超級忍者 悟空(暫名)	SANTOS	價格未定	ACT
DESCENT	DESCENT	SOFTBANK	價格未定	STG
パペット スーピロミィ	PUPPET ZOO	HUMAN	價格未定	ETC
棋太平	棋太平	SPS	價格未定	ETC
ウルトラ万馬券	ULTRA 萬馬券	CULTURE BRAIN	價格未定	ETC
卒業～クロスワールド(暫名)	卒業～CROSS WORLD～(暫名)	SOFIX	價格未定	A.SLG

● SATURN

10月發售遊戲

27日	ハングオン GP '95	HANGON GP'95	SEGA	5800日圓	RCG
	アメリカ横断ウルトラクイズ	縱橫美國超級問答	VICTOR	價格未定	ETC
	ただいま惑星開拓中!	惑星開拓中!	ALTRON	5800日圓	SLG
	セガインターナショナルビクトリーゴール	世嘉國際勝利足球	SEGA	4800日圓	SPG
	バーチャルオープンテニス	VIRTUAL OPEN TENNIS	IMAGINEER	7800日圓	SPG
	The PSYCHOTRON サイコトロン	The PSYCHOTRON	GAGA	5800日圓	ETC
	占都物語その1	占都物語 其之1	CSK 總合研究所	5800日圓	ETC
	ぷよぷよ通(2)	史萊姆方塊通(2)	COMPILE	4800日圓	PZG
	プリンセスメーカー2	美少女夢工場2	MICRO CABIN	7800日圓	SLG

11月發售遊戲

2日	F-1 Live Information	F-1 Live Informatio	SEGA	5800日圓	RCG
10日	ぱくぱくアニマル～世界飼育係選手権	世界飼育係選手權	MIZUKI	4800日圓	PZG
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(結城晶)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列(結成晶)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(パイ・チェン)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列(PAI)	SEGA	1280日圓	ETC
17日	戦略将棋 至高の定跡	戰略將棋 至高之定跡	EA VICTOR	6800日圓	ETC
	野茂英雄ワールドツリーズベースボール	野茂英雄 WORLD SERIES BASEBALL	SEGA	9800日圓	SPT
22日	X-MEN	X-MEN	CAPCOM	5800日圓	FIG
	ぱっぱらぱおーん	巴奧方塊	ECOLE SOFTWARE	4800日圓	PZG
	オフワールド・インターセプタークストリーム	OFF WORLD INTERCEPTOR X DREAM	IMAGINEEU	價格未定	STG
24日	フェーダ・リメイク!～エンブレム・オブ・ジャスティス～	FEDA REMAX! 正義之紋章	YANOMAN	6300日圓	S.RPG
	スーパーリアル麻雀グラフィティ	SUPER REAL 麻雀畫廊	SETA	8800日圓	ETC
	金沢将棋	金澤將棋	SETA	8800日圓	ETC

	バーチャコップ・バーチャガソセット	VIRTUA COP・VIRTUA GUN SET	SEGA	7900日圓	ETC
上旬	ドラゴソボールZ 真武門伝	龍珠Z 眞武門傳	BANDAI	6800日圓	FIG
中旬	咔 KING THE SPIRITS 峒	峠 KING THE SPIRITS	ATLUS	5800日圓	RCG
	おーちゃんのお絵かきロジック	繪畫邏輯	SEGA	4900日圓	PZG
	RAY MAN	RAY MAN	UBI SOFT	5800日圓	ACT
	バーチャコップ	VIRTUA COP	OPENBOOK	5800日圓	STG
下旬	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ	GALAXY FIGHT UNIVERSAL .WARRIORS	PACK. IN. VIDEO	5800	FIG
11月	燃えろ!! プロ野球 '95 DOUBLE HEADER	燃燒!! 職業棒球 '95 DOUBLE HEADER	ATLUS	5800日圓	SPG
	HAT TRICK HERO S	HAT TRICK HERO S	TAITO	5800日圓	SPG
	ストリートファイターII ムービー	街頭霸王II MOVIE	CAPCO	6800日圓	ETC
	シュトラール	SUTRAU	ALTRON	4800日圓	ADV

12月發售遊戲

1日	NBA JAM トーナメソトエデイショソ	MBA JAM TO-URNAMENT EDI-TION	ACCLAIM JAPAN	5800日圓	SPT
	BUG！ジャンプして、踏んづけちゃって、ぺっちゃんこ	BUG！	SEGA	5800日圓	ACT
8日	ルパン三世 THE MASTER FILE	雷朋三世 THE MASTER FILE	MIZUKI	5800日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(ウルフ・ホークフィールド)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (WOLF)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(ラウ・チェン)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (LAU)	SEGA	1280日圓	ETC
	ファーザー・クリスマス	菲莎・聖誕快樂	GAGA COM-MUNICATIONS	6800日圓	STG
15日	海底大戦争	海底大戰爭	IMAGINEER	6800日圓	STG
	ザ・ハイパーゴルフ〜デビルズコース〜	THE・ HYPER GOLF〜DEVIL'S COURSE	VTC 東海	價格未定	SPCT
21日	クォヴマディス	QUOVADIS	GLAMS	6800日圓	S.RPG
22日	テーマパーク	主題公園	EA VICTOR	5800日圓	SLG
	バーチャルフフォトスタヅオ(暫名)	VIRTUA PHOTO STUDIO	ACCLAIM JAPAN	6800日圓	ETC
29日	ヴァンパイア ハンター	VAMPIRE HUNTER	CAPCOM	6800日圓	FIG
下旬	必殺パチンココレクション	必殺彈珠機 COL-LECTION	SUNSOFT	6800日圓	ETC
12月	The Tower	The Tower	OPENBOOK	6800日圓	SLG
	ゴジラ列島震撼	哥斯拉列島震撼	SEGA	5800日圓	SLG
	湾岸デッドヒート	海灣 DEAD HEAT	PACK.IN.VIDEO	價格未定	RCG
	真・女神転生 デビルサマナー	眞・女神轉生 惡魔召喚者	ATLUS	6800日圓	RPG
	ダライアス外伝(暫名)	DARIUS 外傳(暫名)	TAITO	5800日圓	STG
	ダークセイバー	DARK SAVIOR	CLIMAXRPG	價格未定	ACT
	ROBO・PIT	ROBO.PIT	ALTRON	價格未定	ACT
	セガラリー・チャンピオンシップ	SEGA RALLY .CHA-MPIONSHIP	SEGA	價格未定	RCG
	ブラック ファイァー	BLACK FIGHTER	VIRGIN IN TERACTIVE ENTERTAINMENT	5800日圓	ETC
	マヅカルドロップ	MAGIC GIRL DROP	DATA EAST	5800日圓	ETC
	北斗の拳	北斗之拳	BANPRESTU	5800日圓	AVG
	CREATURE SHOCK	CREATURE SHOCK	DATAEAST	6800日圓	STG
	カオス・コントロール	CHAOS.CONTROL	VIRGIN.INTERACTIVE	5800日圓	STG
	結婚〜Marriage〜	結婚〜Marriage〜	小學館 PRODUCTION	7500日圓	SLG
	エコエコアザラク	ECO ECO	POLYGRAM	5800日圓	ETC
	「日灼けの想い出」(+姫くり)	陽光下之回憶	YANOMAN	5800日圓	ETC

95年發售遊戲

95冬	提督の決断II	提督之決斷II	光榮	價格未定	SLG
	NINKUー忍空ー〜強気な奴等の大激突〜	NINKUー忍空ー〜與強勁傢伙的大衝突〜	SEGA	價格未定	ACT
	鬥神伝S(暫名)	鬥神傳S(暫名)	SEGA	價格未定	FIG
	Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう！	日本足球聯賽・創造職業球會！	SEGA	6800日圓	SLG
	ガーディアンヒーローズ	GUARDIAN HEROES	SEGA	5800日圓	RPG
	GOTHE II・天空の騎士	GOTHA II天空之騎士	光榮	價格未定	SLG
	天地無用！(暫名)	天地無用！(暫名)	YUMEDIA	價格未定	ADV
	ドラゴンフォース	DRAGON FORCE	SEGA	價格未定	RPG
	ストリートファイター ZERO	少年街霸	CAPCOM	價格未定	FIG
	ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま	圓子小寶貝的對戰砌圖	KONAMI	價格未定	PZG
95年	バーチャレーシング セガサターン	VIRTUA RACING SEGA SATURN	TIME WARENR	價格未定	RCG
	ゼロヨンチャンプ Special(暫名)	ZERO 4賽車 Specia(暫名)	MEDIA RING	價格未定	RCG
	パチンコ倶楽部	彈珠機俱樂部	I.S.C	價格未定	ETC
	ガンバード	GUNBIRD	ATLUS	5800日圓	STG
	3Dポリゴン	3D POLGONE	GAMEART	價格未定	STG

96年1月發售遊戲

12日	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(舜帝)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列(舜帝)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(リオン・ラファール)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (LION)	SEGA	1280日圓	ETC
1月	アローン・イン・ザ・ダーク2	ALONE .IN .THE .DARK 2	EAVICTOR	5800日圓	ACT
	Defcon 5	Defcon 5	MULTISOFT	5800日圓	STG
	TECMO SUPER BOWL(暫名)	TECMO SUPER BOWL(暫名)	TECMO	5800日圓	SPG
	四柱推命ピタグラフ	四柱推命 VITAGRAPH	DATAM POLYSTAR	5800日圓	ETC
	アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN	ALBERT ODYSSEY 外傳	SUN SOFT	價格未定	RPG
	プロ麻雀 極S	職業麻雀 極S	ATHENA	6800日圓	ETC

96年2月發售遊戲

9日	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(影丸)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列(影丸)	SEGA	1280日圓	ETC
	バーチャファイター CGポートレートシリーズ(ジェフリー・マクワイルド)	VIRTUA FIGHTER CG 相片集系列 (JEFF-RY)	SEGA	1280日圓	ETC
2日	DEATH MASK	DEATH MASK	BANDAI 國際電腦工場	8800日圓	AVG
	ZORK I(ゾーク・ワン)	ZORK I	翔泳社	價格未定	AVG
	ツーバスフィッツソグ	SEA BERTH FISHING	VICTOR	5800日圓	STG
	FIFA サッカー '96	FIFA 足球 '96	EA VICTOR	5800日圓	SPG
	ツェルショック	SHELL SHOCK	EA VICTOR	5800日圓	STG
	くるりん PA！	爆彈方塊	SKY-THINK SYSTEM	3980日圓	PZG

96年發售遊戲

	レインドロップス	RAINDROPS	EAVICTOR	5800日圓	ACT
3月	エアーズアドベンチャー	AIRS ADVANTUREETC	GAME STUDIO	價格未定	RPG
	慶応遊撃隊 活劇編	慶應遊擊隊 活劇編	VICTOR	價格未定	ACT
	フィツソク甲子園	FISHING 甲子園	KING RECORD	9800日圓	SPT
96春	新世紀 エヴマソゲリオソ	新世紀 EVANGELION	SEGA	價格未定	AVG
	3×3 EYES〜吸精公主〜	3×3 EYES〜吸精公主〜	日本CREATE	價格未定	AVG
	ときめきメモリアル〜forever with you〜	心跳回憶〜forever with you〜	KONAMI	價格未定	SLG
	FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE	FARADOON 龍城傳說	PIONEER LDC	價格未定	A.RPG
	大冒険セントエルモスの奇跡	大冒險 St.Elmos 之奇跡	PAI	6800日圓	S.RPG
	LUNAR(暫名)	LUNAR(暫名)	角川書店	價格未定	RPG
	ナイトストライカー S	NIGHT STRIKER S	VING	價格未定	STG
	斉天大願〜孫悟空〜(暫名)	齊天大戰〜孫悟空〜(暫名)	GLAMS	價格未定	S.RPG
	風水先生	風水先生	HAMLET	5800日圓	SLG
	メタルブラック	METAL BLACK	VING	價格未定	STG
	サクラ大戦	SAKURA 大戰	SEGA	價格未定	ETC
96年	ジーコの考えるサッカー(暫名)	薛高之思考足球(暫名)	MIZUKI	價格未定	ETC
	AQUA WORLD 海美物語	AQUA WORLD 海美物語	MIZUKI	價格未定	SLG
	サクセスストーリー	成功物語	ALTRON	價格未定	SLG
	コットン2	綿花天仙女 COTTON 2	SUCCESS	價格未定	SHT

發售日未定遊戲

時空探偵 DD〜幻のローレライ〜	時空偵探 DD〜幻之LORELEI〜	ASCII	6800日圓	AVG
レボリューション X	REVOLUTTON X	ACCLAIM JAPAN	價格未定	STG
エイリアン トリロジー	ATIEN TRILOGY	ACCLAIM JAPAN	價格未定	未定
アイドル雀士スーチーパイ II(18禁)	美少女雀士II(18禁)	JALECO	價格未定	ETC
ガーディアンフォース	GUARDION FORCE	SUCCESS	價格未定	STG
誕生 S	誕生 S	NEC INTERCHANNEL	價格未定	SLG
THOR〜精霊王紀伝〜	THOR〜精靈王紀傳〜	SEGA	價格未定	ARPG
ファンタジーアース(暫名)	夢幻大地(暫名)	SEGA	價格未定	RPG
モータルコンバットII完全版	龍爭虎鬥II完全版	ACCLAIM JAPAN	價格未定	FIG
天外魔境外伝第四の黙示録	天外魔境外傳 第四默示錄	HUDSON	價格未定	RPG
ARENA(暫名)	ARENA(暫名)	SOFT BANK	價格未定	RPG
囲碁	圍棋	ASCII	價格未定	ETC
バーチャフアイター2	VIRTUA FIGHTER 2	SEGA	價格未定	FIG
NBA バスケットボール サタヲン	NBA 籃球 SATURN	SEGA	價格未定	SPG
ハイパーダービー(暫名)	HYPER 打啤賽(暫名)	CSK 總合研究所	價格未定	ETC
ハードコア	HARDCORE	VIRGIN. INTERRACTIUE	價格未定	AVG
The 11 Hour 〜The 7th Guest II〜	The 11 Hour〜The 7th Guest II〜	VIRGIN. INTERRACTIUE	價格未定	AVG
HOUSING	HOUSING	SUPER SOFTWARE	價格未定	ETC
HOUSING CATALOG	HOUSING CATALOG	SUPER SOFTWARE	價格未定	ETC
Super 301 S.Q. (暫名)	Super 301 S.Q.(暫名)	日本物產	價格未定	SLG
US ドラッグチャンプ(暫名)	U.S. DRAGCHAMP(暫名)	日本物產	價格未定	RCG
V. R. 麻雀	V.R. 麻雀	日本物產	價格未定	ETC
重装機兵レイノス2(暫名)	重裝機兵 LEYNOS 2(暫名)	MASIYA	價格未定	ACT
ダービースタリオン・サターン(暫名)	打啤大賽馬・SATURN(暫名)	ASCII	價格未定	ETC
碁仙人(暫名)	圍棋仙人(暫名)	J.WING	價格未定	ETC
現代大戦略 Strikes (暫名)	現代大戰略 Strikes(暫名)	SYSTEM SOFT	價格未定	SLG
マスターオブモンスターズ黄昏の指輪(暫名)	怪物之王 黃昏之指環(暫名)	SYSTEM SOFT	價格未定	SLG
パチンコファイター(暫名)	彈珠戰士(暫名)	PLAY STAGE	價格未定	ETC
神罰 人生の意味	神罰 人生之意味	GAINAX	價格未定	SLG
TIZ〜 Tokyo Insect Zoo〜	TIZ 〜Tokyo Insect Zoo〜	GENERAL	價格未定	AVG
ドラえもん(暫名)	叮噹(暫名)	EPOCH 社	價格未定	未定
実戦パチスロ必勝法 SP	賽戰角子老虎機必勝法 SP	SAMMY	價格未定	ETC
DX 人生ゲーム(暫名)	DX 人生遊戲(暫名)	TAKARA	價格未定	ETC

	コブラ・ザ・サイコガン	哥布拉　魔幻槍	TAKARA	價格未定	ETC
	心霊呪殺師　太郎丸(暫名)	心靈呪殺師　太郎丸(暫名)	TIME WARNER	價格未定	ACT
	ソーラー・エクリプス(暫名)	SOLAR ECLIPSE(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	STG
	3D ベースボール(暫名)	3D 棒球(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	SPG
	レガシー・オブ・ケイン(暫名)	LEGACY . OF . KAIN	BMG VICTOR	價格未定	RPG
	ザ・ホード	THE . HOOD	BMG VICTOR	價格未定	SLG
	GEX ゲックス(暫名)	GEX(暫名)	BMG VICTOR	價格未定	ACT
	ウイングコマンダーIII	WING COMMANDER III	EA VICTOR	價格未定	SLG
	ビューポイント	VIEW POINT	EA VICTOR	5800日圓	STG
	マジックカーペット	魔毯 MAGIC CARPET	EA VICTOR	價格未定	STG
	ノバストーム	NOVA STORM	VICTOR	價格未定	STG
	超兄貴～究極無敵銀河最強男～	超兄貴～究極無敵銀河最強男	NCS	價格未定	STG
	ファンタステップ	FANTASPE	JALECO	價格未定	AVG
	テラクレスタ NEO	TERA CURESTA NEO	日本物産	價格未定	STG
	空想科学世界ガリバーボーイ	空想科學世界 GULIVER BOY	HUDSON	價格未定	RPG
	機動戦士ガンダム(暫名)	機動戦士高達(暫名)	BANDAI	價格未定	ACT
	スラム　ドラゴン	SLUM DRAGON	JALECO	價格未定	ACT
	Wizard's Harmony	Wizard's Harmony	ARC SYSTEM WORKS	價格未定	SLG

●超級任天堂

10月發售遊戲

27日	白いリングへ～ Twinkle Little Star～	白色擂台	PONY CANYON	9980日圓	SLG
	ジャスティス　リーグ	正義超人同盟	ACCLAIM JAPPN	11800日圓	FIG
	バットマン　フォーエヴァー	蝙蝠俠不敗之謎	ACCLAIM JAPPN	11800日圓	ACT
	ジャッジ・ドレッド	特警判官	ACCLAIM JAPPN	10900日圓	ACT
	フォアマン　フォー　リアル	FOREMAN FOR REAL	ACCLAIM JAPPN	11800日圓	SPG
	パチスロ物語　パル工業スペシャル	彈珠機物語 PARV 工業 SPECIAL	KSS	10800日圓	ETC
	クリスタルビーンズ　フロム　ダンジョン　エクスプローラー	水　晶　豆　FROM DUNGEONS EXPLORER	HUDSON	9500日圓	A.RPG
	麻雀飛翔伝　真哭きの竜	麻雀飛翔傳　眞哭泣之龍	BEC	8900日圓	ETC
	ウルトラベースボール 3	超人棒球3	CULTUREBRAIN	9800日圓	SPG
	魔天伝説～戦慄のオーパーツ～	魔天傳說	TAKARA	10800日圓	RPG
	テレビアニメ　スラムダンク　SD ヒートアップ!!	TV ANIME 男兒當入樽 SD HEATUP!!	BANDAI	9800日圓	SPG
	ガンガンガンチャン	GUN！GUN！GUN！CHIAN	MAGIFACT	8800日圓	ETC
	ライトフマソタヅーII	LIGHT FANTASY II	TONKIN HOUSE	9900日圓	RPG
	天地無用！げ～む編	天地無用！遊戲編	BANPRESTO	10800日圓	SLG
	パネルでポソ	油畫板阿寶	任天堂	5800日圓	ETC

11月發售遊戲

2日	必殺パチンココレクション3	必殺彈珠機 COLLECTION 3	SUNSOFT	9980日圓	ETC
10日	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	全國縱橫超級心理遊戲	VISIT	9800日圓	ETC
11日	ロマンシング　サ・ガ 3	浪漫傳說3	SQUARE	11400日圓	RPG
17日	新スター・トレック～大いなる遺産 IFD の謎を追え～	新星空奇遇記	德間書店	9800日圓	AVG
	ブロックくずし	撞磚	POW	5980日圓	ETC
	全国高校サッカー2	全國高校足球2	四次元	9800日圓	SPG
	レソダリソダ・レンジャーR²	RENDERING RANGER R²	VIRGIN INTERACTIVE	10800日圓	ACT
24日	魔女たちの眠り	魔女們之休眠	PACK.IN.VIDEO	10800日圓	ETC
	スーパー億万長者ゲーム	超級億萬富翁遊戲	TAKARA	9800日圓	ETC
	リーディングジョッキー2	LEADING JOCKEY 2	CAROZZERIA JAPAN	9800日圓	SLG
上旬	紺碧の艦隊	紺碧之艦隊	ANGEL	10800日圓	SLG
中旬	上海　万里の長城	上海　萬里長城	SUNSOFT	9800日圓	PZG
	おーちゃんのお絵力きロジック	繪畫邏輯	SUNSOFT	6800日圓	PZG
下旬	パチ夫くん SPECIAL 3	彈珠小子 SPECIAL 3	COCONUT JAPAN	10800日圓	ETC
	ロゴスパニック　ごあいさつ	理性危機	YUTAKA	9800日圓	PZG
	ニチブッ　アーケード　クラ・レックス2　平安京エイリアン	日物街機經典集2　平安京異形	日本物産	5980日圓	ACT
下旬	ファーランドストーリー2	古大陸物語2	BANPRESTO	12800日圓	S.RPG
	サ・グレイトバトルV	SD 快打V	BANPRESTO	9800日圓	ACT
	MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS	恐龍戰隊	BANDAI	價格未定	ACT
	スーパードンキーコソグ2	SUPER DONKEY KONG	任天堂	9800日圓	ACT
11月	キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH	足球小將J世青之路	BANDAI	9800日圓	SPG
	スーパーブラックバス3	超級黑鱸魚3	STARFISH	11800日圓	SLG
	林海峯九段の囲碁道場	林海峯九段圍棋道場	AKC 講談社	14800日圓	ETC
	Jumpin' Derby(暫名)	Jumpin' Derby(暫名)	NAXAT	價格未定	ACT
	ゼロヨソチャソプRR-Z	ZERO 4 CHAMP RR-Z	MEDIA RINGS	價格未定	RCG

12月發售遊戲

1日	Jリーグ　オーレ！サポーターズ	J LEAGUE 萬歲！SUPPORTERS	TECMO	9800日圓	SPG
	楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor！パーラー！3	樂・三洋・豐丸・奥村・太陽 Parlor！彈珠機！3	日本TELENET	11800日圓	ETC
	ロックマン×3	洛克人×3	CAPCOM	9800日圓	ACT
	水木しげるの妖怪百鬼夜行	水木茂之妖怪百鬼夜行	KSS	11800日圓	ETC
	ドカポン外伝～炎のオーディション～	DOKAPON 外傳～炎之試音～	ASMIK	8800日圓	ETC
	B. B. GUN～サバイバルゲーム～	B. B. GUN～SURVIVAL GAME	I'MAX	11800日圓	STG
	不思議のダソジョソ2　風来のツレソ	不思議之迷宮　風來之SHIRUN	CHUNSOFT	11800日圓	STG
	SPAWN	SPAWN	ACCLAIM JAPAN	11800日圓	ETC
	SEPARATION ANXIETY(暫名)	SEPARATION ANXIETY(暫名)	ACCLAIM JAPAN	11800日圓	ETC
	BIG HURT ベースボール	BIG HURT　棒球	ACCLAIM JAPAN	11800日圓	SPT
8日	クーリー　スカンク	奴隸鼬鼠	VISIT	9300日圓	ACT
	SUPER 桃太郎電鉄 DX	超級桃太郎電鐵 DX	HUDSON	價格未定	ETC
	ミッキーとドナルド　マジカルアドベンチャー3	米奇與唐老鴨夢幻冒險3	CAPCOM	9800日圓	ACT
	クロックワークス	CLOLK・WORKS	德間書店	7800日圓	PZG
	アメリカン　バトルドーム	美國 BATTLE DOME	TSUKUDV ORIGINAL	9800日圓	ACT
8日	MASTERS NEW 遙かなるオーガスタ3	MASTERS　哥爾夫球3	T & E SOFT	11800日圓	SPG
9日	ドラゴンクエストVI　幻の大地	勇者鬥惡龍6　幻之大地	ENIX	11400日圓	RPG
15日	ファイナル　ファイト　タフ	FINAL FIGHT TOUGH	CAPCOM	9800日圓	ACT
	ドラえもん 4のびたと月の王国	叮噹4大雄與月之王國	EPOCH 社	9500日圓	ACT
	テーマパーク	主題公園	EA VICTOR	11800日圓	SLG
22日	天外魔伝 ZERO	天外魔境 ZERO	HUDSON	價格未定	RPG
	キャスパー	鬼馬小靈精	KSS	10800日圓	AVG
	イースV	伊蘇V YS V	日本 FALCOM	價格未定	A RPG
	黄龍の耳	黃龍の耳	DOW	價格未定	ACT
	バトルサブマリソ	戰鬥潛艇	PACK・IN・VIDEO	9800日圓	STG
	ロードス島戦記	羅德島戰記	角川書店	10800日圓	STG
	レッスルマニア・ヅ・アーケードゲーム	列席狂好者・街機版	ACCLAIM JAPAN	11800日圓	ETC
	ざくろの味	石榴之味	IMAGINEER	11800日圓	AVG
	月面のアヌビス	月面之死神	IMAGINEER	11800日圓	AVG
27日	最強～高田延彦	最強～高田延彥～	HUDSON	10900日圓	ACT
中旬	プロ棋士人生シミュレーツョソ　将棋の花道	職業棋士人生模擬　將棋之花道	ATLUS	12800日圓	ETC
	本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション2	本家 SANKYO FEVER 眞機模擬2	BOSS COMMUNICATION	10800日圓	ETC
	NEW ヤッターマン	新小雙俠	YUTAKA	9800日圓	ACT
下旬	G・O・D	G・O・D	IMAGINEER	11400日圓	RPG
12月	SD ガンダム×3 GNEXT	SD 高達×3 GNEXT	BANDAI	12800日圓	SLG
	スーパーファイヤープロレスリングX	火炎摔角X	HUMAN	11500日圓	SPG
	スーパーチャイニーズワールド3	超級中國拳3	CULTUREBRAIN	9800日圓	A.RPG
	タワードリーム	TOWER DREAM	ASCII	價格未定	SLG
	幕末降臨伝 ONI	幕末降臨傳 ONI	BANPRESTO	12800日圓	RPG
	TECMO SUPER BOWL III Final Edition	TECMO 美式足球III最後版	TECMO	12800日圓	SPG
	3×3 EYES～獣魔奉還	3×3 EYES～獸魔奉還～	BANPRESTO	10800日圓	AVG
	赤ずきんチャチャ	紅頭巾查查	TOMY	9800日圓	ACT
	聖獣魔伝　ビースト&ブレイト	聖獸魔傳　BEAST & BLADE	B・P・S	11000日圓	S.RPG
	大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編～	大爆笑人生劇場～束縛白領編～	TAIIO	9900日圓	ETC
	スーパー野球道	超級棒球道	BANPRESTO	12800日圓	SPG
	バトルテック3050	BATTLE TECH 3050	AKC 講談社	9800日圓	ACT
	戦国の覇者～天下布武への道～	戰國霸國～天下布武之道～	BANPRESTO	12800日圓	SLG
	GO GO ACKMAN 3	GO GO ACKMAN 3	BANPRESTO	9800日圓	ACT
	咔・伝説　最速バトル　峒	峠・傳說　極速之戰	B.P.S	10800日圓	RCG
	ちびまる子ちゃん　めざせ！南のアイランド!!	圓子小寶貝～目標是南之島～	KONAMI	9000日圓	ETC
	ティルズ　オブ　ファンタジア	TALES OF FANTASIA	NAMCO	價格未定	RPG
	対局囲碁　韋駄天	對局圍棋　韋駄天	B.P.S	14800日圓	ETC
	もってけ　Oh！ドロボー	Oh！小偷	DATAEAST	9800日圓	ETC
	商人よ、大志を抱け!!	商人要胸懷大志!!	BANDAI	9800日圓	ETC
	美少女戦士セーラームーン Super S(暫名)	美少女戰士 Sailormoon Super S(暫名)	BANDAI	7980日圓	PZG

95年發售遊戲

95秋	MASK　マスク(暫名)	變相怪傑 MASK(暫名)	東寶	價格未定	ACT
	厩舎物語～Stable Star～	厩舍物語～Stable Star～	KONAMI	價格未定	SLG
	がんばれゴエモンきらきら道中～僕がタンサーになった理由～	伍佑衛門4	KONAMI	9980日圓	ACT
	実況おしゃべりパロディウス	實況沙鍋曼蛇	KONAMI	9980日圓	STG
	エナジーブレイカー	ENERGY BREAKER	TAITO	9980日圓	S.RPG
	鎧神戦記ミレニアムソード(暫名)	鎧神戰記　至福千華劍(暫名)	MAGIFACT	價格未定	SLG
	カオスシード	風水回廊記 CHAOS SEED	TAITO	9980日圓	RPG
	プリンセスメーカー～Legend of Another World～	美少女夢工場～另一世界之傳說～	TAKARA	價格未定	SLG
	ごきんじょ冒険隊	鄰居冒險隊	PIONEER LDC	價格未定	RPG
	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor！パーラー！IVCR	京樂・三洋・豐丸・奥村・大一PARLOR！彈珠機IV CR	日本 TELENET	價格未定	ETC
95年	リングにかけろ	拳鬥士	MASIYA	11800日圓	ETC
	帝国創世記アレクサンダー伝説	帝國創世紀	VIRGININTERACTIVE	9800日圓	SLG
	魔導物語～はなまる大幼稚園児～	魔導物語～花圓大幼稚園兒～	德間書店 INTERMEDIA	9900日圓	RPG
	JB　ザ・スーパーバス	JB.THE SUPERBUS	NGP	價格未定	SLG
	SUPER　アメリカン・フットボール	超級美式足球	JALECO	9980日圓	SPG
	フェソシア	法利西亞	TONKIN HOUSE	9900日圓	RPG
	マサカソ伝説・スーパーRPG編	板斧傳說・超級 RPG 編	TONKIN HOUSE	9900日圓	RPG

96年1月發售遊戲

1日	蓬萊学園の冒険！～転校生スクランブル～(暫名)	蓬萊學園之冒險(暫名)	J.WING	12800日圓	RPG
3月	ガンハザード	前線任務 GUN HAZARD	SQUARE	11400日圓	A.RPG
12日	幼稚園戦記まだら	幼稚園戦記魔陀羅	DATAM.POLYSTAR	9800日圓	RPG
26日	無人島物語	無人島物語	KSS	12800日圓	SLG
27日	スーパーマリオRPG	孖寶兄弟RPG	任天堂	9800日圓	RPG
下旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇	一發逆轉!!賽馬・賽單車・賽艇	POW	9800日圓	ETC
1月	的中競馬塾	的中競馬塾	BANPRESTO	9980日圓	ETC
	三国志英傑伝	三國志英傑傳	光榮	12800日圓	SLG
	信長の野望・天翔記	信長之野望・天翔記	光榮	12800日圓	SLG
	磯磯釣ソ　離島編	岸邊垂釣　離島編	PACK・IN・VIDEO	10800日圓	SLG
1月	忍たま乱太郎2	忍者亂太郎2	CULTURE BRAIN	9800日圓	ACT
	モンスタニア	MONSTERIA	PACK.IN.VIDEO	10800日圓	A.RPG
	SDガンダム(暫名)	SD 高達(暫名)	BANDAI	8800日圓	PZG

96年2月發售遊戲

	銀河戦国羣雄伝　ライ	銀河戦國羣雄傳　雷	ANGEL	10800日圓	SLG
	牧場物語(暫名)	牧場物語(暫名)	PACK.IN.VIDEO	價格未定	SLG
	シュラシュプール	趣怪滑雪	HUDSON	價格未定	SPG
	あかずの間	空房	VISIT	9800日圓	ETC
	フィッツソグ　甲子園	FISHING　甲子園	KING RECORD	9800日圓	SPT

96年發售遊戲

春	アルナムの牙	艾拉姆之牙	RIGHT STUFF	價格未定	RPG
夏	爆走兄弟レッツ&ゴー!!(暫名)	爆走兄弟 LET & GO!!(暫名)	ASCII	價格未定	RCG
96年	HT & T　ドラゴンズヘヴン	HT&T 龍天堂	DATAEAST	價格未定	RPG

發售日未定遊戲

ドレミファンタジー　ミロンのドキドキ大冒険	DO RE MI FANTASY 米洛之大冒險	HUDSON	9800日圓	ACT
トムとジェリー2　トムVSジェリー	湯姆與謝利2	ALTRON	9900日圓	ACT
新宿放浪記(暫名)	新宿放浪記(暫名)	POW	價格未定	ETC
GTレーシソグ(暫名)	GT RACING(暫名)	IMAGINEER	10800日圓	RAC
空想科学世界　ガリバーボーイ	空想科學世界 GULLIVER BOY	BANDAI	價格未定	ACT
みる・きく・あそぶ Fido Dido 救 Q BOX	看・聽・玩 Fido Dido 救 Q BOX	KANEKO	8800日圓	ETC
飛龍の拳プロ(暫名)	飛龍之拳 PRO(暫名)	CULTURE BRAIN	價格未定	FIG
ファイティングアイスホッケー	格鬥冰上曲棍球	COCONUT JAPAN ENTERTAINMENT	9980日圓	SPG
バーチャルレイク	VIRTUAL LEG	任天堂	價格未定	ETC
義経伝説	義經傳說	ASCII	9800日圓	RPG
ストーンプロテクターズ	石頭保衛者	KEMCO	9800日圓	SLG
アルバートオディッセイ外伝　翼の記憶	歐柏傳說外傳　翼之記憶	SUNSOFT	價格未定	SLG
サウンドファンタジー	音樂工房 SOUND FANTASY	任天堂	6800日圓	ETC
レナスII－封印の使徒－	古代機械之記憶II一封印之使徒一	ASMIC	價格未定	RPG
なんでも!?タイホマン	逮捕人	NAMCO	價格未定	ACT
シェラザード伝説・ザ・プレリュード(暫名)	西拉撒都傳說(暫名)	CULTURE BRAIN	價格未定	A.RPG
スーパースネーキー2	SUPER SNAKE 2	四次元	價格未定	PZG
スーパーゴルフダイジェスト	超級哥爾夫球大賽	四次元	價格未定	SPG
鮫亀	鮫龜	HUNSON	價格未定	PZG
海のぬし釣り(暫名)	海岸垂釣(暫名)	PACK IN VIDEO	價格未定	RPG
ピノキオ(暫名)	PINOKIO(暫名)	CAPCOM	價格未定	ACT
ドナルドダックのマウイマラード(暫名)	唐老鴨的瑪域瑪拉度(暫名)	CAPCOM	價格未定	ACT
実戦パチソコ必勝法！2	實戰波子機必勝法！2	SAMMY	價格未定	ETC
'96全国高校サッカー大会(暫名)	'96全國高校足球大會(暫名)	魔法株式會社	價格未定	SOC
実戦パチスロ必勝法！山佐伝説	實戰波子機必勝法！山佐傳說	SAMMY	價格未定	ETC
ポカポンタス(暫名)	POKAHONDAS(暫名)	CAPCOM	價格未定	ACT
トイ・ストーリー	TOY STORY	CAPCOM	價格未定	ACT
スラムダンク・ショータイム	男兒當入樽・SHOWTIME	BANDAI	價格未定	SPG
鬼神竜子 ZENKI　電影雷舞	鬼神童子 ZENKI 電影雷舞	HUDSON	價格未定	ACT
機動戦士Zガンダム(暫名)	機動戦士Z高達(暫名)	BANDAI	價格未定	SLG
新機動戦記ガンダムW(暫名)	新機動戦記高達W(暫名)	BANDAI	價格未定	ACT
魔法陣グルグル2(暫名)	魔法陣轉轉轉2(暫名)	ENIX	價格未定	RPG
スーパーファミリーゲレンデ	SUPER FAMILY 練習場	NAMCO	價格未定	SPG
NINKU－忍空－	NINHU一忍空一	NAMCO	價格未定	ACT

● PC–FX

11月發售遊戲

10日	キューティーハニーFX	CUTEY HONEY FX	NEC HE	8800日圓	AVG
24日	上海　万里の長城	上海　萬里長城	NEC HE	6800日圓	PZG
	ルナティックドーンFX	LUNATIC DAWN FX	NEC HE	8800日圓	RPG

12月發售遊戲

12月	ときめき　カードパラダイス	心跳紙牌天國	NEC HE	8800日圓	ETC
	ブルー・シカゴ・ブルース	藍調芝加哥特警	NEC HE	8800日圓	AVG
	お嬢様捜査網	美女搜査組	NEC HE	價格未定	AVG
	パワードール　FX	POWER DOLL 特勤機甲隊2	NEC HE	8800日圓	SLG
	アニメフリーク　FX Vol. 2	ANIMEFREAK FX Vol. 2	NEC HE	價格未定	ETC

95年發售遊戲

95冬	ドーター　オブ　キングダム	皇國之女兒 DAUGHTER OF KINGDOM	NEC HE	價格未定	RPG
	アンジェリーク Special	ANGELIQUE SPECIAL	NEC HE	價格未定	SLG
	ペブルビーチの波濤(暫名)	波濤哥爾夫球(暫名)	NEC HE	價格未定	SPG
	麻雀FX(暫名)	麻雀 FX(暫名)	NEC HE	價格未定	ETC
	レーシング(暫名)	賽車(暫名)	NEC HE	價格未定	RCG

96年發售遊戲

1月	ラストレベレーション	最後啓示	NEC HE	價格未定	RPG
3月	アニメフリーク FX Vol. 3	ANIME FREAK VOL. 3	NEC HE	價格未定	ETC
	MESTERS　遙かなるオーガスタ3	MASTERS 哥爾夫球3	NEC HE	價格未定	SPG
6月	チップちゃんキーック！	IC 少女 KICK！	NEC HE	價格未定	ACT
7月	LAST IMPERIAL PRINCE	LAST IMPERIAL PRINCE	NEC HE	價格未定	RPG
96春	ファイアーウーマン纏組	FIREWOMAN 纏組	NEC HE	價格未定	SLG
	女神天国II	女神天國II	NEC HE	價格未定	RPG
	続・初恋物語　修学旅行	續・初戀物語　修學旅行	NEC HE	價格未定	SLG
	ファーランドストーリーFX	古大陸物語 FX	NEC HE	價格未定	RPG

● PC ENGINE

10月發售遊戲

27日	同級生	同級生	NEC AVENUE	8800日圓	AVG
	将棋データベース棋友	將棋 DATABASE 棋友	SETA	價格未定	ETC

11月發售遊戲

24日	銀河婦警伝説サファイア	銀河婦警傳說	HUDSON	6800日圓	SLG

12月發售遊戲

12月	聖夜物語	聖夜物語	HUDSON	價格未定	RPG

95年發售遊戲

95年	スペースファンタジーゾーン	太空幻想空間	NEC AVENUE	4800日圓	STG
	ヴァージン・ドリーム	VIRGIN.DREAM	德間書店 INTERMEDIA	8800日圓	SLG
	Dead of the Brain I・II	Dend of the Brain I・II	NEC HE	價格未定	AVG
	魔導物語 I～炎の卆園児～	魔導物語 I～炎之畢業兒～	NEC AVENUE	7800日圓	RPG

發售日未定遊戲

Go! Go! バーディチャンス	GO！GO！哥爾夫球	NEC HE	7800日圓	SPG
もってけたまご	小蛋…	NAXAT	6400日圓	PZG
モンスターメーカー～神々の方舟～	怪物工場～衆神之方舟～	NEC AVENUE	價格未定	RPG
DE・JA	DE.JA	NEC AVENUE	價格未定	AVG
スチームハーツ	STEAM HEART	TGL	價格未定	STG
Jリーグ ·パワースタジアム	日本足球聯賽 POWER STADIUM	HUDSON	價格未定	SPG
バザールでござ～る	鬥智猴子	NEC HE	價格未定	PZG

● 3DO

10月發售遊戲

27日	Jリーグバーチャルスタジアム '95	J LEAGVE VIRTUAL STADIOM	EA VICTOR	5900日圓	SPG
	占都物語その1	占都物語その1	ARIA DNE MEDIA	5800日圓	ETC
10月	ライズオブザロボッツ	RISE OF THE ROBOT	MULTI SOFT	8800日圓	FIG
	F1 GP in 3DO	F1 GP in 3DO	PONY CANYON	7800日圓	RCG

11月發售遊戲

10日	ブラッド エンジェルス	BLOOD ANGLES	EA VICTOR	5900日圓	SLG
22日	ブルー・シカゴ・ブルース	藍調芝加哥特警	RIVERHILL SOFT	6800日圓	AVG
	卆業II SPECIAL	卒業II SPECIAL	SHUR ROCK	7800日圓	SLG
	お姉きんといっしょ！着せ替えパラダイス 肺	與姊姊一起！更衣天國	B.P.S	6800日圓	ETC
上旬	N.O.B. Neo Organic Bioform	N.O.B. Neo Organic Bioform	三洋	6800日圓	SLG
11月	デイドラス～エピソード 1：難破船のエイリアン～	DAEDALUS	HATNET	9800日圓	AVG
	ストリートファイターIIムービー	街頭霸王II MOVIE	CAPCOM	6800日圓	ETC
	プロスタジアム	職業 STADIUM	三洋	5800日圓	SPT
	パズルボブル	PUZZLE BUBBLE	MICROCABIN	6800日圓	A.PZG

12月發售遊戲

8日	ものしり自遊学～小倉百人一首編～	知識淵博自學遊～小倉百人一首編～	神鋼 HUMAN CREATE	7800日圓	ETC
15日	DOOM	DOOM	EA VICTOR	5900日圓	ACT
	プロ野球 バーチャルスタジアム	職業棒球 VIRTUAL STADIUM	EA VICTOR	價格未定	SPG
12月	飯田譲治ナイトメアインタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁	異形之新娘	PACK.IN.VIDEO	價格未定	AVG
	The Tower	The Tower	OPENBOOK	6800日圓	SLG
	SHORT WARP	SHORT WARP	WARP	價格未定	ETC

95年發售遊戲

95冬	ロイヤルプロレスリング(暫名)	皇家摔角(暫名)	NATSUME	價格未定	SPG
95年	プリンセスメーカー2	美少女夢工場	MICROCABIN	價格未定	SLG

96年發售遊戲

1月	キャスペー	CASPER	INTERPLAY	價格未定	AVG
	サイペリア	CYPELIA	INTERPLAY	價格未定	ACT
	誕生(暫名)	誕生(暫名)	Shar Rock	7800日圓	SLG
	Vゴールサッカー(暫名)	V GOAL SOCCER(暫名)	TECMO	價格未定	SPG
	レインドロップス	RAINDROPS	EA VICTOR	5900日圓	AVG
	Defcon 5	Defcon 5	MULTISOFT	6800日圓	SLG
	Dの食卓ー Director's Cutー	D之食卓 —Director 's Cut—	WARP	價格未定	ETC
96春	えいごで Go！	英語 GO！	學習研究社	5800日圓	ETC
	ときめき麻雀パラダイス	心跳麻雀天堂	SONET	價格未定	ETC
96年	D之食卓2	D之食卓2(對應 M2)	WARP	8800日圓	AVG

發售日未定遊戲

ブルーフォレスト物語～風の封印～	藍森林物語～風之封印～	RIGHTSTUFF	價格未定	RPG
閉ざされた館	緊閉之館	STUDIO 3DO	價格未定	ACT
キャプテンクエーザー	CAPTAIN QUESTER	STUDIO 3DO	價格未定	ACT
クレーファイターII	CLAY FIGHTER II	INTERPLAY	價格未定	ACT
キッズ TV	KIDS TV	STUDIO 3DO	價格未定	ETC
バトルスポーツ	戰鬥運動	STUDIO 3DO	價格未定	SPG
スターファイター3000	STAR FIGHTER 3000	STUDIO 3DO	價格未定	STG
横町4丁目おばけ屋敷	横町4丁目鬼屋	WARP	4800日圓	SLG
ドラゴン・ロア	DRAGON LORE	MULTISOFT	價格未定	AVG
The 11th Hour ～The 7th Guest II～	The 11th Hour ～The 7th Guest II～	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定	AVG
ナオコとヒデ坊 算数の天才3	算術天才3	學漫	3980日圓	ETC
ナオコとヒデ坊漢字の天才2	漢字天才2	學漫	3980日圓	ETC
ナオコとヒデ坊漢字の天才3	漢字天才3	學漫	3980日圓	ETC
ナオコとヒデ坊国語の天才1	日語天才1	學漫	3980日圓	ETC
ミステリアス・タロット	神秘 TAROT 牌	JALECO	價格未定	ETC
ハウスキーパー(暫名)	HOUSE KEEPER(暫名)	HAMMING BIRD	價格未定	ACT
バーチャルプール	VIRTUAL POOL	INTERPLAY	價格未定	ETC
WATER WORLD	WATER WORLD 未來水世界	INTERPLAV	價格未定	ACT
PO'ed	PO'ed	STUDIO 3DO	價格未定	STG
王国のグランシェフ	王國之 GRANDCHEF	SARA INTERNATIONAL	價格未定	RPG

● NEO.GEO

10月發售遊戲

27日	ステークスウィナー	STAKES WINNERS／匣帶	SAURUS	2980日圓	ACT
	パルスター	PULSTAR / CD.ROM	AICOM	8800日圓	STG
下旬	超人学園ゴウカイザヲ	超人學園 GOWCAIZER / CD.ROM	TECHNDS JAPPAN	價格未定	FIG
10月	ソニックウイングス3	SONIC WINGS 3／匣帶	VIDEO SYSTEM	價格未定	STG
	ノタルスラッグ	METAL SLAG／匣帶	NASUKA	價格未定	STG

11月發售遊戲

10日	ADK ワールド	ADK 世界／CD.ROM	ADK	8800日圓	ETC
11月	ソニックウイングス3	SONIC WINGS 3 / CD.ROM	VIDEO SYSTEM	價格未定	STG
	メタルスラッグ	METAL SLAG / CD.ROM	NASUKA	價格未定	STG
	ステークスウィナー	STAKES WINNERS / CD.ROM	SAURUS	價格未定	ACT

12月發售遊戲

1日	サムライスピリッツ斬紅郎無雙剣	侍魂・斬紅郎無雙劍／匣帶	SNK	32000日圓	FiG
8日	天外魔境真伝	天外魔境眞傳/CD・ROM	HUDSON	7800日圓	FIG
22日	サムライスピリッツ斬紅郎無雙剣	侍魂・斬紅郎無雙劍/CD・ROM	SNK	8800日圓	FIG
12月	超鉄ブリキンガー	超鐵戰機／匣帶	SAURUS	價格未定	STG

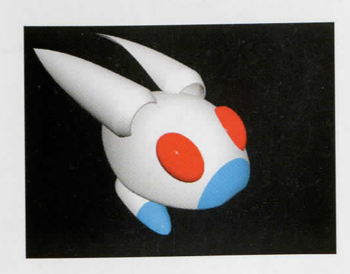
96年發售遊戲

1月	超鉄ブリキンガー	超鐵戰機／CD.ROM	SAURUS	價格未定	STG
	QP(サクセス)	QP / CD.ROM	SAURUS	價格未定	PZG
96春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝(暫名)	眞說・侍魂武士道烈傳(暫名)／CD.ROM	SNK	價格未定	RPG

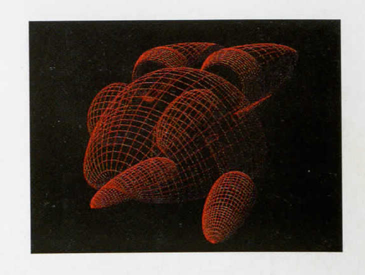
發售日未定遊戲

ゴール！ゴール！ゴール！(暫名)	GOAL! GOAL! GOAL!(暫名)／匣帶	VISCO	價格未定	SPG
NEO Mr. Do!	NEO Mr. Do! / CD.ROM	VISCO	價格未定	ACT
パブル DEポン(暫名)	PUZZLE DE PON(暫名)／CD.ROM	VISCO	價格未定	ETC
ゴール！ゴール！ゴール！(暫名)	GOAL! GOAL! GOAL!(暫名)／CD.ROM	VISCO	價格未定	SPG
NEo Mr. Do!	NEO Mr. Do！／匣帶	VISCO	價格未定	ACT
格鬥バレー(暫名)	格鬥排球(暫名)／CD.ROM	VIDEO SYSTEM	價格未定	SPG
キング・オブ・ザ・モンスターズ	怪物之王／CD.ROM	SNK	5800日圓	FIG
ネオジオ CDオリジナル RPG	NEO.GEO CD 原創 RPG / CD.ROM	ADK	價格未定	RPG
超神拳	超神拳(暫名)／CD.ROM	SAURUS	價格未定	FIG
ワールドツアーゴルフ(暫名)	世界高爾夫之旅(暫名)／CD.ROM	NASUKA	價格未定	SPG
NEO アクションゲーム(暫名)	NEO 動作遊戲(暫名)／CD.ROM	HUDSON	價格未定	ACT
ラストオデッセイ	LAST ODYSSEY / CD.ROM	MONOLIS	價格未定	ETC
くにおの熱血鬥球伝説	熱血高校・熱血鬥球傳說 / CD・ROM	TECHNOS JAPAN	價格未定	SPG


The Art of Game
NOT DiGITAL
遊戲誌
GAME PLAYERS
MAGAZINE
©1996 PIONEER LDC,INC.
Noël



重賞之下 必有勇夫



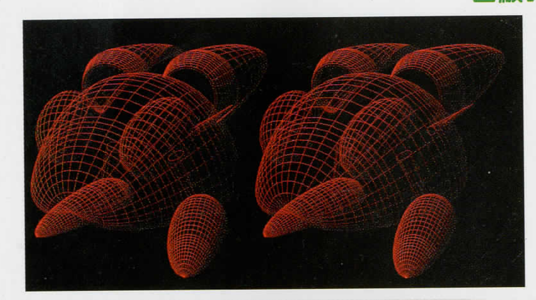
《遊戲誌》線人計劃

我哋相信，香港有好多GAME壇有識之士，佢哋收料收得好快，GAME壇發生咗乜嘢事佢哋都比人知得早。

有好料無謂收埋佢，《遊戲誌》嘅「STREET FAXER」、「街頭GAME霸王」同「秘技工場」都歡迎你提供好料，當然唔會少你嘅線人費啦！

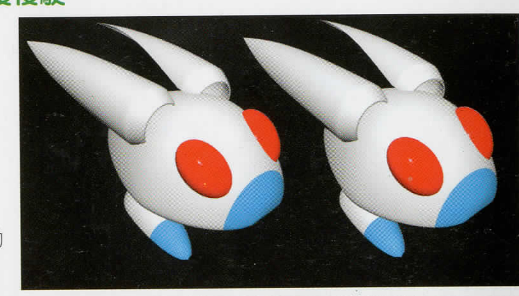
GAME料分級制

一級猛料………………………… $100
二級勁料………………………… $ 50
三級好料………………………… $ 30
四級碎料……………… 留番你自己慢慢駛



報料熱線：
2380 2223
報料FAX線：
2393 9090
報料EMAIL線：
cineaste@glink.net.hk

本刊保留選取來稿及評定稿件等級的權利



攻略地盤大拍賣！

歡迎挑機！！

你認為《遊戲誌》的攻略法「有料到」，抑或你覺得自己是機壇明日之星、懷材不遇？《遊戲誌》俾個機會你挑機，投稿攻略法，你有本事就放馬過來！

字數：每版600字連8至10張相
期限：只收出街兩個星期內的遊戲攻略
圖片：將你的攻略過程要點錄在N線VHS錄影帶上，我幫你CROP相（歡迎SUPER帶）。
上門挑機：《遊戲誌》練功房設備齊全，點挑都得。請早預約。
稿費：收親坐底3舊，絕對有商量。

挑機前記得要預約啊！

挑機熱線：2380 2223


遊戲誌送明貴美加親筆簽名YUNA海報行動
HI!大家好嗎？我是《銀河公主傳説YUNA》的女主角神樂坂優奈呀，相信大家也有玩過本小姐的遊戲吧!今次，日本的HUDSON公司特別送出了兩張由這遊戲的人物設計兼監督明貴美加先生親筆簽名的《銀河公主傳説YUNA 2》海報給遊戲誌的讀者，只要大家填妥以下的表格，寄來「旺角郵政信箱79489號」，並於信封面註明《遊戲誌送明貴美加親筆簽名YUNA海報》，即有機會獲得這張難得的精品了，記得寄信來呀！
遊戲誌送明貴美加親筆簽名YUNA海報行動
姓名：
年齡：
聯絡電話：
身份證號碼：
地址：
截止日期：10月31日
（本表格可使用影印版本）
Hudson
銀河お嬢様伝説
ユナ2
GALAXY FRAULEIN
今度はおいしいユナです
た・だ・い・ま
神楽坂優奈
ポリリーナ
95.5.
© 1995 HUDSON SOFT
© 1992,1995 RED ILLUSTRATION: 明貴美加